



19^{ES} OLYMPIADES ONTARIENNES DES COMPÉTENCES TECHNOLOGIQUES

CRÉATION DE MODE - NIVEAU SECONDAIRE

Date : mardi 6 mai 2008
Endroit : Parc RIM et Complexe sportif de la Financière Manuvie
2001, avenue University Est, Waterloo, Ontario

PRÉSIDENTE : Cathie Schnarr, Creative Sewing Centre

**** Cette compétition est organisée dans le cadre des Olympiades canadiennes de la formation professionnelle et technique.**

BUT DE LA COMPÉTITION :

- Permettre aux étudiants en création de mode de faire valoir leurs compétences et leur créativité en confectionnant un vêtement commercialisable pour l'industrie de la mode.
- Souligner l'excellence des étudiants qui se démarquent par leurs techniques et méthodes de confection.
- Évaluer la préparation de chaque participant à l'occupation d'un emploi dans l'industrie de la mode.
- Préparer les étudiants à la compétition nationale.

COMPÉTENCES ET CONNAISSANCES ÉVALUÉES :

PRATIQUE 95 % ENTREVUE D'EMPLOI 5%

Les participants devront :

- dessiner une jupe non doublée destinée à une clientèle jeune et contemporaine.
- concevoir le patron de la jupe
- coudre et effectuer la finition de la jupe

EXIGENCES POUR LA JUPE :

- Ceinture montée (largeur maximale de 2 po ou 5 centimètres). Il est préférable que la ceinture soit fixée juste en dessous de la taille pour mouler les hanches. Il est préférable d'utiliser une ceinture ajustée.
 - Doit comporter une ou plusieurs poche(s)
 - Doit comporter une fermeture éclair standard (7 po à 8 po). Des boutons ne peuvent être utilisés qu'en complément à la fermeture éclair.
 - Ne doit pas être doublée
-

EXIGENCES PARTICULIÈRES :

- Apporter un dessin technique de la jupe – devant et dos
- Concevoir le patron et procéder à la taille du tissu ainsi qu'à la confection de la jupe en utilisant le matériel fourni.
- Le patron doit être conçu pour une taille de 26 po et des hanches de 36 po.
- Compléter tout le travail sur place, à l'exception du dessin technique.
- Participer à une entrevue d'emploi.
- Apporter son sourire!

ÉQUIPEMENT ET MATÉRIEL :

Fourni par le comité :

- Papier pour la conception du patron
- Un tissu de coton, léger et noir
- La quantité de tissu sera de 2 mètres et la largeur minimum de 115cm.
- Entoilage
- 1 grande planche à repasser (à partager)
- Surjeteuses (à partager)
- Machines à coudre (une par participant)
- Ruban-cache qui sera utilisé pour les étiquettes d'identification

Un échantillon du tissu qui sera utilisé a été acheminé à la personne-ressource de chaque conseil scolaire (acheminé le vendredi 4 avril 2008). Veuillez communiquer avec la personne-ressource de votre conseil pour Compétences Canada – Ontario pour vous assurer que l'échantillon soit remis à l'enseignant et au(x) participant(s) le plus tôt possible.

Fourni par le participant :

- Matériel nécessaire à la création du patron et à la confection: crayons, règle, pinces, ruban adhésif, épingles, galons à mesurer, ciseaux, couteau à découdre, pattes sèches, etc.
 - Fermeture éclair de couleur noire d'une longueur de 7 po à 8 po
 - Les ornements optionnels, boutons, fils de couleur, dentelles, rubans et autres garnitures similaires seront permis. (Veuillez noter que les ornements représentent qu'une petite partie de l'évaluation. L'évaluation est principalement axée sur la qualité de la conception et la confection de la jupe.)
 - Fer à repasser
 - Planche à repasser portative qui sera placée sur la table
 - Fil noir
 - 1 bobine de fil noir pour la surjeteuse
 - Manuels scolaires de conception de patron (optionnel)
 - Lunettes de sécurité
 - Cintre pour la jupe
 - Curriculum vitae
-

CRITÈRES D'ÉVALUATION :

