



VIRTUAL SKILLS ONTARIO COMPETITION

OLYMPIADES DE COMPETENCES ONTARIO EN MODE VIRTUEL

VEX V5 Robotics Contest – Team of 4
Concours de robotique VEX V5 – Équipes de 4
Secondary / Secondaire

Contest Date / Date du concours:

This contest will not be live. Registered competitors are to submit final projects on April 26, 2022 for judging. / Ce concours n'aura pas lieu en direct. Les concurrents inscrits devront remettre une version officielle de leur projet le 26 avril 2022 pour l'évaluation.

Last Updated: March 2022 / Plus récente mise à jour : mars 2022



www.skillsontario.com

TABLE OF CONTENTS / TABLE DES MATIÈRES

1. COMPETITION INFORMATION GUIDE / GUIDE D'INFORMATION AU SUJET DES CONCOURS.....	2
2. AGENDA / HORAIRE	3
3. CONTEST STATUS / STATUT DU DÉFI	4
4. PURPOSE OF THE CONTEST / BUT DU DÉFI.....	4
5. SKILLS AND KNOWLEDGE TO BE TESTED / COMPÉTENCES ET CONNAISSANCES ÉVALUÉES	6
6. EQUIPMENT AND MATERIALS / ÉQUIPEMENT ET MATÉRIEL	6
7. SAFETY / SÉCURITÉ	8
8. JUDGING CRITERIA / CRITÈRES D'ÉVALUATION	9
9. ONLINE SUBMISSION/ / SOUMISSION EN LIGNE.....	15
10. CLOTHING REQUIREMENTS / TENUE VESTIMENTAIRE	18
11. ADDITIONAL INFORMATION / RENSEIGNEMENTS SUPPLÉMENTAIRES	18

If you have any questions regarding the Skills Ontario Competition or this contest, please contact Skills Ontario or the technical chair prior to April 22, 2022, as all staff will be onsite setting up the following week and cannot guarantee a response.

Si vous avez des questions au sujet des Olympiades de Compétences Ontario ou de ce concours, veuillez communiquer avec Compétences Ontario ou le président du comité technique d'ici le 22 avril 2022 puisque tout le personnel sera sur les lieux des Olympiades la semaine suivante et nous ne pouvons garantir que nous pourrions répondre.

TECHNICAL CHAIRS / COPRÉSIDENTS DU COMITÉ TECHNIQUE

Mario DeCarolis - iDESIGN Solutions Inc. mario@idesignsol.com

Dean Jacksch - iDESIGN Solutions Inc. dean@idesignsol.com

Richard Seniuk – Innovation First richard_seniuk@innovationfirst.com

SKILLS ONTARIO COMPETITIONS DEPARTMENT/ DÉPARTEMENT DES CONCOURS DE COMPÉTENCES ONTARIO

competitions@skillsontario.com

COMPETITION INFORMATION GUIDE / GUIDE D'INFORMATION AU SUJET DES CONCOURS

Both the **Competition Information Guide** and contest **Scope MUST** be reviewed in full for all pertinent and vital information in regards to the competition.

The Competition Information Guide can be found at
<https://www.skillsontario.com/competition-information-guide>

Examples of required information from the Competitions Information Guide to accompany the Contest Scope:

Competitor Eligibility	Space Reservation/ Registration/ Wait List Policy
Competitor Rules & Regulations	Spectators
Conflict Resolution Procedure	

Vous **DEVEZ** prendre le temps de lire le **Guide d'information au sujet des concours** et la **fiche descriptive** puisqu'ils contiennent des renseignements importants et essentiels au sujet du concours.

Vous pouvez accéder au Guide d'information au sujet des concours en cliquant sur le lien suivant :
<https://www.skillsontario.com/guide-d-information?na=282>

Exemples de renseignements importants que vous trouverez dans le Guide d'information :

Admissibilité des concurrents	Politiques concernant la réservation des places, l'inscription et les listes d'attente
Règles et règlements du concours	Spectateurs
Procédure de résolution des conflits	

AGENDA / HORAIRE

Skills Ontario Competition / Olympiades de Compétences Ontario

NEW FORMAT	Teams will have a number of days to record and submit their skills matches
*Teams will be required to make a video of their matches, upload the videos to a sharing platform and submit a google form for each match with a link to the video and the score of the match.	
NOUVEAU FORMAT - Les équipes disposeront d'un certain nombre de jours pour enregistrer et soumettre les détails de leurs matchs.	
Les équipes devront faire des vidéos de leurs matchs, puis les télécharger à une plateforme, pour ensuite soumettre un formulaire Google pour chaque match avec un lien à la vidéo et le pointage du match.	

