2011-2012
Directives générales pour la course de bateaux en carton
Cycle élémentaire

Nous tenons à remercier ces commanditaires pour le don des matériaux :

Ce document ne doit être utilisé que dans le cadre de la préparation aux Courses de bateaux en carton du cycle élémentaire

Directives générales pour la course de bateaux en carton - Cycle élémentaire
2011 - 2012

Compétences Canada – Ontario vous invite à participer à l'une des courses annuelles de bateaux en carton organisées pour les écoles élémentaires. Ces courses auront lieu durant l'année scolaire 2011-2012 aux endroits suivants :

- Jeudi 20 octobre 2011, Dryden Pool and Fitness Center, Dryden
- Mardi 31 janvier 2012, Jockvale Elementary School, Ottawa*
- Mardi 31 janvier 2012 North Park Collegiate and Vocational School, Brantford
- Mardi 31 janvier 2012 Swansea Public School, Toronto
- Mardi 31 janvier 2012, West Nipissing Recreation Complex, Sturgeon Falls*
- Mardi 31 janvier 2012, Black River Public School, Sutton
- Mardi 31 janvier 2012 - Sir Winston Churchill CVI, Thunder Bay

*Indique qu'il s'agit d'une activité bilingue

Les frais d'inscription sont de 80,00 $ par équipe pour les écoles affiliées.

APERÇU DU DÉFI:

Des équipes formées de quatre élèves de la 7e ou 8e année (de la même école) concevront et construiront un (1) bateau afin de participer à une course **et** à un défi de charge dans une piscine. Le matériel nécessaire à la fabrication est fourni aux élèves qui disposent de deux (2) heures pour construire leur bateau. Avant la compétition, il est recommandé aux équipes de fabriquer un échantillon du bateau et d'en faire l'essai. Les dessins font l'objet d'une évaluation par les juges.

Les équipes sont évaluées en fonction des critères suivants : planification et conception, qualité de construction, aspect esthétique, capacité à travailler en équipe et esprit d'équipe, connaissance des métiers spécialisés, sécurité et propreté, ainsi que vitesse et capacité de charge du bateau. Les courses et les défis de charge sont chronométrés et évalués par nos juges.

NOUVEAU! Les trois premières équipes de chaque course régionale seront invitées à participer au nouveau championnat provincial pour les écoles élémentaires!

ENSEIGNANTS

Le jour de la compétition, il est interdit aux enseignants (conseillers) de conseiller leurs élèves à moins qu'il ne s'agisse de conseils en matière de sécurité.

ADMISSIBILITÉ

- Les écoles élémentaires qui sont affiliées à Compétences Canada – Ontario peuvent inscrire jusqu'à deux (2) équipes formées de quatre (4) élèves chacune.
- Veuillez noter que le principe du premier arrivé premier servi s'applique aux inscriptions et qu'il est possible qu'il y ait une liste d'attente.
- Les équipes doivent être formées d'élèves de la même école en 7e ou 8e année.

Directives générales pour la course de bateaux en carton - Cycle élémentaire
2011 - 2012

MÉTHODE D'INSCRIPTION

- 1re étape – Les enseignants doivent réserver des places pour leur(s) équipe(s) en visitant le site Web https://register.skillsontario.com. L'inscription doit être effectuée au moins **deux (2) semaines** avant la date de la compétition.
- 2e étape – Les enseignants ou les élèves doivent procéder à l'inscription en ligne des coéquipiers (en précisant le nom de chacun) au moins **une (1) semaine** avant la date de la compétition.
- 3e étape – Un formulaire de consentement signé pour chaque coéquipier, doit être envoyé par télécopieur au (519) 749-6322 au moins **une (1) semaine** avant la date de la compétition.