CONFECTION		
Apparence générale (extérieur)	10	
Confection de la ceinture montée et coutures intérieures. Les fronces doivent être de largeur identique et les ourlets correctement en place, etc.	15	
Surfilage	5	
Pressage	5	
Fermeture	5	
Ajustement	5	
Note pour la confection		45
CONCEPTION DE PATRON		
Manipulation – Le patron correspond au dessin. Détails du patron, proportion, alignement des coutures (est-ce que les pièces du patron vont ensemble) et travail soigné	15	
Valeur de couture, valeur d'ourlet et coupe à partir du patron, valeurs de couture adéquates, utiliser 1/2 po ou 5/8 po comme valeur de couture, valeurs d'ourlet adéquates afin que toutes les pièces de la jupe s'ajustent, pièces du patron sont coupées soigneusement sur les lignes de découpe	10	
Crans	5	
Étiquetage – sens du tissu, nombre de pièces par vêtement à être coupées, information écrite telle que le devant de la jupe, le dos de la jupe et la ceinture montée. Entoilage s'il y a lieu.	5	
Note pour la conception du patron		35
CRÉATIVITÉ		
La jupe répond aux critères de conception	5	
Convenable pour une clientèle jeune et contemporaine	5	
Harmonie du patron, lignes et détails intéressants (comprend l'utilisation de notions optionnelles)	5	
Note pour la créativité		15
ENTREVUE D'EMPLOI		5
TOTAL		100

RÈGLES ET RÈGLEMENTS :

Veillez vous assurer de réviser les règles et règlements qui s'appliquent à toutes les compétitions. Ces informations sont incluses dans la trousse d'information et sont également disponibles en ligne à www.skillsontario.com.

SÉCURITÉ :

La sécurité est une priorité dans le cadre des Olympiades ontariennes des compétences technologiques. Les juges et les responsables des comités techniques se réservent le droit d'empêcher un participant de prendre part à la compétition s'il ne respecte pas les règles de sécurité.

1. Tous les participants doivent porter des lunettes homologuées CSA.
2. Les bijoux tels que bagues, bracelets et chaînes ou autres bijoux considérés dangereux par les juges de la compétition devront être retirés*
3. Une combinaison adéquate doit être portée pour la compétition (bretelles ajustées, aucune manche ample, ou vêtement jugé inapproprié par les juges, etc.).*

*La décision des juges en matière de sécurité sera sans appel.

TENUE VESTIMENTAIRE :

Les participants doivent être vêtus proprement et convenablement. Les vêtements portés ne doivent pas comporter un logo ou un imprimé à l'exception d'un logo de l'école, du conseil scolaire, du collège ou du MFCU que le participant représente. Le logo ou le nom d'une compagnie ne peut apparaître sur les vêtements du participant.

ENTREVUE D'EMPLOI :

Dans le but d'aider les participants à bien se préparer à leur éventuelle recherche d'emploi et à devenir de précieux employés, une entrevue d'emploi sera incorporée à la compétition. La performance du participant durant son entrevue comptera pour 5 p. cent de sa note finale. Les participants doivent donc avoir en main leur CURRICULUM VITAE et pouvoir répondre aux questions d'une entrevue. Pour des exemples de questions d'entrevue, cliquez sur www.skillsontario.com/hr

HORAIRE DE LA COMPÉTITION :

Le 6 mai 2008

Olympiades ontariennes des compétences technologiques

7 h 00 à 7 h 30	Inscription
7 h 30 à 8 h 00	Séance d'information
8 h 00 à 11 h 30	Compétition*
11 h 30 à 12 h 30	Lunch
12 h 30 à 16 h 00	Compétition*
*Entrevues se dérouleront tout au long de la compétition	

Le 7 mai 2008

Cérémonie de clôture

9 h 00 – 13 h 00	Cérémonie de clôture
13 h 00 – 14 h 00	Rencontre –Équipe Ontario

Compétition : Parc RIM et Complexe sportif de la Financière Manuvie, 2001, avenue University Est
Waterloo – pour obtenir une carte routière, cliquez sur www.skillsontario.com/maps/maps.html

Cérémonie de clôture : Bingemans, salle Marshall, 425, promenade Bingemans Centre, Kitchener – pour obtenir
une carte routière, cliquez sur www.skillsontario.com/maps/maps.html. Le jour de la compétition, chaque participant
recevra un laissez-passer pour la cérémonie de clôture.