May 4, 2022 / 4 mai 2022

Virtual Closing Ceremony / Cérémonie de clôture en mode virtuel

TBA / À confirmer	Virtual Closing Ceremony / Cérémonie de clôture en mode virtuel
TBA / À confirmer	Virtual Team Ontario Meeting / Rencontre virtuelle de l'Équipe Ontario
<p>A minimum score of 60% will be required to receive any medal or to be eligible to advance to the Skills Canada National Competition.</p> <p>Virtual Closing Ceremonies will be open to the public and will be accessed through a link provided by Skills Ontario. Continue to check the Skills Ontario website for details closer to the date.</p> <p>If you are a medal winner, who is announced during the Virtual Closing Ceremony, a link will be emailed to you at the end of the ceremony, to join a live video call for Team Ontario Meeting and next steps for participating in the Skills Canada Virtual Competition. Please be aware, that not all contests, that have moved forward to the Skills Canada Virtual National Competition, are occurring for virtual 2022. This will be noted in the virtual closing ceremony.</p> <p>Un pointage minimum de 60 % est requis pour recevoir une médaille ou pour être admissible aux Olympiades canadiennes des métiers et des technologies.</p>	

La cérémonie de clôture en mode virtuel est ouverte à tous et un lien sera fourni par Compétences Ontario pour y accéder. Des détails additionnels à ce sujet seront affichés sur le site Web de Compétences Ontario à l'approche de cette date.

Si vous figurez parmi les médaillés annoncés lors de la cérémonie de clôture en mode virtuel, vous recevrez, à la fin de la cérémonie, un lien par courriel pour participer à l'appel vidéo de la rencontre de l'Équipe Ontario où vous obtiendrez tous les détails concernant votre participation aux Olympiades canadiennes des métiers et technologies en mode virtuel. Veuillez prendre note que ce ne sont pas tous les concours provinciaux qui sont organisés dans le cadre de l'édition 2022 des Olympiades canadiennes des métiers et technologiques. Nous en discuterons lors de la cérémonie de clôture.

CONTEST STATUS / STATUT DU CONCOURS

This contest is offered as an official contest

Il s'agit d'un concours officiel

PURPOSE OF THE CONTEST / BUT DU DÉFI

The Challenge - VEX Tipping Point

The object of the game is to attain the highest score by Scoring **Rings**, moving **Mobile Goals** to **Alliance Zones**, and by **Elevating** on **Platforms** at the end of a Match.

There are seventy-two (72) **Rings** and seven (7) **Mobile Goals** on a VRC Tipping Point Field.

Ring on / in a Scored

Mobile Goal Base	1 Point
Mobile Goal Post or Branch	3 Points
Mobile Goal Mobile Goal High Branch	10 Points

Blue/Red Mobile Goal

Home Zone (red in Red zone)	20 Points
Elevated on correct color Balanced Platform	40 Points

Neutral Mobile Goal

Home Zone	20 Points
Elevated on Balanced Platform	40 Points

Robot

Elevated on Balanced Platform

30 Points

FOR COMPLETE RULES AND GAME INFO SEE OFFICIAL GAME MANUALS :
<https://content.vexrobotics.com/docs/21-22/tipping-point/2021-VRC-AppendixB-2.2.pdf>
<https://content.vexrobotics.com/docs/21-22/tipping-point/2021-VRC-GameManual-2.4.pdf>
Game Overview Video : <https://www.youtube.com/watch?v=H8XcvADUXTE>
Le défi
Le défi – VEX Point de bascule

L'objectif du jeu est d'obtenir le pointage le plus élevé en marquant des buts avec des **anneaux**, en déplaçant des but **buts mobiles** dans les **zones d'alliance**, et en ayant un robot **élevé** sur des **plateformes** à la fin du match.