******REMARQUE :** L'inscription ne sera officielle que lorsque Compétences Canada – Ontario aura reçu un exemplaire dûment rempli et signé du formulaire « CONDITIONS DE PARTICIPATION À L'ÉDITION 2011-2012 DES PROGRAMMES ET COMPÉTITIONS DE COMPÉTENCES CANADA – ONTARIO » pour chaque coéquipier. Les élèves n'auront pas le droit de participer si le formulaire dûment complété n'a pas été soumis. **Les élèves n'auront pas le droit de participer si le formulaire dûment complété n'a pas été soumis.**

Les demandes d'annulation doivent être reçues au moins une semaine avant la tenue de l'activité pour éviter de payer la totalité des frais d'inscription.

La facturation sera effectuée à la suite de la compétition.

Outils et matériel :

Fournis par Compétences Canada – Ontario :

1. Deux feuilles de carton 4 pi x 8 pi de po d'épaisseur
2. Deux rouleaux de ruban à conduits 48 mm x 27,4 m
3. Moins que 500 ml d'adhésif de contact vert LePage Pres-Tite® (la quantité exacte varie selon l'endroit)
4. Deux paires de gants de vinyle
5. Une feuille gommée affichant le numéro du bateau
6. Dîner
7. VFI/Gilets de sauvetage

Fournis par les équipes :

1. Règles à tracer/équerres de longueurs et dimensions différentes
2. Rubans à mesurer, compas et/ou rapporteur
3. Outils de coupe
4. Crayons/plumes
5. Pinceau et/ou petit rouleau avec plateau pour appliquer l'adhésif de contact
6. Décorations pour rehausser l'aspect esthétique*
7. Vêtements appropriés pour une compétition dans une piscine
8. Croquis de conception du bateau (2 exemplaires)

9. **NOUVEAUTÉ** Lunettes de sécurité pour tous les coéquipiers

(Remarque : aucun autre outil ou équipement ne peut être utilisé pour la construction du bateau. Aucun appareil à marteler n'est permis. Aucune alimentation électrique en tout temps.) (* Consultez le règlement n° 5 concernant la construction.)

RÈGLEMENTS CONCERNANT LA CONSTRUCTION

1. Chaque équipe doit avoir en main **DEUX EXEMPLAIRES** du dessin de son bateau. Lors de l'inscription, un exemplaire doit être remis pour vérification. Le deuxième peut être utilisé par l'équipe durant la construction.
2. Le bateau doit être conçu pour permettre aux coéquipiers d'être ***complètement à l'intérieur*** du bateau. Les styles radeau et planche de surf ne sont pas permis.
3. Tout dispositif utilisé pour propulser le bateau dans l'eau doit être fabriqué avec le carton et le matériel fournis.
4. L'adhésif de contact doit être utilisé comme **liant seulement** (ainsi, l'adhésif de contact ne peut être appliqué que s'il est placé au milieu de deux matériaux comme du carton ou du ruban)**.** Les parois intérieures et extérieures (côtés, coque, plancher) du bateau ne doivent pas laisser paraître l'adhésif de contact.
5. Les équipes peuvent apporter du matériel pour décorer leur bateau. Les décorations ne doivent pas influencer la vitesse et la flottabilité du bateau. Les laques, les cires, les peintures à base de latex et d'eau, les peintures à pulvériser ne sont pas permises pour la décoration. L'utilisation de bombe aérosol, de confettis ou de brillants est strictement interdite. Les équipes devront enlever toutes les décorations solubles dans l'eau à la suite de « l'évaluation de l'aspect technique » et avant d'entrer dans l'eau (c'est-à-dire à l'heure du dîner).
6. Les équipes ne peuvent se servir de méthodes accessoires telles que des prototypes, des modèles à l'échelle ou des matériaux préfabriqués aux fins de calquage.
7. **NOUVEAU!** Tous les membres de l'équipe doivent porter des lunettes de sécurité lorsqu'ils travaillent avec de l'adhésif de contact.
8. Tous les coéquipiers sont pesés durant la phase de construction et doivent, à ce moment, informer le personnel de Compétences Canada-Ontario des coéquipiers qui participeront à la première ronde du défi de charge. Il s'agit en fait du **Poids déclaré** qui doit être divulgué durant la phase de construction. *Pour une description complète du « poids déclaré », veuillez réviser la section Foire aux questions.*
9. La feuille gommée numérotée doit être apposée à un endroit **visible** sur le bateau.
10. Les équipes doivent inscrire sur leur bateau, le nom de cinq (5) métiers spécialisés qui font appel aux compétences mises en pratique dans la course de bateaux en carton. Pour une liste des carrières dans les métiers spécialisés, veuillez consulter www.apprenticesearch.com ou www.careersintrades.ca/youth

