



# VIRTUAL SKILLS ONTARIO COMPETITION

## OLYMPIADES DE COMPETENCES ONTARIO EN MODE VIRTUEL

VEX IQ Robotics Challenge – Team of 4 /  
Défi de robotique VEX IQ – Équipes de 4  
Grades 4-6 and 7&8 / 4<sup>e</sup> à 6<sup>e</sup> année & 7<sup>e</sup> et 8<sup>e</sup> année

**Contest Date / Date du défi:**

This is a virtual contest for 2022. Judging will be conducted virtually and by submission. Registered competitor teams are to submit all final submission by April 20, 2022 4PM for judging. / Ce concours se déroulera en mode virtuel en 2022. L'évaluation sera effectuée en mode virtuel et à partir des soumissions. Les équipes inscrites devront remettre une version officielle de leur vidéo le 20 avril 2022 16 h pour l'évaluation.

Last Updated: January 2022 / Plus récente mise à jour: janvier 2022



[www.skillsontario.com](http://www.skillsontario.com)

## TABLE OF CONTENTS / TABLE DES MATIÈRES

1. COMPETITION INFORMATION GUIDE / GUIDE D'INFORMATION AU SUJET DES CONCOURS.....	2
2. AGENDA / HORAIRE .....	3
3. EVENT FORMAT.....	5
4. CONTEST STATUS / STATUT DU DÉFI .....	6
5. PURPOSE OF THE CONTEST / BUT DU DÉFI.....	6
6. SKILLS AND KNOWLEDGE TO BE TESTED / COMPÉTENCES ET CONNAISSANCES ÉVALUÉES .....	8
7. EQUIPMENT AND MATERIALS / ÉQUIPEMENT ET MATÉRIEL .....	8
8. ONLINE SUBMISSION.....	11
9. SAFETY / SÉCURITÉ .....	12
10. JUDGING CRITERIA / CRITÈRES D'ÉVALUATION .....	13
11. ADDITIONAL INFORMATION / RENSEIGNEMENTS SUPPLÉMENTAIRES .....	15

If you have any questions regarding the Skills Ontario Competition or this contest, please contact Skills Ontario or the technical chair prior to April 22, 2022, as all staff will be onsite setting up the following week and cannot guarantee a response.

Si vous avez des questions au sujet des Olympiades de Compétences Ontario ou de ce concours, veuillez communiquer avec Compétences Ontario ou le président du comité technique d'ici le 22 avril 2022 puisque tout le personnel sera sur les lieux des Olympiades la semaine suivante et nous ne pouvons garantir que nous pourrions répondre.

### **TECHNICAL CHAIRS / COPRÉSIDENTS DU COMITÉ TECHNIQUE**

Mario DeCarolis - iDESIGN Solutions Inc. [mario@idesignsol.com](mailto:mario@idesignsol.com)

Dean Jacksch – iDESIGN Solutions Inc. [dean@idesignsol.com](mailto:dean@idesignsol.com)

Richard Seniuk – Innovation First [richard\\_seniuk@innovationfirst.com](mailto:richard_seniuk@innovationfirst.com)

### **SKILLS ONTARIO COMPETITIONS DEPARTMENT / DÉPARTEMENT DES CONCOURS DE COMPÉTENCES ONTARIO**

[competitions@skillsontario.com](mailto:competitions@skillsontario.com)

**New for 2022:**

Starting in 2022 the name of the Skills Ontario Elementary Challenges will be officially changed to the Skills Ontario Elementary Contests. Please note that as the Elementary Contests are only offered provincially in Ontario, there will be no advancement to National's for Elementary Contest winners. Winners at an in person event will awarded their medals on the Monday of the contests at the Toronto Congress Centre after the contests and judging have been completed. In the case of a virtual Contest or a virtual Closing Ceremony, Elementary Contest medals and announcements will be included in the virtual closing ceremony.

International elementary students will be permitted to participate in the Elementary Contests.

**Nouveauté pour 2022 :**

À compter de 2022, le programme de Défis pour les écoles élémentaires de Compétences Ontario portera officiellement le nom de Concours pour les écoles élémentaires de Compétences Ontario. Veuillez noter que puisque les concours pour les écoles élémentaires ne sont organisés qu'en Ontario, les gagnants de ces concours ne pourront se qualifier pour les Olympiades canadiennes des métiers et technologies. Pour les concours à l'élémentaire qui se déroulent en présentiel, les gagnants recevront leurs médailles le lundi de la semaine des Olympiades au Centre des congrès de Toronto, une fois les concours et l'évaluation terminés. Pour les concours à l'élémentaire qui se déroulent en mode virtuel ou pour lesquels une cérémonie de clôture virtuelle est prévue, l'annonce des gagnants et la remise des médailles se feront durant la cérémonie de clôture en mode virtuel.

Les étudiants internationaux du palier élémentaire pourront participer aux concours du palier élémentaire.

