



SKILLS ONTARIO COMPETITION

OLYMPIADES DE COMPETENCES ONTARIO

3D Digital Game Art / Art des jeux numériques 3D

Post-Secondary / Postsecondaire

Contest Date / Date du concours:

Tuesday, May 5, 2020/ mardi 5 mai 2020

Sign in starts at 7:00 am on the contest site/

Enregistrement débute à 7 h à l'endroit prévu pour le concours

Last Updated: January 2020 / Plus récente mise à jour: janvier 2020

TABLE OF CONTENTS/ TABLE DES MATIÈRES

1. COMPETITION INFORMATION GUIDE / GUIDE D'INFORMATION AU SUJET DES CONCOURS.....	3
2. AGENDA / HORAIRE.....	4
3. CONTEST STATUS / DÉTAILS DU CONCOURS.....	5
4. PURPOSE OF THE CONTEST / BUT DU CONCOURS.....	5
5. SKILLS AND KNOWLEDGE TO BE TESTED / COMPÉTENCES ET CONNAISSANCES ÉVALUÉES.....	6
6. JUDGING CRITERIA DETAILS / DÉTAILS CONCERNANT LES CRITÈRES D'ÉVALUATION.....	6
7. EQUIPMENT AND MATERIALS / ÉQUIPEMENT ET MATÉRIEL.....	7
8. SAFETY / SÉCURITÉ.....	9
10. CLOTHING REQUIREMENTS / TENUE VESTIMENTAIRE.....	10
11. ADDITIONAL INFORMATION / RENSEIGNEMENTS SUPPLÉMENTAIRES.....	10

If you have any questions regarding the Skills Ontario Competition or this contest, please contact Skills Ontario or the technical chair prior to April 17, 2020, as all staff will be onsite setting up the following week and cannot guarantee a response.

Si vous avez des questions au sujet des Olympiades de Compétences Ontario ou de ce concours, veuillez communiquer avec Compétences Ontario ou les coprésidents du comité technique d'ici le 17 avril 2020 puisque tout le personnel sera sur les lieux des Olympiades la semaine suivante et nous ne pouvons garantir que nous pourrions répondre.

TECHNICAL CO-CHAIRS / COPRÉSIDENTS DU COMITÉ TECHNIQUE:

Ozair Syed – Centennial College

Cory Avery – Humber College

SKILLS ONTARIO COMPETITIONS DEPARTMENT/ DÉPARTEMENT DES CONCOURS DE COMPÉTENCES ONTARIO

competitions@skillsontario.com

COMPETITION INFORMATION GUIDE / GUIDE D'INFORMATION AU SUJET DES CONCOURS

Both the **Competition Information Guide** and contest **Scope** **MUST** be reviewed in full for all pertinent and vital information in regards to the competition.

The Competition Information Guide can be found at
<http://www.skillsontario.com/competitions/secondary>

Examples of required information from the Competitions Information Guide to accompany the Contest Scope:

- Competitor Eligibility
- Competitor Rules & Regulations
- Conflict Resolution Procedure
- Skills Canada National Competition/ WorldSkills
- Team Ontario
- Space Reservation/ Registration/ Wait List Policy
- Closing Ceremony/ Ticket Purchases
- Spectators

Vous **DEVEZ** prendre le temps de lire **Guide d'information au sujet des concours** et la **fiche descriptive** puisqu'ils contiennent des renseignements importants et essentiels au sujet du concours.

Vous pouvez accéder au Guide d'information au sujet des concours en cliquant sur le lien suivant:
http://www.skillsontario.com/competitions/secondary?lm_lang=fr

Exemples de renseignements importants que vous trouverez dans le Guide d'information :

- Admissibilité des concurrents
- Règles et règlements du concours
- Procédure de résolution des conflits
- Olympiades canadiennes des métiers et des technologies / Mondial des métiers
- Équipe Ontario
- Politiques concernant la réservation des places, l'inscription et les listes d'attente
- Cérémonie de clôture / Achat de billets
- Spectateurs

AGENDA / HORAIRE
May 5, 2020 / 5 mai 2020
Skills Ontario Competition / Olympiades de Compétences Ontario

