



# LES COURSES DE BATEAUX EN CARTON

## DIRECTIVES POUR PALIER SECONDAIRE 2017-2018



[www.skillsontario.com](http://www.skillsontario.com)

Nous tenons à remercier ces commanditaires pour le don des matériaux :



**En cas de divergence entre la version anglaise et la version française de l'information ci-incluse, la version anglaise aura préséance.**

**La période d'inscription débute le vendredi 29 septembre 2017! Veuillez visiter <https://register.skillsontario.com> pour vous inscrire.**

Compétences Ontario vous invite à participer à l'une des courses annuelles de bateaux en carton organisées pour les écoles secondaires. Ces courses auront lieu durant l'année scolaire 2017-18 aux endroits suivants :

- **Mercredi 22 novembre 2017**
  - Sir Winston Churchill CVI, Thunder Bay
- **Mardi 28 novembre 2017**
  - FT Sherk Aquatic Centre, Leamington
  - École secondaire Espanola, Espanola\*
- **Mardi 5 décembre 2017**
  - L'amoreaux Collegiate, Toronto
  - Confederation EC, Ottawa\*
- **Mercredi 6 décembre 2017**
  - H.B. Beal Secondary, London

*Les endroits et dates des courses peuvent changer – toutefois, un préavis raisonnable sera fourni dans ce cas.*

\*Indique qu'il s'agit d'une activité bilingue

Les frais d'inscription sont de 125 \$ par équipe pour les écoles affiliées.

## **Horaire de la journée – *version provisoire* \*\***

<b>HEURE</b>	<b>DESCRIPTION</b>
9 h à 9 h 15	Arrivée : enregistrement et remise du modèle de conception du bateau
9 h 15 à 9 h 30	Accueil et séance d'information
9 h 30 à 11 h 30	Construction des bateaux
11 h 30 à 12 h 15	Nettoyage et dîner
12 h 15 à 12 h 30	Les équipes se préparent à entrer dans la piscine (rondes éliminatoires)
12 h 30 à 14 h 30	Courses et défi de charge
14 h 30 – 14 h 45	Nettoyage de l'aire de construction
14 h 45 à 15 h	Présentation des prix

\*\* Il est possible que l'horaire de la journée varie selon l'endroit prévu pour les courses et la disponibilité de la piscine. Les équipes inscrites recevront un courriel deux (2) semaines avant le concours si l'horaire diffère de l'horaire ci-dessus.

## **DESCRIPTION DU DÉFI**

Des équipes formées d'un maximum de 4 élèves de la même école devront procéder à la conception et la fabrication d'un bateau qui sera utilisé pour une course **et** un défi de charge dans une piscine. Le matériel nécessaire à la fabrication est fourni aux élèves qui disposent de 2 heures pour fabriquer leur bateau. Avant le concours, il est recommandé aux équipes de fabriquer un échantillon du bateau et d'en faire l'essai. Les dessins de conception du bateau seront recueillis pour évaluation lors de l'inscription.

Les équipes sont évaluées en fonction des critères suivants : planification et conception, qualité de fabrication, aspect esthétique, capacité à travailler en équipe et esprit d'équipe, connaissance des compétences essentielles, sécurité et propreté, ainsi que vitesse et capacité de charge du bateau. Les courses et les défis de charge sont chronométrés et évalués par nos juges. *Pour obtenir une description détaillée des critères dont tiendront compte les juges, veuillez consulter le document sur les questions fréquentes.* Les trois premières équipes de chaque course régionale seront invitées à participer au nouveau championnat provincial pour les écoles secondaires qui aura lieu à Waterloo en mars!

**CLASSEMENT POUR L'ESPRIT D'ÉQUIPE** : Pour chaque endroit, l'équipe qui aura obtenu le plus grand nombre de points dans la catégorie travail d'équipe et esprit d'équipe pourra passer aux finales provinciales. Les points seront attribués en fonction des costumes, du cri d'équipe, de la communication entre les coéquipiers et de l'implication globale.

## ***ENSEIGNANTS***

Durant la fabrication, les enseignants (conseillers) ne peuvent conseiller leurs élèves à moins qu'il ne s'agisse de conseils en matière de sécurité. Les enseignants pourront s'avancer au bord de la piscine pour conseiller leurs équipes durant le défi de charge.

## ***ADMISSIBILITÉ***

- Les écoles secondaires qui sont affiliées à Compétences Ontario peuvent inscrire jusqu'à 2 équipes formées de 4 élèves chacune.
- Veuillez noter que le principe du premier arrivé premier servi s'applique aux inscriptions et qu'il est fort probable qu'il y ait une liste d'attente.
- Les équipes doivent être formées d'élèves inscrits et fréquentant la même école.

