

ÉPREUVES DE QUALIFICATION 2008

INTERNET-CONCEPTION D'UNE PAGE WEB - NIVEAU SECONDAIRE

Date : samedi 12 avril 2008

Endroits : Collège Canadore, Collège Fanshawe, Collège Georgian, Institut Humber, Collège Niagara, Collège St-Lawrence

MEMBRES DU COMITÉ :

Président des OOCT – Kern Pageau

Collège Canadore – Phil Cowcill

Collège Fanshawe – Darryl Bedford

Collège Georgian – Ron McDonald

Institut Humber – James Cullin

Collège Niagara – Linda Roote

Collège St-Lawrence – Donna Graves

**** Les participants admissibles qui se classeront en première, deuxième et troisième place pourront participer aux Olympiades ontariennes des compétences technologiques qui auront lieu le 6 mai 2008 à Waterloo**

BUT DE LA COMPÉTITION :

Par le biais d'activités pratiques et théoriques, permettre aux participants de faire valoir leurs compétences et connaissances en matière de :

- Conception Web
- Aptitudes à communiquer

Le projet tient compte du scénario suivant :

'Les participants tiendront le rôle d'un concepteur de sites Web, chargés de créer un site Web portant sur le débat des bouteilles d'eau en plastique. Le site devrait, entre autre, inclure les pages suivantes :

- *Une page sur les avantages associés à l'usage de bouteilles d'eau*
- *Une page sur les désavantages associés à l'usage de bouteilles d'eau*
- *Une page de votes pour permettre aux visiteurs de se prononcer*
- *Une page d'introduction ou d'accueil*
- *Une page additionnelle contenant des renseignements utiles, choisis par les participants*
- *Note : un élément Flash doit être incorporé à au moins une page. L'élément Flash peut être utilisé pour la cinquième page, si ceci s'applique à votre modèle de conception*

*Les participants devront développer une maquette du site qu'ils devront présenter aux juges. Le site devra être conçu sans parti pris. Les visiteurs doivent pouvoir lire le contenu et prendre une décision. Chaque participant aura **sept (7) minutes pour présenter son site Web.***

Le site Web sur le débat au sujet des bouteilles d'eau en plastique doit comprendre cinq (5) pages contenant ce qui suit :

- Cinq pages (5) de contenu tel que décrit ci-dessus. Les participants peuvent se servir de descriptions technologiques existantes en prenant soin de citer correctement la source sur la page Web.
- Toutes les pages Web doivent être liées par un système de navigation
- Une des pages doit faire appel à une composante Flash. Flash ne peut être utilisé comme 'page de garde' ou 'écran fugitif' vers le site. Parmi les usages acceptables, on note des aides à la navigation, des visites virtuelles, ou des activités interactives abordant le débat sur les bouteilles en plastique. La composante Flash doit être créée par les participants et convenir au site.

- Éléments graphiques et/ou photographies appropriés. Les participants peuvent utiliser des images accessibles au public dans la mesure où la source URL est citée dans le bas de page.
- Le site doit être conçu pour une résolution d'écran de 800x600 et doit contenir des éléments XHTML ou HTML
- Les participants doivent être prêts à expliquer clairement au comité comment l'inclusion d'un accès à une base de données rehausserait le site. Note : Dans le cadre des épreuves de qualification, le site **ne doit pas** comprendre une composante pour l'accès à une base de données.

Le site Web doit être complété avant la compétition.

Les pages doivent être créées par les participants. Les seules exceptions sont le texte et les images pour lesquels la source est citée, tel que mentionné ci-dessus.

Le site Web doit être autonome (aucun accès Internet ne sera fourni pour la présentation). Le site doit être sauvegardé sur un CD ou une clé de mémoire USB pour la présentation et doit seulement contenir les fichiers nécessaires pour le site Web. Les sites Web seront présentés sur un ordinateur personnel compatible doté de la version 7 d'Internet Explorer et de la dernière version du plugiciel d'animation Flash.

Les participants peuvent utiliser le logiciel qu'ils souhaitent pour la conception et la construction du site Web. Le seul programme requis est Adobe Flash qui doit être utilisé pour créer la page de garde. Une version Flash gratuite pour 30 jours, peut être téléchargée à partir de :

<https://www.adobe.com/cfusion/tdrc/index.cfm?product=flash>

COMPOSANTES DU PROJET À COMPLÉTER SUR PLACE :

En plus de la présentation de leur site Web, les participants devront également exécuter les tâches suivantes sur place :

- 1.) Les participants devront identifier et corriger au moins dix (10) erreurs sur une page Web qui sera fournie par le comité lors de la compétition. Un maximum de 30 minutes sera accordé. Parmi les erreurs possibles, on note, sans pour autant s'y limiter :
 - Balises d'ouverture et de fermeture manquantes
 - Erreurs CSS
 - Balises invalides
 - Attributs invalides (par ex. valign="left")
 - Liens brisés

Windows Notepad sera le seul éditeur fourni pour cette partie de la compétition. Les participants ne pourront utiliser aucune autre ressource comme des livres ou un accès Internet.