7:00 – 7:15AM	Sign-in at each contest site / Enregistrement à l'endroit prévu pour le concours
7:15 am – 7:30 AM	Orientation^ & Tablet Drivers Install / Séance d'information^ et installation des pilotes sur les tablettes
7:30 am – 11:30 am	Competition / Concours*
11:30 am – 12:00 pm	Lunch / Dîner
12:00 pm – 3 :00 pm	Competition / Concours*
3 :00 pm – 3 :30 pm	General review and walk around / Revue générale et visite des lieux
^Competitors must be on time for their contest and may be disqualified if they do not sign-in at their contest site prior to the start of orientation. At the discretion of the technical committee chair, the competitor may be permitted to compete but would not receive any additional time. Toronto Congress Centre, South Building – enter at Main D Entrance for parking/walking, or Main E Entrance for Busses. ^Les concurrents doivent se présenter à l'heure prévue pour leur concours et pourraient être disqualifiés s'ils ne s'enregistrent pas sur les lieux avant le début de la séance d'information. À la discrétion des coprésidents du comité technique, les concurrents en retard pourraient être autorisés à participer au concours, mais ils n'auraient pas droit à plus de temps. Toronto Congress Centre, édifice Sud – utilisez l'entrée principale D si vous êtes en voiture ou à pied, et l'entrée principale E si vous êtes en autobus.	

May 6, 2020 / 6 mai 2020
Closing Ceremony / Cérémonie de clôture

9:00am – 11:30am	Closing Ceremony / Cérémonie de clôture
12:00pm – 1:00pm	Team Ontario Meeting / Rencontre de l'Équipe Ontario
A minimum score of 60% will be required to receive any medal or to be eligible to advance to the Skills Canada National Competition. Un pointage minimum de 60 % est requis pour recevoir une médaille ou pour être admissible aux Olympiades canadiennes des métiers et des technologies.	

Contest Location: Toronto Congress Centre, 650 Dixon Road, Toronto.

Closing Ceremony Location: Toronto Congress Center North Building, 650 Dixon Road, Toronto.

Each competitor will receive one wristband at the contest orientation. This wristband identifies competitors as such and will also be used as the competitor's closing ceremony ticket. Competitors must ensure that the wristband remains on his/her wrist from the beginning of the competition until after the closing ceremony.

Concours: Toronto Congress Centre, 650 chemin Dixon, Toronto.

Cérémonie de clôture Toronto Congress Centre, édifice Nord, 650 chemin Dixon, Toronto.

Lors de la séance d'information, chaque concurrent recevra un bracelet. Ce bracelet permet d'identifier les concurrents et servira de laissez-passer à la cérémonie de clôture. On s'attend donc à ce que les concurrents portent leur bracelet pendant toute la durée des Olympiades.

CONTEST STATUS / DÉTAILS DU CONCOURS

- This contest is offered as an **official contest**
- This contest is offered at the **Skills Canada National Competition (SCNC)**
- Il s'agit d'un **concours officiel**
- Ce concours est organisé dans le cadre des **Olympiades canadiennes des métiers et des technologies**

PURPOSE OF THE CONTEST / BUT DU CONCOURS

To provide competitors an opportunity to demonstrate their knowledge of 3D Digital Game Art. This competition simulates real world production from concept to delivery.

Permettre aux concurrents de faire valoir leurs connaissances en matière de conception numérique de jeux 3D. Ce concours simule le véritable processus de production, du concept au produit livrable.

SKILLS AND KNOWLEDGE TO BE TESTED / COMPÉTENCES ET CONNAISSANCES ÉVALUÉES

PRACTICAL / PRATIQUE 95 %
THEORY / THÉORIE 5%

• Organization & Time Management • 3D Modelling • Texture Mapping • UV Unwrapping • Exporting of Assets
• Organisation et gestion du temps • Modélisation 3D • Texture • Dépliage UV • Exportation d'éléments graphiques

JUDGING CRITERIA / CRITÈRES D'ÉVALUATION

Final 3D asset conforms to Concept Art / Conformité de l'élément final 3D par rapport aux esquisses	/15
3D Modelling / Modélisation 3D	/30
Texture Mapping / Texture	/30
Unwrapping / Dépliage	/15
Testing stability of scene & exporting to Sketchfab; Work Organization and Management / Test de stabilité de la scène et exportation vers Sketchfab; organisation et gestion du travail	/10
Total, Mark out of 100 / Pointage sur 100	/100

As the rules state, there are no ties. If the score is tied after the contest, the following will be used as the tie breaker

- **Tiebreaker #1:** The competitor with the highest score in the 3D Modelling Criteria will be declared the winner.
- **Tiebreaker #2:** If there is also a tie in the 3D Modelling Criteria, then the highest score in the Texture Mapping Criteria will be declared the winner.
- **Tiebreaker #3:** If there is also a tie in the Texture Mapping Criteria, then the highest score in Final 3D asset conforms to Concept Art Criteria will be declared the winner.