## ***MÉTHODE D'INSCRIPTION***

- 1<sup>re</sup> étape – Les enseignants doivent réserver des places pour leur(s) équipe(s) en visitant le site Web <https://register.skillsontario.com>. L'inscription doit être effectuée au moins **deux (2) semaines** avant la date du concours. Toutefois, veuillez prendre note que les places pour les courses s'envolent rapidement après le début des inscriptions à la fin septembre. Les équipes qui s'inscrivent deux semaines avant la date prévue du concours seront probablement ajoutées à la liste d'attente.
- 2<sup>e</sup> étape – Les enseignants ou les élèves doivent procéder à l'inscription en ligne des coéquipiers en précisant le nom de chacun et les informations en cas d'urgence au moins **deux (2) semaines** avant la date du concours.
- 3<sup>e</sup> étape – Un formulaire de consentement signé pour chaque coéquipier doit être envoyé par télécopieur au (519) 749-6322 ou numérisé et envoyé par courriel à [competitions@skillsontario.com](mailto:competitions@skillsontario.com), au moins **une semaine** avant la date du concours.

**\*\*REMARQUE** : L'inscription ne sera officielle que lorsque Compétences Ontario aura reçu le formulaire « CONDITIONS DE PARTICIPATION À L'ÉDITION 2017-18 DES PROGRAMMES ET CONCOURS DE COMPÉTENCES ONTARIO » dûment rempli et signé par chaque coéquipier. **Les élèves n'auront pas le droit de participer si le formulaire dûment complété n'a pas été soumis. Veuillez apporter la copie originale de tous les formulaires à la course, au cas où la copie envoyée par courriel ou télécopieur n'aurait pas été reçue. En ayant les formulaires en main, vous pourrez ainsi assurer la participation de vos élèves.**

Les demandes d'annulation doivent être reçues au moins une (1) semaine avant la tenue de l'activité pour éviter de payer la totalité des frais d'inscription.

## OUTILS ET MATÉRIEL

### **Fournis par Compétences Ontario\* :**

1. Deux feuilles de carton 4pi x 8pi de ¼ po d'épaisseur
2. Deux rouleaux de ruban à conduits (48mm x 54m)
3. Une feuille gommée affichant le numéro du bateau
4. Dîner
5. VFI/gilets de sauvetage

*\*les matériaux fournis sont sujets à modification, mais un avis sera transmis au besoin*

### **Fournis par les équipes :**

1. Outils de coupe (couteau universel, couteau polyvalent, couteau X-Acto à lame rétractable)
2. Crayons/plumes/feutres
3. Vêtements appropriés pour effectuer une course dans une piscine
4. Esquisse du dessin de bateau (deux exemplaires)
5. Copie des lignes directrices (ce document)

### **Fournis par les équipes (facultatifs) :**

1. Décorations pour embellir l'apparence\*. (Ruban pour peintres et gommette pour apposer les décorations seulement)
2. Règles à tracer de toute longueur ou grandeur
3. Rubans à mesurer, un compas, et/un rapporteur d'angles
4. Bâche (pour protéger le bateau lorsque l'équipe devra le transporter à l'extérieur pour se rendre à la piscine)
5. Chevalet de sciage
6. Appareil photo, y compris GoPro
7. Collation sans noix et breuvages

**Remarque** : aucun autres outil ou équipement ne peut être utilisé pour la fabrication du bateau. Aucun appareil à marteler ou serrer n'est permis (à l'exception d'une caméra GoPro fixée au bateau à la discrétion de l'équipe). Aucune alimentation électrique en tout temps. (\* Consultez le règlement no 5 concernant la fabrication.)