On compte soixante-douze (72) **anneaux** et sept (7) **but mobiles** sur une aire de jeu VRC Point de bascule.

Anneau marqué dans

Base d'un but mobile	1 point
Poteau ou branche d'un but mobile	3 points
Branche la plus haute d'un but mobile	10 points

But mobile bleu/rouge

Zone d'origine (rouge dans la zone rouge)	20 points
Élevé sur la plateforme d'équilibrage de la bonne couleur	40 points

But neutre

Zone d'origine	20 points
Élevé sur la plateforme d'équilibrage	40 points

Robot

Élevé sur la plateforme d'équilibrage	30 points
---------------------------------------	-----------

POUR LES RÈGLES COMPLÈTES ET LES RENSEIGNEMENTS SUR LE JEU, VEUILLEZ CONSULTER LE MANUEL OFFICIEL AU :
<https://content.vexrobotics.com/docs/21-22/tipping-point/2021-VRC-AppendixB-2.2.pdf>
<https://content.vexrobotics.com/docs/21-22/tipping-point/2021-VRC-GameManual-2.4.pdf>

Aperçu vidéo du jeu : <https://www.youtube.com/watch?v=H8XcvADUXTE>

SKILLS AND KNOWLEDGE TO BE TESTED / COMPÉTENCES ET CONNAISSANCES ÉVALUÉES

- Teamwork
- critical thinking
- project management
- communication skills
- Discussion of Ideas
- Problem Solving

- Travail d'équipe
- Pensée critique
- Gestion de projet
- Aptitudes à communiquer
- Discussion des idées
- Résolution de problème

EQUIPMENT AND MATERIALS / ÉQUIPEMENT ET MATÉRIEL

Supplied by Skills Ontario :

- Submission link via dropbox

Supplied by Team:

- **Computer or laptop (Windows or Mac) with VEXcode V5 Block software installed**
 - To bring a back-up device if wished. No back-up device will be available/ provided
 - Please ensure you bring your own network adapter if your computer does not have one built in.
- VEX EDR Competition field and game elements (may be shared between teams and schools)
- VEX V5 robot / Battery Charger/ Controller/ tools /etc

To prepare for this challenge Teams will need :

VEX V5 Starter Kit (276-7010)

Optional but recommended:

VEX V5 competition kit (276-7030 or 276-7040) Instead of VEX V5 Starter Kit

VEX Game elements kit (276-7048)

Competition Field Perimeter Kit (278-1501)

VRC Anti-Static Full Field Tile Kit (276-7175)

VEXnet Competition Switch (276-2335)

Additional VEX parts as required based on Robot design.

Optional :

- Refillable water bottle

Software download links :

VEXcode V5 Blocks: <https://www.vexrobotics.com/vexcode-download> (Recommended)

Supplies can be purchased from iDESIGN Solutions:

www.idesignsol.com

1-877-730-4770

info@idesignsol.com

DO NOT BRING ANY ITEMS THAT ARE NOT LISTED ABOVE. THIS INCLUDES ELECTRONIC DEVICES SUCH AS PHONES, TABLETS ETC.

Prior to attending the Skills Ontario Competition, students should be familiar and competent in the use of the tools and equipment listed above as well as safety precautions that should be observed.

Fourni par Compétences Ontario :

- Lien pour la soumission dans un dossier DropBox

Fourni par l'équipe:

- **Ordinateur ou portable (Windows ou Mac) avec logiciel VEXcode V5 Block installé**
 - L'équipe peut apporter un dispositif de sauvegarde si elle le désire. Aucun dispositif de sauvegarde ne sera disponible/fourni

- Veuillez vous assurer d'apporter votre propre adaptateur de réseau si votre ordinateur ne dispose pas d'un adaptateur de réseau intégré.
 - Aire et éléments de jeu VEX EDR (ces articles peuvent être partagés entre les équipes et écoles)
- Robot VEX V5 / chargeur de piles / contrôleur/ outils /etc.