Tel qu'indiqué dans les règles, le concours ne peut se terminer par une égalité. Si le pointage est égal à la fin du concours, les critères ci-dessous seront utilisés pour briser l'égalité.

- Bris d'égalité no 1: Le concurrent ayant obtenu la note la plus élevée pour le critère Modélisation 3D sera déclaré gagnant.
- Bris d'égalité no 2: Si l'égalité est maintenue pour le critère Modélisation 3D, le concurrent ayant obtenu la note la plus élevée pour le critère Texture sera déclaré gagnant.
- Bris d'égalité no 3: Si l'égalité est maintenue pour le critère Mappage de textures, le concurrent ayant obtenu la note la plus élevée pour le critère Conformité de l'élément final 3D par rapport aux esquisses sera déclaré gagnant.

Infractions of the contest scope, project outline(s), and/or rules, etc, will result in appropriate mark deduction(s) at the discretion of the Tech Chair(s)/ Judge(s). Infractions of these do not result in an automatic mark of zero (0) or disqualification, unless already stated in the scope. Mark deduction(s) are at the discretion of the Tech Chair(s)/ Judge(s). Any possibilities of disqualification will be reviewed with by the Tech Chair(s) and Director of Competitions.

Toute dérogation à la fiche descriptive, aux grandes lignes du projet ou aux règles, etc. se soldera par une déduction de points à la discrétion des coprésidents du comité technique et des juges. Ce type d'infraction n'entraîne pas nécessairement un pointage de zéro (0) ou une disqualification, à moins d'une mention à cet effet dans la fiche descriptive. Le nombre de points déduits est à la discrétion des coprésidents du comité technique et des juges. Toute possibilité de disqualification sera révisée avec les coprésidents du comité technique et la directrice des concours.

EQUIPMENT AND MATERIALS / ÉQUIPEMENT ET MATÉRIEL

Supplied by Skills Ontario Technical Committee:

- Workspace: table, chair, electrical outlet (2 120V outlets only, no power bars)
- Concept Art/Images

Supplied by Competitor:

- Competitors are **required** to **bring their own device and software**. Each competitor can choose their own device and software so their workflow and process is to what they are familiar with.
- Recommended Hardware:
 - Multi-core laptop/desktop suitable for 3D graphics/gaming
 - 1 TB HD
 - minimum 16Gb RAM (recommended)
 - Dedicated video card (suggested 2GB) as approved by Autodesk
 - Flat Panel Display 1920 X 1080
 - Sound card

- Operating System –Windows 10 or Mac OSX
- Computer/laptop that has an ethernet **network adapter**
- Software
 - All competitors are **required** to set-up a Sketchfab account in advance for this contest (join for « free »). It will be used for project submissions. www.sketchfab.com
 - Competitors are advised to use 3D software that you own such as Maya, Blender, 3DS Max some of which are free. Competitors will also need 2D software such as Adobe Photoshop or Krita. Competitors are responsible for their own IT support so ensure that everything works in advance.
- Tablet and driver (Driver compatible with your system)
- **Wired ethernet network adapter if your device does not have one built in**
- To bring a back-up device if wished. No back up devices will be available/ provided
- Headphones
- Pencils and erasers
- Refillable water bottle, water stations will be on/ near the contest site.
- All general health and safety guidelines and protective equipment as noted in the Safety section.

Books, notes, materials and assisting devices are not permitted unless listed above.

Media devices, such as cell phones, smart phones, mp3 players or PDAs are permitted on the contest site. However, only the music function of the device is allowed to be used. Any other uses are strictly prohibited. Headphones must be worn.

Students should be familiar and competent in the use of the tools and equipment listed above as well as safety precautions that should be observed prior to attending the Skills Ontario Competition.

Fournis par le comité technique de Compétences Ontario :

- Espace de travail : table, chaise, prises de courant (2 prises de courants 120V seulement, pas de rallonge électrique)
- Esquisses/Images

Fournis par le concurrent :

- Les concurrents **doivent apporter leur propre ordinateur et les logiciels de leurs choix**, ce qui leur permettra de travailler dans un contexte familier.
- Matériel informatique recommandé :
 - Ordinateur portatif/de bureau multicœur qui convient aux graphiques/jeux 3D
 - 1 To HD
 - Mémoire RAM d'au moins 16 Go (recommandé)
 - Carte vidéo dédiée (2 GO suggérés) reconnue par Autodesk
 - Écran plat 1920 X 1080
 - Carte audio
 - Système d'exploitation –Windows 10 ou Mac OSX

