



SKILLS ONTARIO COMPETITION OLYMPIADES DE COMPETENCES ONTARIO

LEGO Robotics Challenge – Team of 4 /
Défi de robotique LEGO – Équipes de 4
Grades 4-6 and 7&8 / 4e à 6e année et 7e et 8e année

Contest Date / Date du concours:

Monday May 1, 2017/Lundi 1^{er} mai 2017

Sign in starts at 8:30 am on the contest site/L'inscription débute à 8 h 30 à l'endroit prévu pour le concours

TECHNICAL CHAIRS / PRÉSIDENT DU COMITÉ TECHNIQUE:

Luke Persaud – FIRST LEGO League



www.skillsontario.com

**SKILLS ONTARIO COMPETITION AGENDA /
 HORAIRE DU CONCOURS DE COMPÉTENCES ONTARIO:**

May 1, 2017 / 1^{er} mai 2017

Skills Ontario Competition / Olympiades de Compétences Ontario

8:30am – 9:00am	Sign-in at each challenge site/Inscription à l’endroit prévu pour le concours
9:00am – 9:30am	Orientation/Séance d’information
9:30am – 2 :15pm	Robot Skill Challenge – Ongoing/Défi de robotique - Continu
9:30am – 10:30am	Practice Matches/Matchs de pratique
10:30am – 12:00pm	Qualifying Matches/Éliminatoires
12:00pm – 12:30pm	Lunch/Dîner
12:30pm – 2:15pm	Qualifying Matches/Éliminatoires
2:30pm – 3 :30 pm	Final Matches/Finale
3:30pm – 4:00pm	Disassembly and Clean Up/Démontage et nettoyage
4:00pm*	Awards Ceremony on the challenge site/Cérémonie de remise des prix sur le site du concours

*Time is approximate and will be dependent on the number of teams participating/*Les heures indiquées sont approximatives et dépendront du nombre d’équipes participantes.

^Competitors must be on time for their challenge and may be disqualified if they do not sign-in at their challenge site prior to the start of orientation. At the discretion of the technical committee chair, the competitor may be permitted to compete but would not receive any additional time./Les participants doivent se présenter à l’heure prévue pour le concours et pourraient être disqualifiés s’ils ne s’inscrivent pas sur les lieux du concours avant le début de la séance d’information. À la discrétion du président du comité technique, les participants en retard pourraient être autorisés à participer au concours, mais ils n’auraient pas droit à du temps supplémentaire.

<p>Contest Location: Toronto Congress Centre, 650 Dixon Road, Toronto.</p> <p>Awards Ceremony Location: At each individual challenge site.</p>	<p>Concours: Centre des congrès de Toronto, 650 rue Dixon, Toronto.</p> <p>Cérémonie de clôture: À l’endroit prévu pour le défi.</p>
--	--

CONTEST STATUS/DÉTAILS DU CONCOURS

<ul style="list-style-type: none"> This challenge is offered as an official challenge 	<ul style="list-style-type: none"> Il s’agit d’un concours officiel
---	---

PURPOSE OF THE CONTEST / BUT DU CONCOURS:

This challenge features a new trial format for school boards to showcase the talents of their students at both the Grade 4-6 and 7-8 Lego Robotics Challenge. The format for this year's event will be a robotics challenge featuring only Lego Mindstorms NXT or EV3 Kit, their relevant software suite, and an Bluetooth Compatible Device that must be able to pair with the robot.

Teams will feature 4 students representing their school and school board from across Ontario and will have an opportunity to collaborate and innovate as they modify a design to their robot to solve a series of challenges. Teams will learn how to share problem-solving best practices and support students from across Ontario.

The challenge this year will be grounded in 3 foci:

- **Autonomous Programming** - Teams will be expected to demonstrate their innovative programming skills through dead reckoning and sensory input as they work through a timed series of challenges.
- **Teleoperated Piloting** - Using a paired Bluetooth compatible device (running either iOS or Android apps), teams will be expected to demonstrate their collaboration and communication skills as pilot their robot through a series of challenges.
- **Learning Skills** - Teams will be observed and evaluated through the Learning Skills listed in the Growing Success curriculum document throughout the day, as well as through a Team Building challenge.

Ce défi propose un nouveau format aux conseils scolaires qui sont invités à faire valoir le talent de leurs élèves de 4^e à 6^e années et de la 7^e et 8^e année dans le cadre du Défi robotique LEGO. Cette année, les élèves participeront à un défi robotique en utilisant uniquement le matériel Lego Mindstorms NXT ou EV3, leur suite logicielle connexe, et un appareil Bluetooth universel pouvant être jumelé au robot.