Pour se préparer pour le défi, les équipes auront besoin de :
VEX V5 Starter Kit (276-7010)

Optionnel mais recommandé :

Trousse VEX V5 pour le concours (276-7030 ou 276-7040) plutôt que la trousse VEX V5 Starter Kit
Trousse de jeu complète VEX (276-7048)
Périmètre de l'aire de jeu (278-1501)
Tuiles antistatiques VRC pour l'aire de jeu (276-7175)
[Interrupteur VEXnet](#) (276-2335)
Pièce VEX supplémentaires au besoin en fonction du concept du robot.

Optionnel :

- Bouteille d'eau réutilisable

Liens vers le téléchargement du logiciel :

Blocs VEXcode V5: <https://www.vexrobotics.com/vexcode-download> (recommandé)

L'équipe peut se procurer les fournitures auprès de iDESIGN Solutions:

www.idesignsol.com

1-877-730-4770

info@idesignsol.com

NE PAS APPORTER D'ARTICLES QUI NE SONT PAS ÉNUMÉRÉS CI-DESSUS. CECI COMPREND LES DISPOSITIFS ÉLECTRONIQUES, TELS QUE LES TÉLÉPHONES, LES TABLETTES, ETC.

Avant de participer aux Olympiades de Compétences Ontario, les élèves doivent se familiariser avec les outils et l'équipement énumérés ci-dessus, savoir les utiliser, et bien connaître les mesures de sécurité à observer.

SAFETY / SÉCURITÉ

Safety is a priority during the Skills Ontario Competition. At the discretion of the judges, technical chairs, teacher/ supervisor any competitor can be removed from the competition for not having the proper safety equipment and/or not acting in a safe manner.

*Competitors will not be permitted to compete until they have the needed safety equipment. Competition judges will have final authority on matters of safety.

Competitors must show competence in the use of tools and/or equipment outlined in this scope and can be removed at the discretion of the judges, technical chairs and their teacher/ supervisor/parent/guardian if s/he does not display tool and/or equipment competency.

All competitors and supervisors/teachers/parents participating in the Virtual Skills Ontario Competition, are to follow all rules and regulations set in place by your host location/ educational institution in which the competitor is representing in regards to COVID-19. To also follow all guidelines set in place by the province and regional health agencies for COVID-19 (example: staying 6 feet apart where possible, wearing a mask, etc.)

While Skills Ontario has the mandatory safety checklist for the competitor, and the Technical Chairs and judges on the video call, it is the responsibility of the educational institution in which the competitor is representing, to ensure that the space in which the competitor is competing from (whether from a classroom, home, or workspace of that of a local partner, Co-op placement, etc.) is set up safely and ready for a student to participate from, from their own internal policies, procedures and regulations. This includes, both the workspace, equipment that a competitor is using and materials. If a Technical Chair or judge on the video call during the contest, notices anything out of order or not working as it should, they will review the situation and work with those affected and will have final authority on matters of safety.

La sécurité est une priorité dans le cadre des Olympiades de Compétences Ontario. Les juges, le/la président(e) (ou les coprésidents) du comité technique, les enseignants/superviseurs se réservent le droit d'empêcher un(e) concurrent(e) de prendre part au concours s'il/si elle ne respecte pas les règles de sécurité.

*Les concurrents ne pourront participer au concours tant et aussi longtemps qu'ils n'auront pas l'équipement de sécurité nécessaire. La décision des juges en matière de sécurité sera sans appel.

Les concurrents doivent faire valoir leurs compétences quant à l'utilisation des outils et de l'équipement dont il est fait mention dans cette fiche descriptive. Les juges, le/la président(e) (ou les coprésidents) du comité technique, les enseignants, les superviseurs, les parents ou tuteurs se réservent le droit de demander à un(e) concurrent(e) de quitter les lieux du concours si celui-ci/celle-ci ne démontre pas les compétences nécessaires pour utiliser les outils et l'équipement.

Tous les concurrents, de même que les superviseurs / enseignants / parents qui prennent part aux Olympiades de Compétences Ontario en mode virtuel, doivent respecter les règles et règlements de l'établissement hôte / d'enseignement en lien avec la COVID-19. Ils doivent également respecter les directives mises en place par la province et l'organisme de santé publique régional en lien avec la COVID-19 (p. ex. maintenir un écart de 6 pi entre soi et les autres, porter un masque, etc.)