## RÈGLEMENTS CONCERNANT LA FABRICATION

1. Chaque équipe doit avoir en main **2 EXEMPLAIRES** du dessin de son bateau. Lors de l'enregistrement, un exemplaire doit être remis pour vérification. Le deuxième peut être utilisé par l'équipe durant la fabrication.
2. Le bateau doit être conçu pour permettre aux coéquipiers d'être **complètement à l'intérieur** du bateau. Les styles radeau et planche de surf ne sont pas permis.
3. Tout dispositif utilisé pour propulser le bateau dans l'eau doit être fabriqué avec le carton et le matériel fournis.
4. Les équipes peuvent apporter du matériel pour décorer leur bateau. Les décorations ne doivent pas influencer la vitesse et la flottabilité du bateau. **Les laques, les cires (p.ex. les crayons), les peintures et les aérosols ne sont pas permis pour la décoration.** L'utilisation de bombe aérosol, de confettis ou de brillants est strictement interdite. Les équipes devront enlever toutes les décorations solubles dans l'eau à la suite de « l'évaluation de l'aspect esthétique » et avant d'entrer dans l'eau (c'est-à-dire à l'heure du dîner). Les équipes peuvent utiliser du ruban pour peintres et/ou de la gommette pour apposer des décorations qui seront enlevées avant de mettre le bateau à l'eau.
5. Les équipes ne peuvent se servir de méthodes accessoires telles que des prototypes, des modèles à l'échelle ou des matériaux préfabriqués aux fins de calquage.
6. Tous les coéquipiers sont pesés durant la phase de construction et doivent, à ce moment, informer le personnel de Compétences Ontario des coéquipiers qui participeront à la première ronde du défi de charge. Il s'agit du **poids déclaré** qui doit être divulgué durant la phase de fabrication. *Pour une description complète du « poids déclaré », veuillez consulter la section Questions fréquentes.*
7. Durant la phase de fabrication, les équipes devront annoncer qui sera/seront le/les coureur(s) pour l'équipe.
8. La feuille gommée numérotée fournie doit être apposée à un endroit **visible** sur le bateau.
9. \*NOUVEAU\* Les équipes devront écrire 4 exemples de carrière du domaine des métiers spécialisés et des technologies sur leur bateau. Les élèves devront décrire brièvement chaque carrière au juge assigné.
10. À la fin de la phase de fabrication, tous les matériaux qui n'auront pas été utilisés devront être remis à Compétences Ontario.

## RÈGLEMENTS CONCERNANT LA COURSE

1. Les souliers ne seront pas permis autour de la piscine.
2. Deux (2) à quatre (4) bateaux à la fois participeront à la course sous forme de rondes chronométrées.
3. Tous les coéquipiers qui participent à la course doivent porter le VFI/gilet de sauvetage fourni, si cela est exigé par le sauveteur sur place. L'enseignant est responsable de faire appliquer toute règle du Conseil concernant les gilets de sauvetage.
4. À la discrétion de l'équipe, un (1) ou deux (2) coéquipier(s) pilote(nt) le bateau et il doit s'agir du/des coureur(s) annoncé(s) durant la phase de fabrication. Aucune substitution tardive ne sera permise.
5. Les coéquipiers doivent s'agenouiller ou s'asseoir dans le bateau pour la course et le défi de charge.
6. Les équipes recevront deux consignes :
  - a. « À vos marques » les équipes regarderont le juge au départ droit dans les yeux
  - b. « Bateaux à l'eau et participants dans vos bateaux » les équipes auront un maximum de 30 secondes pour s'installer dans le bateau et le positionner.

- Après 30 secondes ou lorsque toutes les équipes qui participent à la ronde sont prêtes (le premier des deux prévalant) un coup de sifflet indiquera le début de la course chronométrée.
- Jusqu'à 3 coéquipiers, au bord de la piscine, auront le droit d'immobiliser et de maintenir le bateau en place pour le début de la course. Les enseignants ne peuvent intervenir.
- Une pénalité de 5 secondes sera ajoutée au temps, si les coéquipiers qui sont au bord de la piscine poussent le bateau au début de la course ou permettent au bateau de s'éloigner du bord de la piscine.
- Si une équipe utilise les parois de la piscine pour propulser son bateau, une pénalité de cinq (5) secondes sera ajoutée au chronomètre.
- Le chronomètre s'arrêtera lorsqu'une **partie importante** de la structure du bateau touchera l'autre extrémité de la piscine.
- Pour faire avancer le bateau, les coureurs pourront se servir de leurs mains et des accessoires construits avec le matériel fourni.
- Les coéquipiers doivent entrer et sortir du bateau à partir des extrémités de la piscine et non des côtés de la piscine. (Ainsi, les équipes participant à la course dans la ligne centrale ne sont pas pénalisées.)
- Les coureurs devront éviter les obstacles dans leur couloir désigné **(c.-à-d., bouées, échelles et escaliers submergés)**. **Les temps ne seront pas modifiés si un bateau est retardé par un obstacle.**

## Transition de la course au défi de charge

- Tous les bateaux jugés sécuritaires doivent participer au défi de charge immédiatement après leur participation à la course.
- Après la course, les équipes peuvent sortir leur bateau de la piscine pour retirer le surplus d'eau. Toutefois, le bateau doit immédiatement être remis à l'eau pour le défi de charge.
- Les bateaux qui n'ont pu compléter la course parce qu'ils ont chaviré peuvent cependant participer au défi de charge; toutefois, les bateaux doivent être traînés, dans l'eau, vers le bord de la piscine afin d'assurer l'équité.
- Les bateaux jugés non sécuritaires par un sauveteur ne peuvent être admis au défi de charge.
- Il est strictement interdit d'assécher le bateau avec quoi que ce soit (y compris les essuie-tout, les séchoirs à cheveux, les serviettes et les ventilateurs).