Les équipes, formées de 4 élèves, représentent des écoles et conseils scolaires de l'Ontario. Ils ont l'occasion de collaborer et d'innover tout en apportant des modifications à leur robot pour lui permettre de réaliser une série de défis. Les équipes apprendront à partager des pratiques exemplaires en résolution de problème et à appuyer les élèves des quatre coins de l'Ontario.

Cette année, le défi tournera autour de 3 volets:

- **Programmation autonome** - Les équipes devront faire valoir leurs talents d'innovateurs en programmation au moyen de données d'estimation et sensorielles tout en effectuant une série de défis chronométrés.
- **Pilotage commandé à distance** - En utilisant un appareil Bluetooth compatible (pouvant exécuter des applications iOS ou Android), les équipes devront faire valoir leurs aptitudes en matière de collaboration et de communication alors qu'elles piloteront leur robot dans le cadre d'une série de défis.
- **Habilités d'apprentissage** - Les équipes seront observées et évaluées au moyen

It is important to note that the theme of the event is collaboration. Teams must demonstrate the openness to working with students from across Ontario in order to success at the challenge. Each Division (4-6 and 7-8) will have their own separate awards bracket, but will have a chance to collaborate with each other.

Teams will have multiple trials of each challenge as well as multiple partners during each challenge in the morning, and an elimination style tournament bracket in the afternoon. Teams will be paired with other teams in their bracket for the afternoon portion depending on their scores from the morning trials. Details about the bracket and tournament style structure will be provided to those schools that are attending the event.

Both Divisions (Grade 4-6, and Grade 7-8) will be competing on identical competitive areas.

des habiletés d'apprentissage énumérées dans le curriculum Faire croître le succès, tout au long de la journée, ainsi qu'au moyen d'un défi de promotion du travail d'équipe.

Il est important de noter que le thème de l'événement est la collaboration. Les équipes doivent faire preuve d'une ouverture à travailler de concert avec des élèves de l'Ontario afin de réussir le défi. Chaque palier (4^e à 6^e années et 7^e et 8^e année) aura sa propre catégorie de prix, mais aura l'occasion de travailler avec les autres.

Les équipes bénéficieront de plusieurs essais pour chaque défi et auront plusieurs partenaires durant chaque défi au cours de l'avant-midi. Un tournoi de style élimination aura lieu en après-midi. Pour la portion de l'après-midi, les équipes seront jumelées à d'autres équipes dans leur catégorie en fonction du pointage qu'elles auront obtenu lors des essais de l'avant-midi. Des détails au sujet de la catégorie et de la structure du tournoi seront fournis aux écoles qui participent à l'événement.

Les deux divisions (4^e à 6^e années, 7^e et 8^e année) prendront part au défi dans des aires de compétition identiques.

SKILLS AND KNOWLEDGE TO BE TESTED / COMPÉTENCES ET CONNAISSANCES ÉVALUÉES:

The Lego Robotics Challenge will have a rubric scoring system. Overall team score will be the sum of the points awarded for each of the components.. Points are awarded as the robot successfully meets/completes certain performance criteria. Performance criteria are structured so as to provide a range of tasks from easy to complex for each category.

Le défi de robotique Lego aura recours à un système de pointage en rubriques. La note globale de l'équipe correspondra à la somme des points attribués pour chacune des composantes. Des points seront attribués au robot qui répondra aux critères établis. Les critères de rendement sont établis de façon à inclure une gamme de tâches faciles à complexes pour chaque catégorie.

Teams are expected to demonstrate:

- Responsibility by following their match schedule, neatly assembling a successful solution to the challenge within the time constraints.
- Organization by maintain a safe and clean workspace, being mindful of their surroundings.
- Initiative by assisting their fellow teammates during collaborative opportunities, and the efficient use of materials.
- Self-Regulation through resiliency and positive-talk throughout each of the challenges, and following safe working practices.
- Collaboration by using positive-talk when determining team strategies with other teams, sharing best practices, assisting with designing a solution and supporting other teams.
- Independent Work by demonstrating mathematical, scientific and technological knowledge, and sound design, construction and programming principles, and by modelling a collaborative distribution of tasks.
 - The collaborative focus on this challenge does not provide an opportunity to each individual team member to demonstrate independent work as an individual trait, therefore Independent Work will consider the entire Team as an individual