- 2.) Les participants devront répondre verbalement à des questions concernant l'usage de SQL. Le participant doit connaître les principes de base associés aux bases de données, à la création de tableaux et instruction SQL (SÉLECTION, INSERTION, MISE À JOUR). Lors de la période de questions, on présentera aux participants des captures d'écran d'une application telle que PHPMyAdmin et des passages de code PHP qui comportent un appel de fonction MySQL qui se rapporte à des instructions de SÉLECTION, INSERTION ou MISE À JOUR.
- 3.) Les participants devront répondre à 25 questions à choix multiples sur XHTML.
- 4.) Les participants participeront à une entrevue d'emploi.

COMPÉTENCES ET CONNAISSANCES ÉVALUÉES :

Théorie 20%

Pratique 75%

Entrevue d'emploi 5%

- XHTML pour le test écrit
- Création d'une composante Flash
- Feuilles de style en cascade (CSS) 1 et 2
- Aptitudes à communiquer et de présentation
- Conception Web

- Professionnalisme
- Préparation du curriculum vitae
- Techniques d'entrevue
- Utilisation de SQL (théorie seulement, les participants ne doivent pas inclure l'accès à la base de données)

RÈGLES ET RÈGLEMENTS :

Veillez vous assurer de réviser les règles et règlements qui s'appliquent à toutes les compétitions. Ces informations sont incluses dans la trousse d'information et sont également disponibles en ligne à www.skillsontario.com.

CRITÈRES D'ÉVALUATION :

Flash	10
Navigation	5
Disposition	10
Contenu uniforme	10
Lisibilité	10
Compétences en conception Web, habiletés et expertise technique	10
Présentation, communication, professionnalisme	15
Test théorique (XHTML)	10
Dépannage HTML	10
Entrevue d'emploi	5
Démonstration SQL	5
Total	100

ÉQUIPEMENT ET MATÉRIEL :

Fourni pas le comité :

- PC doté de Windows XP avec CD-ROM et ports USB
- Internet Explorer 7 (avec version la plus récente du logiciel Flash)
- Vidéoprojecteur

Fourni par le participant :

- Site Web sauvegardé sur une clé de mémoire USB ou enregistré sur un CD. Note: si le participant apporte une carte mémoire (tel qu'une carte mémoire flash), il doit également apporter son adaptateur USB pour cette carte
- Copie papier du curriculum vitae

SÉCURITÉ :

La sécurité est une priorité dans le cadre des Olympiades ontariennes des compétences technologiques. Les juges et les responsables des comités techniques se réservent le droit d'empêcher un participant de participer à la compétition si ce dernier ne respecte pas les règles de sécurité.

TENUE VESTIMENTAIRE :

Les participants doivent être vêtus proprement et convenablement. Les vêtements portés ne doivent pas comporter un logo ou un imprimé à l'exception d'un logo de l'école, du conseil scolaire, du collège ou du MFCU que le participant représente. Le logo ou le nom d'une compagnie ne peut apparaître sur les vêtements du participant.

- Les participants doivent choisir une tenue d'affaires décontractée

ENTREVUE D'EMPLOI :

Dans le but d'aider les participants à bien se préparer à leur éventuelle recherche d'emploi et à devenir de précieux employés, une entrevue d'emploi sera incorporée à la compétition. La performance du participant durant son entrevue comptera pour 5 p. cent de sa note finale. Les participants doivent donc avoir en main leur CURRICULUM VITAE et pouvoir répondre aux questions d'une entrevue. Pour des exemples de questions d'entrevue, cliquez sur www.skillsontario.com/hr

HORAIRE DE LA COMPÉTITION :

Le samedi 12 avril 2008

Épreuves de qualification

9 h 00 à 9 h 30	Inscription et annonces
9 h 30 à 9 h 40	Accès au site de compétition
9 h 40 à 10 h 00	Séance d'information
10 h 00 à 12 h 00	Compétition - test écrit, dépannage et entrevue d'emploi
12 h 00 à 12 h 30	Dîner
12 h 30 à 15 h 30	Compétition : présentations <ul style="list-style-type: none">• Chaque participant bénéficiera de sept (7) minutes pour présenter son site Web. Une rétroaction verbale sera immédiatement donnée par les juges.
15 h 30 à 16 h 30	Évaluation finale et compilation des résultats
16 h 30 à 17 h 00	Rétroaction
17 h 00	Remise des prix