## Règlements concernant le défi de charge

- Le poids correspond au poids corporel global de l'ensemble des individus dans le bateau. Les objets pouvant augmenter le poids (mini haltère, ceinture de plomb, haltère) ne sont pas permis.
- Les individus doivent être complètement à l'intérieur du bateau, y compris les bras. Les coéquipiers peuvent se servir de leurs mains pour s'agripper aux parois du bateau. Toutefois, ils ne peuvent pas toucher l'eau à l'extérieur du bateau ou aux parois de la piscine, à moins qu'un juge ou un sauveteur ne leur demande de repositionner leur bateau.
- Les pieds et les jambes doivent être à l'intérieur du bateau. Durant le défi, les coéquipiers doivent s'agenouiller ou s'asseoir dans le bateau. Pour des raisons de sécurité, les participants ne peuvent PAS s'allonger.
- Il est possible que le sauveteur demande aux participants de porter un VFI/gilet de sauvetage durant le défi de charge.

5. Au début du défi, les équipes doivent respecter le poids déclaré au moment de la fabrication. (C'est-à-dire les coéquipiers choisis pour être les premiers à monter dans le bateau).
6. Pour mériter des points dans le cadre du défi de charge, le bateau d'une équipe doit pouvoir supporter le poids déclaré pendant 90 secondes sans « couler ». Le chronomètre sera arrêté ou réinitialisé pour les équipes qui touchent l'eau à l'extérieur du bateau, aux bouées ou aux parois de la piscine durant la portion chronométrée du défi de charge.
7. Un poids additionnel peut être ajouté au bateau une fois que les 90 secondes se sont écoulées. Pour chaque nouvelle personne ajoutée, le poids devra être maintenu pour une période additionnelle de 60 secondes.
8. Les équipes doivent se servir de leurs mains pour faire avancer le bateau vers le mur avant que d'autres personnes puissent prendre place dans le bateau. Les bateaux peuvent être 'tirés' vers le mur seulement lorsque les concurrents sont à portée de main du bord de la piscine où le juge se trouve.
9. Le poids final maintenu pendant toute la durée requise sera enregistré à titre de poids maximum atteint par l'équipe.
10. Tous les coéquipiers<sup>1</sup> doivent participer au défi de charge avant d'avoir recours à des volontaires (élèves).
11. Les enseignants, au bord de la piscine, auront le droit d'aider les élèves à entrer de façon sécuritaire dans le bateau, de maintenir le bateau en place et de conseiller leur équipe durant le défi de charge.

## POINTAGE

### COURSES ET DÉFI DE CHARGE

- Des points additionnels sont attribués pour les 20 meilleures équipes pour la course et le défi de charge. Les points sont attribués comme suit :

1 <sup>re</sup> – 35 points	11 <sup>e</sup> – 14 points
2 <sup>e</sup> – 33 points	12 <sup>e</sup> – 12 points
3 <sup>e</sup> – 31 points	13 <sup>e</sup> – 10 points
4 <sup>e</sup> – 29 points	14 <sup>e</sup> – 8 points
5 <sup>e</sup> – 27 points	15 <sup>e</sup> – 6 points
6 <sup>e</sup> – 25 points	16 <sup>e</sup> – 5 points
7 <sup>e</sup> – 23 points	17 <sup>e</sup> – 4 points
8 <sup>e</sup> – 21 points	18 <sup>e</sup> – 3 points
9 <sup>e</sup> – 18 points	19 <sup>e</sup> – 2 points
10 <sup>th</sup> – 16 points	20 <sup>e</sup> – 1 point

**\*LA DÉCISION DES JUGES NE PEUT ÊTRE CONTESTÉE\***

Catégorie	Points maximums
Fabrication	

<sup>1</sup> À moins d'une raison médicale valide, ou d'un risque en matière de santé ou de sécurité qui empêcherait tous les membres de l'équipe de participer dans la mesure où le personnel de Compétences Ontario a été informé de la situation.