Les équipes devront faire preuve :

- de fiabilité en respectant leur horaire, assemblant soigneusement une solution qui répond au défi, et ce, dans les délais prescrits.
- d'organisation en maintenant une aire de travail sécuritaire et propre, et en étant soucieux de leur environnement.
- d'initiative en aidant leurs coéquipiers lors des possibilités de collaboration, et utilisant de façon efficace les matériaux.
- d'autorégulation en faisant preuve de souplesse et d'un discours positif pendant chaque défi, et adopter des pratiques de travail sécuritaires.
- d'esprit de collaboration en utilisant un discours positif lors du développement de stratégies d'équipe avec les autres équipes, et partager les meilleures pratiques, participer à la conception d'une solution et appuyer les autres équipes.
- d'autonomie en faisant preuve de connaissances mathématiques, scientifiques et technologiques, et en faisant valoir leurs principes de conception, construction et programmation, et en démontrant un partage des tâches.
- l'importance accordée à la collaboration lors de ce défi de ce défi ne permet toutefois pas à chaque membre de l'équipe de démontrer une autonomie

	<p>en tant que caractéristique individuelle, par conséquent, le volet Autonomie tiendra compte de l'équipe en tant qu'individu.</p>
--	---

EQUIPMENT AND MATERIALS / ÉQUIPEMENT ET MATÉRIEL:

<p><u>Supplied by Skills Ontario Technical Committee:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Playing surface for each challenge, complete with objects • Critical equipment and materials for all relevant challenges <p>Please Note: Tools and materials may change based on availability.</p> <p><u>Supplied by Team:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Lego Mindstorms NXT or EV3 system components • Bluetooth compatible device (tablet or cell phone) connected to the Team's Robot. This app should allow teams to pilot the robot, as well as control their mechanical arm. <ul style="list-style-type: none"> ○ Suggested App for NXT: NXT Remote Control (only available on Andriod; EV3 users will not be able to pair with Andriod unless they create their own up using MIT App Inventor) ○ Suggested iOS App: Lego Commander • Computer or Tablet device enabling teams to design, edit and download programs to the Mindstorms Brain/Brick <ul style="list-style-type: none"> ○ NXT Teams will require a computer as well as an Android device ○ Adults supervising the Team may act as guardians of the equipment when not in use, however 	<p><u>Fournis par le comité technique de Compétences Ontario :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Une surface de jeu pour chaque défi, y compris les objets • Équipement et matériaux essentiels pour tous les défis applicables <p>Remarque : En fonction de la disponibilité, les outils et le matériel peuvent être modifiés.</p> <p><u>Fournis par l'équipe:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Composantes des systèmes Lego Mindstorms NXT ou EV3 • Appareil Bluetooth compatible (tablette ou cellulaire) branché au robot de l'équipe. Cette application devrait permettre aux équipes de piloter le robot, ainsi que de contrôler leur bras mécanique. <ul style="list-style-type: none"> ○ Application suggérée pour NXT: commande à distance NXT (disponible sur Android seulement; les utilisateurs de EV3 ne pourront se jumeler à Android sauf s'ils créent leur propre application en utilisant MIT App Inventor) ○ Application iOS suggérée: Lego Commander • Ordinateur ou tablette permettant aux équipes de concevoir, modifier et télécharger des programmes vers Mindstorms Brain/Brick
--	--