Bien que Compétences Ontario exige que les concurrents remplissent la liste de contrôle de sécurité avant le début du concours, et ait prévu que le/la président(e) et les juges participent à l'appel vidéo, l'établissement d'enseignement doit s'assurer que l'endroit où le/la concurrent(e) se trouvera pour participer au concours (salle de classe, à la maison, ou espace de travail dans les locaux d'un partenaire local, d'un placement coop, etc.), est sécuritaire, et que la participation de l'élève à cet endroit respecte les politiques, procédures et règlements en vigueur quant à l'usage de l'espace de travail, ainsi que l'équipement et le matériel utilisé. Si le/la président(e) (ou les coprésidents) du comité technique ou un juge qui participe à l'appel vidéo durant le concours remarque quelque chose d'anormal, il se penchera sur la situation et tentera de trouver une solution avec les personnes concernées. La décision du/de la président(e) (ou des coprésidents)/juge en matière de sécurité sera sans appel.

JUDGING CRITERIA / CRITÈRES D'ÉVALUATION

Each Ring Scored on a Neutral Mobile Goal High Branch	10 Points
Each Ring Scored on any other Mobile Goal Branch	3 Points
Each Ring Scored in a Mobile Goal Base	1 Point

Each Mobile Goal Scored in an Alliance Home Zone	20 Points	
Each Robot that is Elevated	30 Points	
Each Mobile Goal that is Elevated	40 Points	
Chaque anneau marqué dans la branche la plus haute d'un but mobile	10 points	
Change anneau marqué dans n'importe quelle branche d'un but mobile	3 points	
Chaque anneau marqué dans la base d'un but mobile	1 point	
Chaque but marqué dans la zone d'origine de l'alliance	20 points	
Chaque robot qui est élevé	30 points	
Chaque but mobile qui est élevé	40 points	

Skills Challenge

In this challenge, Teams will compete with one robot, in sixty second (1:00) long Matches in an effort to score as many points as possible.

These Matches consist of Driving Skills Matches, which will be entirely driver controlled, and Programming Skills Matches, which will be autonomous with limited human interaction.

Teams will be ranked based on their combined score in the two types of Matches.

The Robot Skills Challenge playing field is set up almost exactly the same as a normal VEX Robotics Competition Tipping Point Match, with the following modifications :

The positions of red and blue Alliance Mobile Goals are reversed, i.e. the red Alliance Mobile Goals begin the Match in the blue Alliance Home Zone, and vice versa

Défi en équipe

Dans le cadre de ce concours, les équipes participeront avec un robot à des matchs d'une durée de soixante (60) secondes dans le but de d'accumuler le plus grand nombre de points.

Ce concours comprend des éléments portant sur les compétences de l'opérateur (robot manœuvré par l'opérateur), et des éléments portant sur les compétences de programmation (robot presque entièrement autonome – très peu d'interactions humaines).

Les équipes seront classées en fonction de la somme de leur pointage pour les deux types de matchs.

Le terrain de jeu du défi des compétences robotiques a sensiblement la même configuration qu'un match du concours de robotique VEX Point de bascule, avec les modifications suivantes :

Les positions des buts mobiles de l'alliance rouge et de l'alliance bleue sont inversées, c.-à-d., les buts mobiles de l'alliance rouge débutent le match dans la zone d'origine de l'alliance bleue , et vice versa

Skills Challenge

For each Robot Skills Match, Teams are awarded a score as described in the Robot Skills Challenge Scoring section, and a Skills Stop Time as described in the Skills Stop Time section. Teams will be ranked based on the following tiebreakers:

1. sum of Skills Stop Times from a Team's highest Programming Skills Match and highest Driving Skills Match (i.e. the Matches in point 1).
 6. Highest Skills Stop Time from a Team's highest Programming Skills Match (i.e. the Match in point 2).
 7. Third-highest Programming Skills Match score.
 8. Third-highest Driving Skills Match score.
- If a tie cannot be broken after all above criteria, then the following ordered criteria will be used to determine which Team had the "best" Programming Skills Match:
 1. Number of Elevated Mobile Goals.