- Ordinateur/ordinateur portatif muni d'un **adapteur réseau vers Ethernet**
- Logiciel
 - Tous les concurrents **doivent créer un compte Sketchfab** avant le concours (joignez « gratuitement »). Sketchfab sera utilisé pour soumettre les projets. www.sketchfab.com
 - Nous recommandons aux concurrents d'utiliser un logiciel 3D qu'ils possèdent déjà, notamment Maya, Blender, 3DS Max (certains sont gratuits). Les concurrents devront également apporter un logiciel 2D comme Adobe Photoshop ou Krita. Puisque les concurrents doivent eux-mêmes résoudre leurs propres problèmes informatiques, nous leur recommandons de vérifier que tout fonctionne avant le concours.
- Tablette et pilote (compatible à votre système)
- **Carte réseau avec connexion Ethernet filaire, si votre appareil n'est pas muni d'une carte réseau intégrée**
- Vous pouvez apporter un dispositif de sauvegarde. Aucun dispositif de sauvegarde ne sera fourni sur place.
- Casque d'écoute
- Crayons et gomme à effacer
- Bouteille d'eau réutilisables, des postes d'eau seront situés dans ou à proximité des aires de concours.
- Toutes les règles en matière de santé et sécurité et tout l'équipement de protection dont il est fait mention dans la section portant sur la sécurité.

Livres, notes, matériel et dispositifs d'assistance ne sont pas permis à moins qu'ils ne fassent partie de la liste ci-dessus.

Les appareils multimédias, comme les cellulaires, les téléphones intelligents, les lecteurs mp3 ou les DEP sont permis sur les lieux du concours. Toutefois, seule la fonction musique de l'appareil peut être utilisée. Tout autre usage est strictement défendu. Le port de casques d'écoute est obligatoire.

Avant de participer aux Olympiades de Compétences Ontario, les élèves doivent connaître et savoir utiliser les outils et l'équipement énumérés ci-dessus et bien connaître les mesures de sécurité à observer.

SAFETY / SÉCURITÉ

Safety is a priority at the Skills Ontario Competition. At the discretion of the judges and technical chairs, any competitor can be removed from the competition site for not having the proper safety equipment and/or not acting in a safe manner.

La sécurité est une priorité dans le cadre des Olympiades de Compétences Ontario. Les juges et les coprésidents du comité technique se réservent le droit d'empêcher un concurrent de prendre part au concours s'il ne respecte pas les règles de sécurité.

CLOTHING REQUIREMENTS / TENUE VESTIMENTAIRE

Competitors are to be dressed in a clean and appropriate manner. Competitors are not permitted to wear clothing with logos or printing. The exception to this rule is the logo of the school, school board, college or MTCU District that the competitor is representing. ONLY the logo of the institution under which the space is registered can be visible. Corporate logos or names are not permitted on a competitor's clothing.

Les concurrents doivent être vêtus proprement et convenablement. Les vêtements portés ne doivent pas comporter de logo ou d'imprimé à l'exception d'un logo de l'école, du conseil scolaire, du collège ou du district du MFCU que le concurrent représente. SEUL le logo de l'institution par le biais de laquelle le concurrent est inscrit peut être visible. Le logo ou le nom d'une compagnie ne peut apparaître sur les vêtements du concurrent.

ADDITIONAL INFORMATION / RENSEIGNEMENTS SUPPLÉMENTAIRES

- The Competition Information Guide can be found at:
<http://www.skillsontario.com/competitions/post-sec>
 - Results for the Skills Ontario Competition Will be posted online starting Friday, May 15, 2020, at:
<http://www.skillsontario.com/competitions/post-sec>
 - Information on the Conflict Resolution Procedure can be found on our website in the Competition Information Guide: <http://www.skillsontario.com/competitions/post-sec>
 - To receive feedback on your performance, you can e-mail competitions@skillsontario.com.
-
- Le Guide d'information au sujet des concours est affiché sur le site Web:
http://www.skillsontario.com/competitions/post-sec?lm_lang=fr
 - Les résultats des Olympiades de Compétences Ontario seront affichés sur le site Web dès le 15 mai 2020: http://www.skillsontario.com/competitions/post-sec?lm_lang=fr
 - Des renseignements au sujet du procédé de résolution des conflits sont disponibles sur notre site Web dans le Guide d'information au sujet des concours:
http://www.skillsontario.com/competitions/post-sec?lm_lang=fr
 - Pour recevoir des commentaires au sujet de votre performance, veuillez nous faire parvenir un courriel à competitions@skillsontario.com