

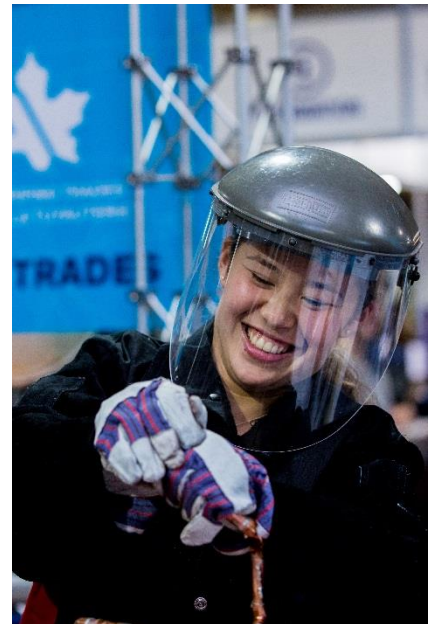
# SECTEUR INDUSTRIEL - SOUDAGE - TERRAIN DE JEUX EN BÂTONNETS DE SUCETTE GLACÉE

## DÉFI

### Pionnières de l'industrie!

Lors de la Seconde Guerre mondiale, des centaines de milliers de femmes ont répondu à l'appel en occupant des emplois essentiels dans les industries canadiennes et américaines pour produire le matériel de guerre dont on avait désespérément besoin. Ces femmes, lesquelles à un certain point représentaient plus de 65 % de l'ensemble de l'industrie aéronautique américaine, étaient connues sous le nom de « Rosie la Riveteuse, » et sont devenues un symbole durable des sacrifices et des contributions des femmes durant la guerre.

Parmi les tâches les plus importantes dont elles étaient responsables, il y avait le soudage, soit l'assemblage des métaux. Voici votre chance d'être à votre tour une « Rosie la Riveteuse » de « souder » ensemble des bâtonnets de sucette glacée en utilisant un fusil à colle chaude pour créer votre structure de jeu préférée! Le défi est simple : créer un plan, puis le mettre en œuvre en créant le plus grand nombre possible de structures de jeu que vous le voulez!



### Qu'est-ce que le soudage?

Le soudage est la façon la plus économique et efficace d'assembler de façon permanente des métaux. C'est la seule façon d'assembler deux ou plusieurs pièces de métal afin de former une seule pièce. Le soudage est essentiel à notre économie puisque les soudeurs travaillent au sein de plusieurs industries, telles que l'industrie aérospatiale, de la réparation automobile, du soutien militaire, de la construction, etc.

**Métiers spécialisés connexes :** soudage, transformation des métaux

**Compétences pertinentes :** planification et conception, créativité et organisation

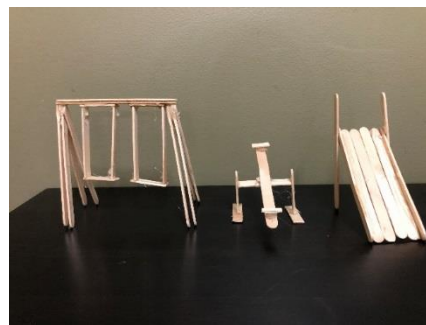
[Cliquez ici pour une liste complète des métiers spécialisés reconnus en Ontario](#)

## MATÉRIEL REQUIS POUR LE DÉFI

- Bâtonnets de sucette glacée
- Ficelle
- Ciseaux
- Pistolet à colle chaude (avec l'aide d'un parent ou d'un tuteur)

## RÈGLES

1. Vous devez créer un plan de conception avant de débiter. Plus le plan est détaillé, mieux ce sera.
2. Seul le matériel permis (dont il est fait mention ci-dessus) peut être utilisé pour construire la structure principale. Vous pouvez décorer votre structure de jeu en utilisant tout autre matériel si vous le souhaitez.
3. **Vous devrez mettre en lumière ce que vous pouvez faire en tant que fille, et pourquoi les filles sont GÉNIALES! Voir ci-dessous les exigences pour la soumission du projet.**



## ÉVALUATION ET POINTAGE

**POUR CHAQUE DÉFI, des PRIX INTÉRESSANTS sont offerts à celles qui se classent en première, deuxième et troisième place!**

**Pour plus de détails, consultez le site Web**

Les points seront attribués comme suit :

Structure(s) de jeu	Points
Au moins une structure de base a été complétée	0 à 5 points
Au moins une structure de base a été complétée; celle-ci est soignée et bien assemblée	6 à 10 points
Plusieurs structures ont été complétées; celles-ci sont soignées et bien assemblées	11 à 15 points
Plusieurs structures ont été complétées; celles-ci sont soignées, bien assemblées et décorées de façon adéquate et le concept est créatif	16 à 20 points
<b>Note globale (pointage sur 20)</b>	

**\*\*RAPPEL! Vous devrez mettre en lumière ce que vous pouvez faire en tant que fille, et pourquoi les filles sont GÉNIALES!\*\***

Plan(s) de conception	Points
-----------------------	--------

Aucun plan n'a été présenté	0 à 5 points
Présentation d'un plan de conception détaillé, lequel est fidèle au produit final	6 à 10 points
Présentation d'un plan de conception détaillé à l'échelle, lequel est fidèle au produit final (lignes soignées et bien définies)	11 à 15 points
Présentation d'un plan de conception détaillé à l'échelle et avec mesures, lequel est fidèle au produit final (lignes soignées et bien définies)	16 à 20 points
<b>Note globale (pointage sur 20)</b>	

**Pointage final pour le défi : / 60 points**

### Soumission

Les soumissions peuvent être sous forme de vidéos ou (et) de photos de votre projet. **Vous devez mettre en lumière ce que vous pouvez faire en tant que fille, et pourquoi les filles sont géniales!** Vous pouvez le faire sous forme d'un enregistrement vocal dans une vidéo, ou d'un document écrit qui est photographié et remis avec votre projet.

Les soumissions doivent être publiées sur Twitter entre le 4 au 8 octobre. Suivez et mentionnez @compétencesontario et utilisez le mot-clic **#CompétencesJIF2021**. Si vous n'avez pas de compte Twitter, ou n'êtes pas à l'aise de publier, veuillez envoyer votre soumission par courriel à [info@skillsontario.com](mailto:info@skillsontario.com).

Compétences Ontario enverra un message privé sur Twitter aux gagnantes. Pour les gagnantes qui auront soumis leur projet par courriel, nous communiquerons avec elles par courriel. L'annonce des gagnantes sera faite sur Twitter le **19 octobre**.