2. Number of Scored Mobile Goals.
3. Number of Scored Rings
4. Number of Elevated Robots

Défi des compétences

Pour chaque match évaluant les compétences du robot, le pointage des équipes sera établi en fonction des critères définis dans la section *Robot Skills Challenge Scoring* et une heure de fin, tel que décrit dans la section *Skills Stop Time*. Les éléments suivants serviront à briser l'égalité au besoin :

1. Somme des pointages les plus élevés pour le match des compétences en programmation et le match des compétences de manœuvre.
2. Pointage le plus élevé pour le match des compétences en programmation.
3. Second pointage le plus élevé pour le match des compétences en programmation.
4. Second pointage le plus élevé pour le match des compétences de manœuvre.
5. Somme la plus élevée pour le volet *Skills Stop Times* pour les matchs de l'équipe au pointage le plus élevé pour les volets Compétences en programmation et Compétences de manœuvre (p. ex. matchs au point 1).
6. Somme la plus élevée pour le volet *Skills Stop Times* pour les matchs de l'équipe au pointage le plus élevé pour le volet Compétences en programmation (p. ex. matchs au point 2).
7. Troisième pointage le plus élevé pour le match des compétences en programmation.
8. Troisième pointage le plus élevé pour le match des compétences de manœuvre.

• Si l'égalité persiste après avoir appliqué les critères ci-dessus, les critères ci-dessous seront utilisés pour déterminer quelle équipe a eu le 'meilleur' match des compétences en programmation :

1. Nombre de buts mobiles qui sont élevés
2. Nombre de buts mobiles marqués
3. Nombre d'anneaux marqués
4. Nombre de robots qui sont élevés

○

FOR COMPLETE RULES AND GAME INFO SEE OFFICIAL GAME MANUAL :

<https://content.vexrobotics.com/docs/21-22/tipping-point/2021-VRC-AppendixB-2.2.pdf>

<https://content.vexrobotics.com/docs/21-22/tipping-point/2021-VRC-GameManual-2.4.pdf>

Game Overview Video : <https://www.youtube.com/watch?v=H8XcvADUXTE>

Awards will be given to the top teams in Skills Challenge Matches.

TEAMS MUST HAVE FOUR TEAM MEMBERS

POUR LES RÈGLES COMPLÈTES ET LES RENSEIGNEMENTS SUR LE JEU, VEUILLEZ CONSULTER LE MANUEL OFFICIEL AU :

<https://content.vexrobotics.com/docs/21-22/tipping-point/2021-VRC-AppendixB-2.2.pdf>

<https://content.vexrobotics.com/docs/21-22/tipping-point/2021-VRC-GameManual-2.4.pdf>

Aperçu vidéo du jeu : <https://www.youtube.com/watch?v=H8XcvADUXTE>

Des prix seront remis aux meilleures équipes.

LES ÉQUIPES DOIVENT ÊTRE COMPOSÉES DE QUATRE ÉLÈVES

Infractions of the contest scope, project outline(s), and/or rules, etc., will result in appropriate mark deduction(s) at the discretion of the Tech Chair(s)/ Judge(s). Infractions of these do not result in an automatic mark of zero (0) or disqualification, unless already stated in the scope. Mark deduction(s) are at the discretion of the Tech Chair(s)/ Judge(s). Any possibilities of disqualification will be reviewed with by the Tech Chair(s) and Director of Competitions.

Toute dérogation à la fiche descriptive, aux grandes lignes du projet ou aux règles, etc. se soldera par une déduction de points à la discrétion des coprésidents du comité technique et des juges. Ce type d'infraction n'entraîne pas nécessairement un pointage de zéro (0) ou une disqualification, à moins d'une mention à cet effet dans la fiche descriptive. Le nombre de points déduits est à la discrétion des coprésidents du comité technique et des juges. Toute possibilité de disqualification sera révisée avec les coprésidents du comité technique et la directrice des concours.