<p>suspicion of adult interference may result in a penalization and/or disqualification at the discretion of the Tech Chair.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Additional batteries, charging cables, usb connection cables, and other Lego equipment that would be included in their kit • Additional stock lego as desired • Teams may bring practice models of game obstacles to assist with the preparation between matches. There will not be an official “practice arena” that contains all of the obstacles. <p>Robot Design Suggestions and Restrictions</p> <ul style="list-style-type: none"> • IR Remotes and Gyro Sensors are not authorized for neither the Autonomous nor the Teleoperated portion of the competition • Robots may be engineered to include up to 3 motors. The size/strength of the motor(s) is at the team discretion • The use of the ball-bearing as part of the Robot’s Drive System is permissible, but discouraged. Teams will not be penalized on their robot design if it includes the ball-bearing, however the obstacles may not be easily negotiated • Teams should arrive with a working drive train, attached sensors, and additional pieces to build attachments upon arrival. “Teaser” pictures will be distributed between February and May 2017 to assist teams as they prepare for the competition • Each team member should be intimately familiar with the pairing process between their robot and their Bluetooth device. Teams will be expected to be able to troubleshoot pairing difficulties on their own without adult intervention. Officials 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Les équipes NXT devront utiliser un ordinateur ainsi qu’un appareil Android ○ Les adultes qui supervisent l’équipe peuvent surveiller l’équipement lorsque celui-ci n’est pas utilisé. Toutefois, le président du comité technique peut imposer une pénalité et/ou disqualifier l’équipe s’il soupçonne que l’adulte est intervenu. <ul style="list-style-type: none"> • Piles supplémentaires, rallonges partagées, câbles USB, et autre équipement Lego qui serait inclus dans leur trousse • Lego additionnels, au besoin • Les équipes peuvent apporter des modèles des obstacles du jeu pour se pratiquer entre les parties. Il n’y aura pas « d’arène d’entraînement » qui contient tous les obstacles. <p>Suggestions pour la conception du robot et restrictions</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les télécommandes IR et capteurs gyroscopiques sont interdits pour les volets autonome ou commandés à distance de la compétition • Les robots peuvent être mis au point afin d’inclure jusqu’à trois (3) moteurs. La taille /force du/des moteur(s) est à la discrétion de l’équipe • Les équipes peuvent utiliser des roulements à billes comme composante du système d’entraînement du robot. Les équipes ne seront pas pénalisées si la conception de leur robot comprend des roulements à billes, cependant il sera peut-être plus difficile de contourner les obstacles • Les équipes doivent avoir en main une transmission fonctionnelle, des capteurs
--	---

<p>will assist teams at the discretion of the Tech Chair to encourage participation, however the Tech Chair will not adjust match schedules in the event of pairing complications. Teams should be charging all of their equipment between rounds.</p> <p>DO NOT BRING ANY ITEMS THAT ARE NOT LISTED ABOVE. THIS INCLUDES ELECTRONIC DEVICES SUCH AS PHONES, TABLETS ETC.</p> <p>Students should be familiar and competent in the use of the tools and equipment listed above as well as safety precautions that should be observed prior to attending the Skills Ontario Competition.</p>	<p>fixes et des pièces additionnelles pour construire des accessoires à leur arrivée. Des images seront distribuées entre février et mai 2017 afin d'aider les équipes à se préparer pour la compétition</p> <ul style="list-style-type: none"> • Chaque membre de l'équipe devrait se familiariser avec le processus de jumelage entre leur robot et leur appareil Bluetooth. Les équipes devraient pouvoir établir la cause des difficultés de jumelage par elles-mêmes sans l'intervention d'un adulte. À la discrétion du président du comité technique, les juges pourront venir en aide aux équipes afin d'encourager la participation. Cependant, le président du comité technique ne modifiera pas les horaires de jeu en cas de complications au niveau du jumelage. Les équipes devraient recharger tout leur équipement entre les rondes <p>NE PAS APPORTER D'ARTICLES QUI NE SONT PAS ÉNUMÉRÉS CI-DESSUS. CECI COMPREND LES DISPOSITIFS ÉLECTRONIQUES, TELS QUE LES TÉLÉPHONES, LES TABLETTES, ETC.</p> <p>Avant de participer aux Olympiades de Compétences Ontario, les élèves doivent se familiariser avec les outils et l'équipement énumérés ci-dessus, savoir les utiliser, et bien connaître les mesures de sécurité à observer.</p>
--	--

SAFETY / SÉCURITÉ:

<p>Safety is a priority at the Skills Ontario Competition. At the discretion of the judges and technical chairs, any competitor can be removed from the competition site for not</p>	<p>La sécurité est une priorité dans le cadre des Olympiades de Compétences Ontario. Les juges et le président du comité technique se réservent le droit d'empêcher un participant de prendre</p>
--	---

<p>having the proper safety equipment and/or not acting in a safe manner.</p> <p>Competitors must show competence in the use of tools and/or equipment outlined in this scope and can be removed at the discretion of the judges and technical chairs if he/she does not display tool and/or equipment competency.</p>	<p>part au concours s'il ne respecte pas les règles de sécurité.</p> <p>Les participants doivent faire valoir leurs compétences quant à l'utilisation des outils et de l'équipement dont il est fait mention dans cette fiche descriptive. Les juges et le président du comité technique se réservent le droit de demander à un participant de quitter les lieux du concours si celui-ci ne démontre pas les compétences nécessaires pour utiliser les outils et l'équipement.</p>
---	---

