Grades 4-6 Lego Mechanics Judging Criteria

Scoring Sheet

Information:

Each miner is worth 4 points. Check each box to indicate that the group has rescued that particular miner. Teams are allowed to have two matches and the best score of the two will be used for the team total. If the team touches a miner or the elevator with their body, students must return the miner to their original location and begin from the start.

Team Name:_____

Tournament Match One

Name of operator: _____

Level of Mine	Number of Miners Saved						Total Points for Each Level
First Level (4 pts. ea.)							
Second Level (4 pts. ea.)							
Third Level (4 pts. ea.)							
Fourth Level (4 pts. ea.)							
Total (60 Max)							
Time to Rescue Five Miners							

Tournament Match Two

Name of operator: _____

Level of Mine	Number of Miners Saved						Total Points for Each Level
First Level (4 pts. ea.)							
Second Level (4 pts. ea.)							
Third Level (4 pts. ea.)							
Fourth Level (4 pts. ea.)							
Total (60 Max)							
Time to Rescue Five Miners							

Total Points From Best Match: ____/ 60

Total Points From Presentation: ____/ 40

Total Score: ____/ 100

Tie breaker: In the event of a tie with the final score, refer to the time taken for each team to rescue five miners, fastest team wins the tie.

Critères d'évaluation - Mécanique Lego 4e à 6e années

Feuille de pointage

Information:

Chaque mineur donne droit à quatre (4) points. Cochez les cases pertinentes pour identifier les mineurs secourus. Les équipes ont droit à deux parties, le meilleur pointage des deux sera utilisé pour le total de l'équipe. Si l'équipe effleure un mineur ou l'ascenseur, les élèves doivent replacer le mineur à son emplacement original et reprendre au début.

Nom de l'équipe:_____

Tournoi – Première partie

Nom de l'opérateur: _____

Niveau de la mine	Nombre de mineurs secourus						Total des points pour chaque niveau
Premier niveau (4 pts chacun)							
Deuxième niveau (4 pts chacun)							
Troisième niveau (4 pts chacun)							
Quatrième niveau (4 pts chacun)							
Total (60 points maximum)							
Temps requis pour secourir les cinq mineurs							

Tournoi – Deuxième partie

Nom de l'opérateur: _____

Niveau de la mine	Nombre de mineurs secourus						Total des points pour chaque niveau
Premier niveau (4 pts chacun)							
Deuxième niveau (4 pts chacun)							
Troisième niveau (4 pts chacun)							
Quatrième niveau (4 pts chacun)							
Total (60 points maximum)							
Temps requis pour secourir les cinq mineurs							

Pointage final pour la meilleure partie: ____/ 60

Pointage final pour la présentation: ____/ 40

Pointage final: ____/ 100

Bris d'égalité: En cas d'égalité dans le pointage final, veuillez vous reporter au temps requis par chaque équipe pour secourir les cinq mineurs. L'équipe la plus rapide sera déclarée gagnante.

Presentation Scoring

	Level 1/ Niveau 1	**Level 2 / Niveau 2**	**Level 3 / Niveau 3**	**Level 4 / Niveau 4**	**Score / Pointage**
Group Work / Travail d'équipe	Less than half the team participates / Participation de moins de la moitié des membres de l'équipe Max Score (3) / Pointage maximal (3)	Multiple members participate / Plusieurs membres ont participé Max Score (5) / Pointage maximal (5)	All members participate / Tous les membres ont participé Max Score (7) / Pointage maximal (7)	All members participated / Clear understanding of each members contribution. / Tous les membres ont participé / Contribution évidente de chaque membre de l'équipe. Max score (10)/ Pointage maximal (10)	
Drafts / Illustrations/ Ébauches et illustrations	Illustration provided / Illustration fournie Max Score (3) / Pointage maximal (3)	Clear Illustration / Illustration claire Max Score (5) / Pointage maximal (5)	Clear multiple drawings Minimal text used / Dessins multiples et clairs. Peu de texte. Max Score (7) / Pointage maximal (7)	Clear, easy to read Combination of both text/illustration Clear progression of ideas / Dessin clair et facile à lire. Combinaison de texte et illustrations. Progression claire des idées Max Score (10) / Pointage maximal (10)	
Presentation of Ideas / Présentation des idées	Presentation focused only on solution / Présentation axée uniquement sur la solution Max Score (4) / Pointage maximal (4)	Presentation touched on all points of design process / Présentation aborde tous les points du processus de design Max Score (6) / Pointage maximal (6)	Ideas presented in clear organized manner / Idées présentées de façon claire et ordonnée Max Score (8) / Pointage maximal (8)	Reference to ideas/concepts outside scope of the contest / Référence à des idées et concepts qui dépassent la portée de cette compétition. Max Score (10) / Pointage maximal (10)	
Relation to overall case study / Lien à l'étude de cas dans son ensemble	Little to no acknowledgement of case study / Peu ou aucun lien à l'étude de cas Max Score (2) / Pointage maximal (2)	Reference to problem of case study / Référence au problème posé par l'étude de cas Max Score (3) / Pointage maximal (3)	References to case study beyond presented problem / Références à l'étude de cas au-delà du problème présenté Max Score (4) / Pointage maximal (4)	Strong connection made to case study. / Lien solide à l'étude de cas. Max Score (5) / Pointage maximal (5)	
Overall Presentation (subjective mark) / Présentation dans son ensemble (note subjective)	Weak / Faible Max Score (2) / Pointage maximal (2)	Satisfactory / Satisfaisante Max Score (3) / Pointage maximal (3)	Good / Bonne Max Score (4) / Pointage maximal (4)	Excellent / Excellente Max Score (5) / Pointage maximal (5)	
				TOTAL SCORE (40)	