## COMPETITION INFORMATION GUIDE / GUIDE D'INFORMATION AU SUJET DES CONCOURS

Both the **Competition Information Guide** and contest **Scope MUST** be reviewed in full for all pertinent and vital information in regards to the competition.

The Competition Information Guide can be found at  
<https://www.skillsontario.com/competition-information-guide>

Examples of required information from the Competitions Information Guide to accompany the Contest Scope:

<b>Competitor Eligibility</b>	<b>Space Reservation/ Registration/ Wait List Policy</b>
<b>Competitor Rules &amp; Regulations</b>	<b>Spectators</b>
<b>Conflict Resolution Procedure</b>	

Vous **DEVEZ** prendre le temps de lire le **Guide d'information au sujet des concours** et la **fiche descriptive** puisqu'ils contiennent des renseignements importants et essentiels au sujet du concours.

Vous pouvez accéder au Guide d'information au sujet des concours en cliquant sur le lien suivant :  
<https://www.skillsontario.com/guide-d-information?na=282>

Exemples de renseignements importants que vous trouverez dans le Guide d'information au sujet des concours :

<b>Admissibilité des concurrents</b>	<b>Politiques concernant la réservation des places, l'inscription et les listes d'attente</b>
<b>Règles et règlements du concours</b>	<b>Spectateurs</b>
<b>Procédure de résolution des conflits</b>	

## AGENDA / HORAIRE

### Virtual Skills Ontario Competition / Olympiades de Compétences Ontario en mode virtuel

This challenge is NOT live. The 2022 Elementary Challenges have been designed to allow teachers and students to work on the outlined project over time. They are not required to be accomplished and submitted in one day. Please take your time and work on the project requirements when you can. The final submission of your project is April 20, 2022 by 4PM. Project submission may be accepted anytime before this deadline. Please note that team challenges are a MAXIMUM of 4 students.

VEX IQ competitors will be invited to attend a live Q&A with the VEX IQ Technical Chairs the week of March 21, 2022. The call will be recorded and available for those teams who cannot attend. The judging criteria (video submissions) will be explained and students/ coaches will have the opportunity to ask questions.

Ce défi ne se déroule PAS en direct. L'édition 2022 des défis pour les écoles élémentaires a été conçue de façon à permettre aux enseignants et aux élèves de travailler sur les projets associés aux défis au cours d'une certaine période. Il n'est pas nécessaire de réaliser et de soumettre le projet en une seule journée. Veuillez prendre le temps qu'il vous faut pour répondre à toutes les exigences du projet. La date limite pour soumettre votre projet est le 20 avril 2022 avant 16 h (vous pouvez soumettre votre projet à tout moment d'ici cette date limite).

Au cours de la semaine du 21 mars 2022, les concurrents du Défi de robotique VEX IQ sont invités à participer à une session de questions/réponses en direct avec les coprésident(e)s du concours. L'appel sera enregistré et l'enregistrement sera mis à la disposition des équipes qui ne pourront être présentes. Les critères d'évaluation (soumissions vidéo) seront expliqués et les élèves/entraîneurs auront l'occasion de poser des questions.

**May 4, 2022 / 4 mai 2022**

### Closing Ceremony / Cérémonie de clôture

TBA	Closing Ceremony / Cérémonie de clôture
<p>A minimum score of <b>60%</b> will be required to receive any medal.</p> <p>Please note that while normally medals are awarded the same day as the elementary contests occur, due to virtual this year winners will be announced May 4<sup>th</sup> during the closing ceremonies. Please visit the website for more information closer to the date. Please note elementary contests do not advance to Nationals.</p>	

Un pointage minimum de **60 %** est requis pour recevoir une médaille.

Veillez noter que même si la remise des médailles a normalement lieu le même jour que les concours de l'élémentaire, les gagnants seront annoncés le 4 mai lors de la cérémonie de clôture puisque cette année, les concours ont lieu en mode virtuel. Veuillez consulter le site Web pour obtenir de plus amples renseignements à l'approche de cette date. Veuillez noter que les gagnants des concours de l'élémentaire ne pourront se qualifier pour les Olympiades canadiennes des métiers et technologies.

## CONTEST STATUS / DÉTAILS DU DÉFI

This contest is offered as **an official contest**.

Il s'agit d'un **concours officiel**.

## PURPOSE OF THE CONTEST / BUT DU CONCOURS

- To provide competitors with the opportunity to demonstrate both through practical and theoretical application and enhance their science, technology, engineering, and mathematics (STEM) skills through hands-on, student-centered learning.

### The Challenge

The scoring objects in VEX IQ Challenge Pitching In are 3" (7.62 cm) diameter **Balls**. There are a total of **(22)** Balls on the field. The object of the game is to score as many points as possible by **scoring Balls** in Goals, **clearing Corrals** and **Hanging** at the end of the Match.

Field – The entire playing Field, being six (6) field tiles wide by eight (8) field tiles long, totaling forty-eight (48) field tiles. The Field is surrounded by the field perimeter consisting of four (4) outside corners and twenty-four (24) straight sections.