ONLINE SUBMISSION / SOUMISSION EN LIGNE

Judging will occur in one of three ways (3) ways;

- 1) Online Submission Only
- 2) Online Submission with Live Video Call
- 3) Live Video Call with Project Mail In AND Online Submission

If there is additional information to be emailed for the contest, it will be emailed either once registration is confirmed, just prior to the contest date and/or at the start of the contest day, depending on the nature of the contest. All other information is to be found in this scope or is available on the Contest Information Guide (found [HERE](#)).

All contests require an online submission of the Competitor Safety Checklist following the end of their contest (or with their project if the contest is Online Submission Only). This is mandatory, no matter the contest and no matter the location in which the competitor is competing from. If this is NOT submitted, the competitor will be disqualified and not judged for their project. The Safety Checklist is located online with the Contest Scopes. This must be completed by the competitor, but can be submitted by either the competitor, or supervisor/teacher. (ie if they need to catch the bus and leave).

All Skills Ontario contests that require file, video or photographic uploads must be uploaded on the specific time and date listed in the contest scope to the link provided. Failure to upload your submission on time could result in disqualification from the contest.

The link for the online submissions allows a competitor to download their project requirements directly to the Skills Ontario website.

Résumé

L'évaluation se déroulera selon l'une des trois (3) méthodes suivantes :

- 1) Soumission en ligne seulement
- 2) Soumission en ligne avec appel vidéo en direct
- 3) Appel vidéo en direct, envoi par la poste du projet terminé ET soumission en ligne

Si des renseignements additionnels doivent être envoyés par courriel, une confirmation à cet effet sera précisée une fois l'inscription terminée, juste avant la date du concours et (ou) au début de la journée du concours, le cas échéant. Tous les autres renseignements se trouvent dans cette fiche descriptive ou dans le Guide d'information au sujet des concours (édition 2021 (affiché [ICI](#))).

À la fin du concours, tous les concurrents doivent remettre la liste de contrôle en matière de sécurité dûment remplie (celle-ci peut accompagner les documents en lien au concours si la soumission doit se faire en ligne seulement). La liste de contrôle en matière de sécurité dûment remplie doit être remise pour tous les concours, peu importe l'endroit d'où participe le/la concurrent(e). Si celle-ci n'est PAS REMISE à la fin du concours, le/la concurrent(e) sera disqualifié(e) et son projet ne sera pas évalué. Cette liste, que vous trouverez en ligne au même endroit que la fiche descriptive, doit être remise à la fin du concours. Elle doit être remplie par le / la concurrent(e) puis remise à la fin du concours par le/la concurrent(e) ou par le superviseur / son

enseignant (p. ex. si le/la concurrent(e) doit quitter tout de suite après le concours pour prendre son autobus).

Pour tous les concours de Compétences Ontario qui requièrent la soumission de fichiers, vidéos ou photos, la soumission doit se faire en utilisant le lien fourni, avant l'heure et la date dont il est fait mention dans la fiche descriptive. L'omission de téléverser les documents requis dans les délais prescrits pourrait entraîner la disqualification du/de la concurrent(e).

Le lien pour la soumission en ligne permet à un(e) concurrent(e) de téléverser tous les éléments de son projet directement au dossier de Compétences Ontario.

<p>PROJECT SUBMISSION DEADLINE: APRIL 26 2022 4PM (Submissions must include Safety Checklist and/or projects).</p> <p>DATE LIMITE DE SOUMISSION DU PROJET: 26 avril 2022 16hrs (liste de contrôle de sécurité et (ou) autres documents se rapportant au projet).</p>	<p>THIS CONTEST REQUIRES AN ONLINE SUBMISSION ONLY. PROJECTS MUST BE SUBMITTED ON OR BEFORE THE DEADLINE OR WILL NOT BE CONSIDERED FOR JUDGING.</p> <p>PROJECT SUBMISSION LINK: https://www.dropbox.com/request/G9AbLUjiwaxv7WzxUZYO</p> <ul style="list-style-type: none"> • File naming convention: Please include your name, school board name, contest submission request description, and your contest name in the following format when submitting your files, example: John Doe_ WRDSB_right hand manicure_ aesthetics • Up to 25 files can be uploaded at once, with each file being a maximum of 1 Gb. • Any files larger than 1 Gb will need to be uploaded to Dropbox. A link to the Dropbox folder will be provided on the submissions page. <p>Accepted file type: Any specific file or program already listed in the scope and/ or for other generic materials for submission for videos, pictures and documents are to be submitted in the following formats : pdf, doc, docx, xls, xlsx, csv, txt, rtf, html, zip, mp3, mp4, wma, mpg, flv, avi, jpg, jpeg, png, gif.</p> <p>CE CONCOURS NE COMPREND QU'UNE SOUMISSION EN LIGNE. LES PROJETS DOIVENT ÊTRE REMIS AVANT LA DATE LIMITE POUR ÊTRE INCLUS PARMIS LES PROJETS ÉVALUÉS.</p> <p>LIEN POUR LA SOUMISSION DU PROJET:</p>
--	---