RÈGLEMENTS CONCERNANT LA COURSE

1. Les souliers ne seront pas permis autour de la piscine.

2. Deux ou trois bateaux à la fois participeront à la course sous forme de manches chronométrées.
3. Tous les coéquipiers doivent porter le VFI/gilet de sauvetage fourni.
4. À la discrétion de l'équipe, un ou deux coéquipiers peuvent piloter le bateau.
5. Les coéquipiers doivent s'agenouiller ou s'asseoir dans le bateau pour la course et le défi de charge.
6. Les équipes recevront trois consignes :
   a. « À vos marques » les équipes regarderont le juge au départ droit dans les yeux
   b. « Bateaux à l'eau » les équipes déposeront immédiatement leur bateau dans l'eau
   c. « Participants dans vos bateaux » les équipes auront un maximum de 30 secondes pour s'installer dans le bateau et positionner celui-ci.

   Après 30 secondes ou lorsque toutes les équipes qui participent à la manche sont prêtes (le premier des deux prévalant) un coup de sifflet indiquera le début de la course chronométrée.
7. Un à trois coéquipiers, au bord de la piscine, auront le droit d'immobiliser et de maintenir le bateau en place pour le début de la course. Les enseignants ne peuvent intervenir.
8. Une pénalité de cinq secondes sera ajoutée au temps, si les coéquipiers qui sont au bord de la piscine poussent le bateau au début de la course ou permettent au bateau de s'éloigner du bord de la piscine.
9. Le chronomètre s'arrêtera lorsqu'une partie du bateau touchera l'autre extrémité de la piscine.
10. Pour faire avancer le bateau, les participants pourront se servir de leurs mains et des accessoires construits avec le matériel fourni.
11. Les coéquipiers doivent entrer et sortir du bateau à partir des extrémités de la piscine et non des côtés de la piscine. (Ainsi, les équipes participant à la course dans la ligne centrale ne sont pas pénalisées.)

TRANSITION DE LA COURSE AU DÉFI DE CHARGE

1. Tous les bateaux jugés sécuritaires doivent participer au défi de charge immédiatement après leur participation à la course.
2. Après la course, les équipes peuvent sortir leur bateau de la piscine pour retirer le surplus d'eau. Toutefois, le bateau doit immédiatement être remis à l'eau pour le défi de charge.
3. Les bateaux qui n'ont pu compléter la course parce qu'ils ont chaviré peuvent toutefois participer au défi de charge. Les bateaux doivent être traînés, dans l'eau, vers le bord de la piscine afin d'assurer l'équité.
4. Les bateaux jugés non sécuritaires par un sauveteur ne peuvent être admis au défi de charge.
5. Il est strictement interdit d'avoir recours à un dispositif de séchage (y compris les essuie-tout, les séchoirs à cheveux, les serviettes et les ventilateurs).

RÈGLEMENTS CONCERNANT LE DÉFI DE CHARGE

1. Le poids correspond au poids corporel global de l'ensemble des individus dans le bateau. Les objets pouvant augmenter le poids (mini haltère, ceinture de plomb, haltère) ne sont pas permis.
2. Les individus doivent être complètement à l'intérieur du bateau. Les coéquipiers peuvent se servir de leurs mains pour s'agripper aux rebords du bateau. Toutefois, ils ne peuvent pas toucher l'eau

à l'extérieur du bateau ou aux rebords de la piscine, à moins qu'un juge ou un sauveteur ne leur demande de repositionner leur bateau.

