La course de boîtes à savon 2011 - 2012

Compétences Canada - Ontario
100, avenue Campbell, bureau 11
Téléphone : (519) 749-9899
Télécopieur : (519) 749-6322
Web : www.skillsontario.com

Course de boîtes à savon

Compétences Canada – Ontario souhaite inviter votre école à participer à l'une de nos premières Courses annuelles de boîtes à savon pour les écoles élémentaires et secondaires qui auront lieu au cours de l'année scolaire 2011-2012 aux endroits suivants :

- Mardi 28 février, Kingston ON
- Jeudi 8 mars, Waterloo ON

Les frais d'inscription sont de 80,00 $ par équipe pour les écoles affiliées.

APERÇU DU DÉFI

Des équipes formées de quatre élèves de la même école doivent concevoir et fabriquer un bolide pour la course de boîtes à savon. Les coureurs participeront à des défis de vitesse, distance et d'agilité sur une piste de course. Les bolides seront propulsés par la gravité générée par une rampe.

Les élèves devront construire le squelette de leur bolide dans leur école – mais devront construire et décorer la coquille en carton lors de la compétition dans le délai prescrit pour la construction (soit 1 h 30 m). Les croquis du bolide feront l'objet d'une évaluation par les juges. Les croquis devront inclure le squelette et la coquille.

En plus de leur performance dans les défis, les équipes seront évaluées sur la qualité de la construction, la planification et la conception, le travail d'équipe, la sécurité et propreté et l'attrait visuel. Veuillez consulter la feuille de pointage pour de plus amples renseignements au sujet de la répartition des points (pp 5-6).

Veuillez noter que les équipes des écoles élémentaires se mesureront aux équipes des écoles secondaires lors de la même course.

ENSEIGNANTS

Le jour de la compétition, il sera interdit aux enseignants (conseillers) de conseiller leurs élèves à moins qu'il ne s'agisse de conseils en matière de sécurité. Cette compétition vise à évaluer les habiletés en matière de résolution de problèmes. L'évaluation tient compte de plusieurs points du curriculum.

ADMISSIBILITÉ

- Les écoles élémentaires et secondaires affiliées à Compétences Canada - Ontario peuvent inscrire jusqu'à deux (2) équipes formées de quatre (4) élèves.
- Veuillez noter que le principe du premier arrivé premier servi s'applique aux inscriptions et qu'il est possible qu'il y ait une liste d'attente.
- Les équipes doivent être formées d'élèves de la même école.

MÉTHODE D'INSCRIPTION

- 1re étape – Les enseignants doivent réserver des places pour leur(s) équipe(s) en visitant le site Web https://register.skillsontario.com. L'inscription doit être effectuée au moins **deux (2) semaines** avant la date de la compétition.
- 2e étape – Les enseignants ou les élèves doivent procéder à l'inscription en ligne des coéquipiers (en précisant le nom de chacun) au moins **une (1) semaine** avant la date de la compétition.
- 3e étape – Un formulaire de consentement signé pour chaque coéquipier, doit être envoyé par télécopieur au (519) 749-6322 au moins **une (1) semaine** avant la date de la compétition.

REMARQUE : L'inscription ne sera officielle que lorsque Compétences Canada – Ontario aura reçu un exemplaire dûment rempli et signé du formulaire « CONDITIONS DE PARTICIPATION À L'ÉDITION 2011-2012 DES PROGRAMMES ET COMPÉTITIONS DE COMPÉTENCES CANADA – ONTARIO » pour chaque coéquipier. Les élèves n'auront pas le droit de participer si le formulaire dûment complété n'a pas été soumis. **Les élèves n'auront pas le droit de participer si le formulaire dûment complété n'a pas été soumis.**

Les demandes d'annulation doivent être reçues au moins une semaine avant la tenue de l'activité pour éviter de payer la totalité des frais d'inscription.

La facturation sera effectuée à la suite de la compétition.

Préparation pour la course

Toutes les équipes doivent construire et apporter le squelette de leur bolide à la compétition.

RÈGLEMENTS CONCERNANT LA CONSTRUCTION DU SQUELETTE DU BOLIDE

1. Les bolides doivent…
    a. pouvoir résister à des vitesses excédant 20 km/h.
    b. pouvoir tourner/manœuvrer. Les volants ne doivent pas comporter de saillies comme une barre en T qui pourrait représenter un danger lors d'une collision.
    c. reposer sur quatre roues **NON MARQUANTES** – deux à l'avant et deux à l'arrière. Les quatre roues doivent toucher le sol en tout temps lors de la course.
    d. être construits de façon à ce que la propulsion provienne de la gravité générée par la rampe de départ.
    e. être construits de façon à ce que les pieds pointent vers l'avant lorsque le conducteur est en position de course.
    f. être dotés d'un appuie-tête permettant de restreindre tout mouvement de la tête vers l'arrière.
    g. répondre aux dimensions obligatoires officielles (ci-dessous) pour pouvoir prendre part à la course.
2. Les freins sont recommandés – mais non requis
3. Aucun bolide ne doit afficher de la publicité ou commandite à l'exception du nom de l'école ou du conseil scolaire.
4. Les bolides peuvent être fabriqués avec du bois, du métal, du plastique, de la corde ou toute autre combinaison, toutefois le squelette ne doit comporter aucune saillie.