	<p>https://www.dropbox.com/request/G9AbLUjiwaxv7WzxUZY0</p> <ul style="list-style-type: none"> • Convention d'appellation des fichiers : Veuillez inclure votre nom, le nom de votre conseil scolaire, une description de l'élément présenté, et le nom de votre concours au moment de soumettre vos fichiers. Par exemple : John Doe_ WRDSB_manucure main droite_ esthétique • Jusqu'à 25 fichiers peuvent être téléversés du même coup; la taille maximale de chaque fichier étant de 1 Gb. • Tout fichier dont la taille est supérieure à 1 Gb devra être téléversé au dossier Dropbox. Un lien au dossier Dropbox sera inclus dans la page de soumission. <p>Types de fichier acceptés : Tout fichier ou programme dont il est fait mention dans la fiche descriptive et (ou) tout autre document, les vidéos, les photos et les documents doivent être soumis dans les formats suivants : pdf, doc, docx, xls, xlsx, csv, txt, rtf, html, zip, mp3, mp4, wma, mpg, flv, avi, jpg, jpeg, png, gif.</p>
--	--

CLOTHING REQUIREMENTS / TENUE VESTIMENTAIRE

Competitors are to be dressed in a clean and appropriate manner. Competitors are not permitted to wear clothing with logos or printing. The exception to this rule is the logo of the school or school board that the competitor is representing. ONLY the logo of the institution under which the space is registered can be visible. Corporate logos or names are not permitted on a competitor's clothing.

Les concurrents doivent être vêtus proprement et convenablement. Les vêtements portés ne doivent pas comporter de logo ou d'imprimé à l'exception d'un logo de l'école ou du conseil scolaire que le concurrent représente. SEUL le logo de l'institution par le biais de laquelle vous êtes inscrit peut être visible. Le logo ou le nom d'une compagnie ne peut apparaître sur les vêtements du concurrent.

ADDITIONAL INFORMATION / RENSEIGNEMENTS SUPPLÉMENTAIRES

- The Competition Information Guide can be found at:

<https://www.skillsontario.com/competition-information-guide>

- Results for the Skills Ontario Competition will be posted online starting Friday, May 13, 2022, at:

<https://www.skillsontario.com/skills-ontario-competition#Results>

- Information on the Conflict Resolution Procedure can be found on our website in the Competition Information Guide: <https://www.skillsontario.com/competition-information-guide?na=282#CompetitorRules>

- To receive feedback on your performance, you can e-mail competitions@skillsontario.com.

- Le Guide d'information au sujet des concours est affiché sur le site Web :

<https://www.skillsontario.com/guide-d-information?na=282>

- Les résultats des Olympiades de Compétences Ontario seront affichés sur le site Web dès le 13 mai 2022: <https://www.skillsontario.com/olympiades-de-competences-ontario#Results>

- Des renseignements au sujet du procédé de règlement des conflits sont disponibles sur notre site Web dans le Guide d'information au sujet des concours:

<https://www.skillsontario.com/guide-d-information?na=282#CompetitorRules>

- Pour recevoir des commentaires au sujet de votre performance, veuillez nous faire parvenir un courriel à competitions@skillsontario.com

Skills Ontario thanks the following sponsor of this contest

Nous tenons à remercier le commanditaire de ce défi