JUDGING CRITERIA / CRITÈRES D'ÉVALUATION:

<p>Further details, rubrics, and challenge parameters will be distributed after January 2017. The general breakdown is as follows:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Average Match Score /50 ▪ Overall Team Ranking /20 ▪ Team Challenge /20 ▪ Demonstrated Learning Skills /10 	<p>Des renseignements additionnels, les rubriques et les paramètres du défi seront distribués après janvier 2017. La distribution générale est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Pointage moyen des parties /50 ▪ Classement général de l'équipe /20 ▪ Défi d'équipe /20 ▪ Habilités d'apprentissage démontrées /10
--	--

RULES, REGULATIONS AND ELIGIBILITY / RÈGLES, RÈGLEMENTS ET ADMISSIBILITÉ:

<p>Please be sure to review <u>all eligibility criteria</u> in the complete Competitor Information Package, available online at www.skillsontario.com .</p> <p>Eligibility Criteria: Elementary Students must:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Possess a Canadian citizenship or landed immigrant status and be a resident of Ontario. • Compete in only one challenge at the Skills Ontario Competition. 	<p>Veillez prendre connaissance de <u>tous les critères d'admissibilité</u> dans la trousse d'information au sujet des concours, disponible en ligne à www.skillsontario.com .</p> <p>Critères d'admissibilité :</p> <p>Les élèves à l'élémentaire doivent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • être citoyens canadiens ou avoir le statut d'immigrant reçu et être résidents de l'Ontario. • participer à un seul défi dans le cadre des Olympiades de Compétences Ontario:
--	--

Other Rules and Regulations all competitors need to be aware of prior to attending the Skills Ontario Competition:

- Translators or other assistants (e.g. hearing impaired) are permitted in the contest site **only if this request was made during the registration process and approved in advance by the Skills Ontario office.**
- During the contest, no one will have access to the contest site except the Technical Committee Members, Judges, Skills Ontario staff and Competitors. Spectators, including teacher/advisors, will be provided a viewing area if possible.
- If there is any discrepancy between the English and French information in the scope, the English portion will be taken as the correct information.

Immediate disqualification may occur at the discretion of the technical chair if a competitor displays any one of the following:

- Acts inappropriately
- Shows disregard for the safety of themselves or those around them
- Breaks the established rules and regulations including:
- Uses equipment or material that is not permitted
- Dishonest conduct (cheating, plagiarism)
- Speaks with those outside the contest area
- Arrives to the contest site late

Sign-in for all contests will happen on the contest site the morning of the competition. Registration must take place prior to the deadline of March 24, 2017.

Autres règles et règlements que tous les participants doivent connaître avant de participer aux Olympiades de Compétences Ontario:

- Les traducteurs et autres assistants (pour les personnes malentendantes par exemple) seront admis sur les lieux du concours **uniquement si une demande en a été faite durant le processus d'inscription et approuvée par Compétences Ontario.**
- Durant le concours, personne n'aura accès aux lieux du concours, sauf les membres du comité technique, les juges, le personnel de Compétences Ontario et les participants. Les spectateurs, y compris les enseignants/conseillers, auront accès à une aire réservée pour eux si l'espace le permet.
- En cas de divergence entre la version anglaise et la version française des renseignements contenus dans cette fiche descriptive, la version anglaise sera considérée comme la bonne.

À la discrétion du président du comité technique, tout participant qui affiche l'un ou l'autre des comportements suivants sera immédiatement disqualifié du concours :

- Agit de façon inappropriée
- Néglige sa sécurité ou celle des autres
- Ne respecte pas les règles et règlements établis, y compris :
 - utiliser de l'équipement ou du matériel qui n'est pas permis
 - conduite malhonnête (tricherie, plagiat)
 - parler avec des personnes à l'extérieur de l'aire du concours
 - arriver en retard pour le concours

L'inscription pour tous les concours se déroulera sur les lieux le matin même.

L'inscription doit se faire avant la date limite du 24 mars 2017.

