

SECTEUR DES TECHNOLOGIES - CODAGE

DÉFI

Pionnière de la technologie!

Grace Hopper était une pionnière dans le domaine de la programmation informatique. En 1952, elle a créé un programme nous permettant de transmettre des instructions aux ordinateurs en utilisant des mots plutôt que le code machine, une révolution dans le domaine.

Nous vous mettons au défi de suivre les traces de Grace et de « programmer » un ami ou un membre de votre famille! Votre défi consiste à transmettre, à un ami ou un membre de votre famille, une série d'instructions pour qu'il puisse réussir à mettre ses souliers.

Qu'est-ce que le codage?

Le **codage** est le processus visant à utiliser un langage de programmation pour amener l'ordinateur à se comporter d'une certaine façon. Chaque ligne du **code** transmet une **instruction** à l'ordinateur, et un document rempli de lignes de **code** est appelé un script. Chaque script est conçu pour une fonction particulière.

La concurrente agit à titre de 'commande' et l'ami/membre de la famille à titre 'd'ordinateur'. La 'commande' doit transmettre à haute voix une série de dix à quinze commandes, à une personne ('l'ordinateur') assise sur une chaise qui a les yeux fermés. Le défi consiste à amener 'l'ordinateur' à mettre ses souliers (en les lançant, en utilisant la bande Velcro, etc.).

Métiers spécialisés connexes : robotique, automatisation et commandes, programmation

Compétences pertinentes : planification, conception, créativité et dextérité

[Cliquez ici pour une liste complète de tous les métiers spécialisés reconnus en Ontario](#)

MATÉRIEL REQUIS

- Une autre personne (un(e) assistant(e) – un membre de la famille ou un(e) ami(e).
- Souliers avec lacets ou autre méthode qui permet d'attacher les souliers (comme du velcro par exemple).

RÈGLES

1. La concurrente (« commandes ») doit inscrire dix à quinze commandes sur une feuille de papier, puis les lire à son assistant(e).
2. Cette personne (« l'ordinateur ») doit être en position assise au départ.
3. « L'ordinateur » doit réussir à attacher les lacets de souliers en suivant les « commandes ».
4. **Vous devrez mettre en lumière ce que vous pouvez faire en tant que fille, et pourquoi les filles sont GÉNIALES! Voir ci-dessous les exigences pour la soumission du projet.**

ÉVALUATION ET POINTAGE

POUR CHAQUE DÉFI, des prix INTÉRESSANTS sont offerts à celles qui se classent en première, deuxième et troisième place!

Pour plus de détails, consultez le site Web

Les projets présentés seront évalués comme suit :

Soumission	Points
Concurrente a présenté son projet, mais celui-ci ne répond pas aux exigences	0 à 5 points
Concurrente a présenté son projet, et celui-ci répond aux exigences	5 à 10 points
Concurrente a présenté une vidéo de son projet avec une photo de la liste de commandes	10 à 15 points
Concurrente a bien présenté son projet et dépassé les attentes en matière de créativité. Inclus « Pourquoi les filles sont géniales » dans la photo / le vidéo soumis(e).	15 à 20 points
Note globale (pointage sur 20)	

****RAPPEL! Vous devrez mettre en lumière ce que vous pouvez faire en tant que fille, et pourquoi les filles sont GÉNIALES!****

Créativité des commandes	Points
Aucune liste de commandes présentée	0 à 5 points
Liste de commandes présentée, mais ne répond pas aux attentes	5 à 10 points
Liste de commandes présentée et répond aux attentes	10 à 15 points
Liste de commandes présentées, concurrente a écrit les commandes de manière claire et précise. Points additionnels accordés pour la créativité.	15 à 20 points
Note globale (pointage sur 20)	

Pointage final pour le défi : / 40 points

Soumission

Les soumissions peuvent être sous forme de vidéos ou (et) de photos de votre projet. **Vous devez mettre en lumière ce que vous pouvez faire en tant que fille, et pourquoi les filles sont géniales!** Vous pouvez le faire sous forme d'un enregistrement vocal dans une vidéo, ou d'un document écrit qui est photographié et remis avec votre projet.

Les soumissions doivent être publiées sur Twitter entre le 4 au 8 octobre. Suivez et mentionnez @compétencesontario et utilisez le mot-clic **#CompétencesJIF2021**. Si vous n'avez pas de compte Twitter, ou n'êtes pas à l'aise de publier, veuillez envoyer votre soumission par courriel à info@skillsontario.com.

Compétences Ontario enverra un message privé sur Twitter aux gagnantes. Pour les gagnantes qui auront soumis leur projet par courriel, nous communiquerons avec elles par courriel. L'annonce des gagnantes sera faite sur Twitter le **19 octobre**.