Qualité de fabrication	5
Planification et conception	5
Sécurité et propreté	5
Travail en équipe et esprit d'équipe	5
Aspect esthétique	5
Connaissance des carrières dans les métiers spécialisés	5
<b>Total pour la construction</b>	<b>30</b>
<b>Course</b>	
Vitesse (20 meilleurs temps)	35
<b>Total pour la course</b>	<b>35</b>
<b>Défi de charge</b>	
Charge (20 meilleurs poids)	35
<b>Total pour le défi de charge</b>	<b>35</b>

## ***BRIS D'ÉGALITÉ***

- Dans le cas d'une égalité entre deux ou plusieurs équipes, le gagnant sera déterminé d'après le pointage du défi de charge, et ensuite la course, puis la fabrication dans son ensemble, puis les compétences essentielles, et finalement la qualité de la fabrication.

**Classement pour l'esprit d'équipe : Pour chaque endroit, l'équipe qui aura obtenu le plus grand nombre de points dans la catégorie travail d'équipe et esprit d'équipe pourra passer aux finales provinciales. Les points seront attribués en fonction des costumes, du cri d'équipe, de la communication entre les coéquipiers et de l'implication globale.**

**Remarque : Les équipes qui endommageront le plancher avec des outils de coupe ou de l'adhésif lors de la phase de construction seront disqualifiées.**

## **COMMENT FAIRE POUR PARTICIPER**

1. Affiliez votre école en visitant le site web de Compétences Ontario, [www.skillsontario.com](http://www.skillsontario.com)
2. Inscrivez vos équipes en consultant le site Web de Compétences Ontario, <https://register.skillsontario.com>. Les places doivent être réservées en ligne au moins **deux (2) semaines avant** la date prévue pour le concours. Toutefois, veuillez prendre note que les places pour les courses s'envolent rapidement après le début des inscriptions à la fin septembre. Les équipes qui s'inscrivent deux semaines avant la date prévue du concours seront probablement ajoutées à la liste d'attente. L'inscription individuelle de chaque coéquipier doit se faire au moins **deux (2) semaines** avant la date prévue du concours, et les formulaires de consentement dûment signé doivent être soumis au moins **une (1) semaine** avant la date prévue du concours. (Pour de plus amples renseignements au sujet de l'inscription, veuillez consulter la 3e page de ce document.)

## **LE JOUR DU CONCOURS**

1. Pour entrer dans la piscine pour la course ou le défi de charge, tous les coéquipiers doivent présenter un formulaire de renonciation dûment signé, porter un maillot de bain et avoir une serviette.
2. Assurez-vous que les équipes apportent leurs règles à tracer, rubans à mesurer, outils de coupe, crayons/plumes et décorations ainsi que des exemplaires des dessins du bateau.
3. Un dîner sera servi par Compétences Ontario. Le dîner comprend 2 pointes de pizza (ou une boîte repas) et des breuvages pour chaque coéquipier et enseignant/conseiller. Si des élèves croient que ce repas n'est pas suffisant, on leur recommande d'apporter une collation (il doit s'agir de nourriture sans noix.)
4. **Il y a souvent des morceaux de carton en surplus à la fin du défi. Vous pourrez vous procurer des feuilles. Le prix de vente au détail de chaque feuille est de 7 \$.**

## AUTORISATION DE PHOTOGRAPHER

Des équipes de tournage et des médias seront sur place pour filmer et photographier l'activité. Les élèves qui n'ont pas la permission de leurs parents/leur tuteur de se faire photographier seront identifiés par un bracelet. Ceci permettra de s'assurer que les élèves qui n'ont pas le formulaire d'autorisation de photographier signé n'apparaissent pas dans les publications, les médias sociaux ou notre site Internet.

## Questions?

Si vous avez des questions, veuillez consulter le document Questions fréquentes - course de bateaux en carton affiché sur notre site web [www.skillsontario.com](http://www.skillsontario.com) ou communiquer avec nous par courriel à [competitions@skillsontario.com](mailto:competitions@skillsontario.com).

## Conditions météorologiques défavorables

Les courses de bateaux en carton seront annulées dans les conditions suivantes seulement :

- Le(s) conseil(s) scolaire(s) où l'activité a lieu est/sont « fermé(s) » pour la journée
- Et/ou le personnel clé ne peut se rendre en toute sécurité à l'endroit prévu pour le concours

L'activité aura lieu comme prévu si le transport scolaire est annulé.

Si la course de bateau en carton doit être annulée en raison des conditions météorologiques, Compétences Ontario tentera de reprendre la course à une date ultérieure au cours de la même année scolaire.

Malheureusement, aucun remboursement ne peut être accordé pour les frais de participation dans le cas où la course doit être annulée en raison des conditions météorologiques.