DIMENSIONS OBLIGATOIRES DU BOLIDE

Tous les bolides doivent être conformes aux dimensions obligatoires afin de convenir à la rampe de façon appropriée.

A. Pourtour extérieur de la roue au pourtour extérieur de la roue (même essieu)
    - 95 cm maximum

B. Garde au sol
    - 15 cm minimum
C. Porte-à-faux de cadre de châssis avant et arrière
    - 30 cm maximum
D. Pointe du nez à l'essieu arrière
    - 190 cm maximum

LE JOUR DE L'ACTIVITÉ

Toutes les équipes doivent construire et décorer la coquille en carton de leur bolide la journée de la compétition en respectant les règlements énumérés ci-dessous.

RÈGLEMENTS CONCERNANT LA CONSTRUCTION DE LA COQUILLE DU BOLIDE

1. Chaque équipe doit apporter DEUX EXEMPLAIRES du croquis de la conception du bolide. Lors de l'arrivée, un exemplaire doit être remis pour vérification lors de l'inscription. Le deuxième peut être utilisé par l'équipe durant la construction et la décoration de la coquille.
2. Le croquis doit inclure le squelette et la coquille.
3. Les équipes peuvent apporter du matériel pour décorer leur bolide. L'utilisation de bombe aérosol, de confettis ou de brillants [1] est strictement interdite.
4. Les équipes ne peuvent se servir de méthodes accessoires telles que des prototypes, des modèles à l'échelle ou des matériaux préfabriqués aux fins de calquage.
5. Une feuille gommée affichant un numéro d'équipe spécifique doit être apposée à un endroit **visible** sur le bolide.
6. Les équipes peuvent utiliser des pistolets agrafeurs à main pendant une heure lors de la construction. Les coéquipiers doivent être supervisés par leur enseignant/chaperon lorsqu'ils utilisent le pistolet agrafeur et tous les coéquipiers doivent porter des lunettes de protection. Les équipes qui utilisent leur pistolet agrafeur de façon non sécuritaire verront celui-ci confisqué.

Outils et matériel utilisé lors de la compétition

Fournis par Compétences Canada-Ontario :

1. Deux feuilles de carton ondulé 4 pi x 8 pi de ¼ po d'épaisseur
2. Deux rouleaux de ruban à conduits 48 mm x 27,4m
3. Une feuille gommée affichant le numéro du bolide

Fournis par les équipes :

1. Règles à tracer/équerres de longueurs et dimensions différentes

[1] Les peintures avec de la poudre scintillante déjà intégrée sont permises

2. Rubans à mesurer
3. Outils de coupe
4. Peinture, pinceaux, rouleaux à peindre, crayons, plumes, marqueurs
5. Décorations pour rehausser l'aspect esthétique
6. Croquis du bolide
7. Lunettes de protection homologuées CSA
8. Casque de protection homologué CSA (requis pour le conducteur/pilote seulement)
9. Protège-coudes et protège-poignets (requis pour le conducteur/pilote seulement)
10. Optionnel : pistolet agrafeur
11. Optionnel : petits outils manuels tels que tournevis, pinces, clés (Allen), clé à ouverture fixe
12.

Veuillez noter que les équipes ne pourront utiliser des outils électriques ou des scies à main lors de la compétition.

Règlements concernant le défi de vitesse, de distance et d'agilité

Total des points 75

Tous les défis

1. Tous les défis auront lieu sur une piste.
2. Les bolides doivent participer un ou deux à la fois dans chacun des défis.
3. *Les pilotes doivent porter un casque de protection homologué CSA bien ajusté (bicyclette ou meilleur) et des protège-poignets et protège-coudes*.
4. Les coéquipiers peuvent piloter le bolide à tour de rôle durant les différents défis. Les équipes peuvent aussi choisir un seul pilote pour tous les défis.
5. Les pilotes doivent être correctement assis, pieds vers l'avant.
6. La propulsion doit découler de la gravité générée par la rampe.
7. Les équipes peuvent effectuer un entretien minime entre les défis.
8. *Les équipes ne pourront participer à tous ou à certains défis, si les juges croient que leur bolide ne peut fonctionner de façon sécuritaire*.

Défi de vitesse (25 points)

1. Les équipes seront chronométrées à partir du point de « Départ » de la course jusqu'à ce que le bolide ait franchi la ligne d'arrivée tracée sur le sol.
2. Si le pilote tombe accidentellement de son bolide avant d'avoir franchi la ligne d'arrivée, aucun temps ne sera inscrit.
3. Des points seront attribués pour les dix (10) temps les plus rapides.