3. Les pieds et les jambes doivent être à l'intérieur du bateau. Durant le défi, les coéquipiers doivent s'agenouiller ou s'asseoir dans le bateau. Les participants ne peuvent PAS s'allonger.
4. Il est possible que le sauveteur demande aux participants de porter un VFI/gilet de sauvetage durant le défi de charge.
5. Au début du défi, les équipes doivent respecter le poids déclaré au moment de la construction. (C'est-à-dire ceux choisis par leurs coéquipiers pour être les premiers à monter dans le bateau)
6. Pour mériter des points dans le cadre du défi de charge, le bateau d'une équipe doit pouvoir supporter le poids déclaré pendant 90 secondes sans « couler ». Les équipes qui touchent l'eau à l'extérieur du bateau, aux balisages ou aux rebords de la piscine durant le défi de charge verront leur temps cumulé suspendu ou remis à zéro.
7. Une charge additionnelle (individu (s)) peut être ajoutée au bateau une fois que 90 secondes se sont écoulées. **NOUVEAUTÉ** Chaque nouveau poids devra être maintenu pour une période additionnelle de **60** secondes.
8. Le poids final maintenu pendant toute la durée sera enregistré comme le poids maximum atteint par l'équipe.
9. Tous les coéquipiers[1] doivent participer au défi de charge avant d'avoir recours à des volontaires (élèves ou enseignants).

[1] À moins qu'il n'y ait une raison médicale valable ou une question importante en matière de santé et sécurité qui empêche la participation des membres de l'équipe et que le personnel de Compétences Canada – Ontario a été mis au courant de la situation.

Directives générales pour la course de bateaux en carton - Cycle élémentaire
2011 - 2012

POINTAGE

COURSE :

- Des points additionnels sont attribués pour les 20 temps les plus rapides :

1re – 35 points	11e – 14 points
2e – 33 points	12e – 12 points
3e – 31 points	13e – 10 points
4e – 29 points	14e – 8 points
5e – 27 points	15e – 6 points
6e – 25 points	16e – 5 points
7e – 23 points	17e – 4 points
8e – 21 points	18e – 3 points
9e – 18 points	19e – 2 points
10e – 16 points	20e – 1 point

DÉFI DE CHARGE :

- Des points additionnels sont attribués aux 20 équipes qui ont maintenu la plus grande charge :

1re – 35 points	11e – 14 points
2e – 33 points	12e – 12 points
3e – 31 points	13e – 10 points
4e – 29 points	14e – 8 points
5e – 27 points	15e – 6 points
6e – 25 points	16e – 5 points
7e – 23 points	17e – 4 points
8e – 21 points	18e – 3 points
9e – 18 points	19e – 2 points
10e – 16 points	20e – 1 point

LA DÉCISION DES JUGES NE PEUT ÊTRE CONTESTÉE

Directives générales pour la course de bateaux en carton - Cycle élémentaire
2011 - 2012

Catégorie	Points maximums
Construction	
Qualité de construction	5
Planification et conception	5
Sécurité et propreté	5
Travail et esprit d'équipe	5
Aspect esthétique	5
Connaissance des métiers spécialisés	5
Total pour la construction	**30**
Course	
Vitesse (15 meilleurs temps)	35
Total pour la course	**35**
Défi de charge	
Charge (15 meilleurs poids)	35
Total pour le défi de charge	**35**

LA DÉCISION DES JUGES NE PEUT ÊTRE CONTESTÉE

BRIS D'ÉGALITÉ :

- Dans le cas d'une égalité entre deux ou plusieurs équipes, le gagnant sera déterminé d'après le pointage du défi de charge, et ensuite la course.