CLOTHING REQUIREMENTS / TENUE VESTIMENTAIRE:

<p>Teams members and supervisory adults should be in appropriate attire, including closed-toes shoes, full length sleeve and pant legs, loose clothing and hair tucked in. Teams are suggested to travel with safety glasses as they are a recommended best practice when working in the skilled trades. Teams may choose to not wear them during their matches, but should be prepared to use them if the surrounding environment necessitates its use.</p> <p>Competitors are to be dressed in a clean and appropriate manner. Competitors are not permitted to wear clothing with logos or printing. The exception to this rule is the logo of the school, school board, college or MTCU District that the competitor is representing. ONLY the logo of the organization under which the space is registered can be visible. Corporate logos or names are not permitted on a competitor's clothing.</p>	<p>Les membres de l'équipe et les adultes qui surveillent doivent être vêtus convenablement, y compris des chaussures à bouts fermés, des manches longues et pantalons longs, des vêtements amples et les cheveux doivent être attachés. Il est recommandé aux équipes de se déplacer en portant des lunettes de sécurité puisqu'il s'agit d'une pratique exemplaire recommandée dans le domaine des métiers spécialisés. Les équipes peuvent choisir de ne pas porter celles-ci durant leurs parties, mais devraient être prêtes à les utiliser si l'environnement immédiat nécessite leur utilisation.</p> <p>Les participants doivent être vêtus proprement et convenablement. Les vêtements portés ne doivent pas comporter de logo ou d'imprimé à l'exception d'un logo de l'école, du conseil scolaire, du collège ou du district du MFCU que le participant représente. SEUL le logo de l'institution par le biais de laquelle le participant est inscrit peut être visible. Le logo ou le nom d'une compagnie ne peut apparaître sur les vêtements du participant.</p>
--	--

MEALS / REPAS:

<p>Skills Ontario will provide a basic lunch and a beverage for competitors. Lunch will be confirmed closer to the competition; no alternative meals will be provided. If the competitor has specific dietary needs, specific tastes or feels that they may require additional sustenance, it is recommended they bring the necessary food with them. If the competitor is part of a contest of a physical nature, it is highly recommended they bring additional snacks.</p>	<p>Compétences Ontario servira un repas et un breuvage aux participants. On confirmera le repas servi avant le concours – aucun substitut au repas ne sera proposé. Les participants qui doivent suivre un régime alimentaire précis, qui ont des goûts particuliers ou qui croient que le repas fourni ne sera pas suffisant doivent apporter de la nourriture. Si l'élève participe à une épreuve physique, il est recommandé qu'il s'apporte des collations.</p> <p>TOUTE NOURRITURE APPORTÉE SUR LES LIEUX DU CONCOURS DOIT ÊTRE SANS NOIX. TOUT</p>
---	---

ANY FOOD BROUGHT TO THE VENUE MUST BE NUT FREE. ANY NUT PRODUCTS FOUND ON SITE WILL BE REMOVED.	ALIMENT CONTENANT DES NOIX SERA CONFISQUÉ.
---	--

ADDITIONAL INFORMATION / RENSEIGNEMENTS SUPPLÉMENTAIRES:

<ul style="list-style-type: none"> • The Elementary Competition Information Package can be found at: http://www.skillsontario.com/competitions/elementary • Results for the Skills Ontario Competition will be posted online starting Friday, May 12, 2017, at: http://www.skillsontario.com/competitions/elementary • Information on the Conflict Resolution Procedure can be found on our website in the Elementary Competition Information Package. • If you have any questions regarding the Skills Ontario Competition or this contest, please contact Skills Ontario or the technical chair prior to April 21, 2017, as all staff will be onsite setting up the following week. 	<p>La Trousse d'information Défis pour les écoles élémentaires est affichée sur le site Web http://www.skillsontario.com/competitions/elementary</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les résultats des Olympiades de Compétences Ontario seront affichés à compter du vendredi 12 mai 2017 sur le site Web de Compétences Ontario : http://www.skillsontario.com/competitions/elementary • Des renseignements au sujet du procédé de règlement des conflits sont disponibles sur notre site Web dans la trousse d'information Défis pour les écoles élémentaires. • Si vous avez des questions au sujet des Olympiades de Compétences Ontario ou de ce concours, veuillez communiquer avec Compétences Ontario ou le président du comité technique d'ici le 21 avril 2017 puisque tout le personnel sera sur le site des Olympiades la semaine suivante.
---	--

SPECTATORS/SPECTATEURS

Competitors are encouraged to invite spectators to attend. It is free of charge to attend the Skills Ontario Competition.	Les participants sont encouragés à inviter des spectateurs. Il n'y a aucuns frais pour assister aux Olympiades de Compétences Ontario.
--	---