Défi de distance (25 points)

1. La distance parcourue entre le bas de la rampe jusqu'au point d'immobilisation du bolide.
2. Si le pilote tombe accidentellement de son bolide, la distance mesurée sera celle jusqu'au point de la chute, et non jusqu'au point d'immobilisation du bolide.
3. Des points seront attribués pour les dix (10) plus longues distances parcourues.

Défi d'agilité (25 points)

1. Les pilotes devront manœuvrer leur bolide entre les barrières de pylônes placés au bas de la rampe.
2. Cinq points seront attribués pour chaque barrière de pylônes que le bolide aura franchi.
3. Si un bolide manque une barrière ou fait tomber le(s) pylône(s), aucun point ne sera attribué pour cette barrière.
4. Les barrières doivent être franchies dans l'ordre désigné. Toutefois, si des barrières sont omises par erreur, l'équipe se méritera des points si elle franchie les barrières suivantes.

HORAIRE DE LA JOURNÉE

HEURE	DESCRIPTION
9 h 30 à 9 h 45	Arrivée et inscription
9 h 45 à 10 h	Accueil et séance d'information
10 h 00 à 11 h 30	Construction et décoration de la coquille
11 h 30 à 12 h 15	Nettoyage et dîner
12 h 15 à 14 h	Défis de vitesse, de distance et d'agilité
14 h à 14 h 15	Compilation des résultats et cueillette des évaluations
14 h 15 à 14 h 30	Présentation des prix

Pointage

QUALITÉ DE LA CONSTRUCTION : TOTAL DES POINTS 5

PLANIFICATION ET CONCEPTION : TOTAL DES POINTS 5

TRAVAIL D'ÉQUIPE ET ESPRIT D'ÉQUIPE : TOTAL DES POINTS 5

SÉCURITÉ ET PROPRETÉ : TOTAL DES POINTS 5

ATTRAIT VISUEL : TOTAL DES POINTS 5

DÉFI DE VITESSE : TOTAL DES POINTS 25

- Des points seront attribués pour les dix (10) temps les plus rapides :

1er – 25 points	6e – 15 points
2e – 23 points	7e – 14 points
3e – 21 points	8e – 13 points
4e – 19 points	9e – 12 points
5e – 17 points	10e – 11 points

DÉFI DE DISTANCE : TOTAL DES POINTS 25

- Des points seront attribués pour les dix (10) plus grandes distances :

1er – 25 points	6e – 15 points

2e – 23 points	7e – 14 points
3e – 21 points	8e – 13 points
4e – 19 points	9e – 12 points
5e – 17 points	10e – 11 points

DÉFI D'AGILITÉ : TOTAL DES POINTS 25

- Des points seront attribués pour chaque barrière franchie.

Nombre de barrières franchies	Points
1	5
2	10
3	15
4	20
5	25

BRIS D'ÉGALITÉ :

- Dans le cas d'une égalité entre deux ou plusieurs équipes, le gagnant sera déterminé par le pointage du défi de vitesse. Si le pointage est toujours égal, le gagnant sera déterminé par le pointage du défi de distance.

LE JOUR DE LA COMPÉTITION

1. Assurez-vous que les équipes apportent leurs règles à tracer, rubans à mesurer, outils de coupe, crayons/plumes et décorations, etc.
2. Un dîner sera servi par Compétences Canada – Ontario. Le dîner comprend deux morceaux de pizza (ou une boîte repas) et des breuvages pour chaque coéquipier et les enseignants (conseillers). Si des élèves croient que ce repas n'est pas suffisant, il est recommandé qu'ils apportent leur collation. Les élèves qui apportent une collation doivent s'assurer qu'il s'agit d'une collation sans noix.

Autorisation de photographie

Des équipes de tournage et des médias seront sur place pour filmer et photographier l'activité. Les élèves qui n'ont pas la permission de leurs parents/tuteur de se faire photographier seront identifiés par un bracelet. Le bracelet résistant à l'eau permettra de s'assurer que ces élèves n'apparaissent pas dans les publications, les médias sociaux ou notre site Internet.

Questions

Si vous avez des questions, veuillez communiquer avec Emily Waldron, Coordonnatrice des courses de bateaux en carton, par téléphone au 1-888-228-5446 poste 221 ou par courriel à emilyw@skillcanada.com.

Conditions météorologiques défavorables

La course de boîte à savon sera annulée dans les conditions suivantes seulement :

- Le(s) conseil(s) scolaire(s) où l'activité a lieu est/sont « fermé(s) » pour la journée
- Et/ou le personnel clé ne peut se rendre en toute sécurité à l'endroit prévu pour la compétition

L’activité aura lieu comme prévu si le ‘ transport scolaire est annulé ’.
Si la course de boîte à savoir doit être annulée en raison des conditions météorologiques, Compétences Canada – Ontario tentera de reporter la course au cours de la même année scolaire. Malheureusement, aucun remboursement ne peut être effectué pour les frais de participation dans le cas où la course doit être annulée en raison des conditions météorologiques.