COMMENT PARTICIPER

1. Affiliez votre école en visitant le site web de Compétences Canada - Ontario, www.skillsontario.com
2. Inscrivez vos équipes en consultant le site Web de Compétences Canada – Ontario, https://register.skillsontario.com. Les places doivent être réservées en ligne au moins ***deux semaines avant*** la date prévue pour la compétition. L'inscription individuelle de chaque coéquipier et le formulaire de consentement dûment signé doivent être soumis au moins ***une semaine avant*** la date prévue de la compétition. (Pour de plus amples renseignements au sujet de l'inscription, veuillez consulter la deuxième page de ce document.)

LE JOUR DE LA COMPÉTITION

1. Pour entrer dans la piscine pour la course ou le défi de charge, tous les coéquipiers doivent porter un maillot de bain et avoir une serviette.
2. Assurez-vous que les équipes apportent leurs règles à tracer, rubans à mesurer, outils de coupe, crayons/plumes et décorations.
3. Un dîner sera servi par Compétences Canada – Ontario. Le dîner comprend 2 morceaux de pizza (ou une boîte repas) et des breuvages pour chaque coéquipier. Si des élèves croient que ce repas

n'est pas suffisant, on leur recommande d'apporter une collation (il doit s'agir d'une collation sans noix.)

4. **Il y a souvent des morceaux de carton en surplus à la fin du défi. Vous êtes invités à vous procurer des feuilles. Le prix de vente au détail de chaque feuille est de 7 $.**

HORAIRE PROVISOIRE DE LA JOURNÉE**

HEURE	DESCRIPTION
9 h à 9 h 15	Arrivée et inscription
9 h 15 à 9 h 30	Accueil et séance d'information
9 h 30 à 11 h 30	Fabrication des bateaux
11 h 30 à 12 h 15	Nettoyage et dîner
12 h 15 à 12 h 30	Les équipes se préparent à entrer dans la piscine (rondes éliminatoires)
12 h 30 à 14 h 30	Courses et défis de charge
14 h 30 à 14 h 45	Nettoyage de l'aire de construction
14 h 45 à 15 h	Présentation des prix

**** Il est possible que l'horaire de la journée varie selon l'emplacement de la compétition et la disponibilité de la piscine. Les équipes inscrites recevront un courriel une semaine avant la compétition si l'horaire diffère de l'horaire ci-dessus.**

LA DÉCISION DES JUGES NE PEUT ÊTRE CONTESTÉE

AUTORISATION DE PHOTOGRAPHIE

Des équipes de tournage et des médias seront sur place pour filmer et photographier l'activité. Les élèves qui n'ont pas la permission de leurs parents/tuteur de se faire photographier seront identifiés par un bracelet. Le bracelet résistant à l'eau permettra de s'assurer que ces élèves n'apparaissent pas dans les publications, les médias sociaux ou notre site Internet.

QUESTIONS?

Si vous avez des questions, veuillez consulter le document Questions fréquentes - courses de bateaux en carton affiché sur notre site web www.skillsontario.com ou communiquer avec Emily Waldron, coordonnatrice des courses de bateaux en carton, par téléphone au 1-888-228-5446 poste 221 ou par courriel à emilyw@skillscanada.com

CONDITIONS MÉTÉOROLOGIQUES DÉFAVORABLES

Les courses de bateaux en carton seront annulées dans les conditions suivantes seulement :

- Le(s) conseil(s) scolaire(s) où l'activité a lieu est/sont « fermé(s) » pour la journée
- Et/ou le personnel clé ne peut se rendre en toute sécurité à l'endroit prévu pour la compétition

L'activité aura lieu comme prévu si le ' transport scolaire est annulé '.
Si la course de bateau en carton doit être annulée en raison des conditions météorologiques, Compétences Canada – Ontario tentera de reporter la course au cours de la même année scolaire.

Malheureusement, aucun remboursement ne peut être effectué pour les frais de participation dans le cas où la course doit être annulée en raison des conditions météorologiques.