The Robot Skills Challenge, one (1) Robot takes the field to score as many points as possible. These matches consist of Driver Skills Matches, which will be entirely driver controlled, and Programming Skills Matches, which will be autonomous with limited human interaction.

For the complete game manual: <https://content.vexrobotics.com/docs/21-22/pitching-in/2021-VIQC-GameManual-2.3.pdf>

Game Overview Video: [https://www.youtube.com/watch?v=je\\_LJcpxtik](https://www.youtube.com/watch?v=je_LJcpxtik)

Teams will run 1-minute skills matches in their own time using the provided timer which must be shown in the background of the video on a laptop or TV

**Teams will submit a video LINK of their best 3 driver runs and best 3 Autonomous runs via the provided form**

For the complete 2022 Game Manual see the supporting documents posted with this scope on the Skills Ontario website.

- Offrir aux concurrents l'occasion de faire valoir leurs connaissances pratiques et théoriques et de perfectionner leurs compétences en sciences, technologies, ingénierie et mathématiques (STIM) dans le cadre d'activités pratiques visant leur apprentissage.

### Le Défi

Les objets utilisés pour marquer des points dans le cadre du défi *VEX IQ Pitching In* sont des **balles** de 3 po (7,62 cm) de diamètre. Il y a un total de vingt-deux (**22**) balles sur le terrain. L'objectif est d'obtenir le pointage le plus élevé en **maximisant le nombre de balles** dans les buts, en **vidant le corral** et en **s'accrochant** à la fin de la partie.

Terrain – Le terrain de jeu complet, six (6) tuiles de largeur par huit (8) tuiles de longueur, pour un total de quarante-huit tuiles (48) forment le terrain. Le terrain est entouré par un périmètre qui est composé de quatre (4) coins extérieurs et vingt-quatre (24) sections droites.

Dans le cadre du défi en robotique, un (1) robot se trouve sur le terrain pour accumuler le plus de points possibles. Les parties portant sur les connaissances de l'opérateur(trice), sont entièrement contrôlées par l'opérateur(trice), et les parties portant sur les compétences de programmation, font appel à des robots autonomes avec interaction humaine limitée.

Pour le manuel de jeu complet : <https://content.vexrobotics.com/docs/21-22/pitching-in/2021-VIQC-GameManual-2.3.pdf>

Vidéo – Aperçu du jeu : [https://www.youtube.com/watch?v=je\\_LJcpxtik](https://www.youtube.com/watch?v=je_LJcpxtik)

Les équipes participeront à des parties portant sur les compétences d'une durée d'une (1) minute, à leur propre rythme, en se servant du chronomètre fourni qui doit apparaître en arrière-plan dans la vidéo qui sera visionné sur un portable ou un téléviseur.

**Au moyen du formulaire fourni, les équipes fourniront un LIEN vidéo de leurs trois (3) meilleures parties où le robot est contrôlé par un opérateur(trice) et de leurs trois (3) meilleures parties où le robot est autonome.**

Pour le Manuel de jeu 2022 complet, voir les documents à l'appui qui sont affichés avec cette fiche descriptive sur le site Web de Compétences Ontario.

## SKILLS AND KNOWLEDGE TO BE TESTED / COMPÉTENCES ET CONNAISSANCES ÉVALUÉES

- Teamwork
- critical thinking
- project management
- communication skills
- Discussion of Ideas
- Problem Solving

- Travail d'équipe
- Pensée critique
- Gestion de projet
- Aptitudes à communiquer
- Discussion des idées
- Résolution de problème

## EQUIPMENT AND MATERIALS / ÉQUIPEMENT ET MATÉRIEL

Supplied by Team/ Host Location :

- Appropriate facial Protective mask
- Water bottle, snacks, lunch



- Any other personal protective equipment deemed by your host locations and/or educational institution's policies in light of COVID-19
- Stable Internet connection
- Video recording device
- **Computer or laptop with VEXcode IQ Block software installed**
- VEX IQ full Game Field with elements
- VEX IQ Robotic Kit (Robot is to be pre-built)
- [VIQC Field Kit \(Full 6'x8' Field\) PN: 228-7396](#)
- [VIQC Pitching In - Full Field & Game Element Kit PN: 228-7053](#)
- Lunch and snacks

Optional :

- Competition Add-On Kit PN :228-3600
- Additional VEX IQ parts as required based on Robot design.
- Water bottle

Software download links :

VEXcode IQ Blocks: <https://www.vexrobotics.com/vexcode-download> (Recommended)

Supplies can be purchased from iDESIGN Solutions:

[www.idesignsol.com](http://www.idesignsol.com)

1-877-730-4770

info@idesignsol.com

DO NOT BRING ANY ITEMS THAT ARE NOT LISTED ABOVE. THIS INCLUDES ELECTRONIC DEVICES SUCH AS PHONES, TABLETS ETC.

Prior to attending the Virtual Skills Ontario Competition, students should be familiar and competent in the use of the tools and equipment listed above as well as safety precautions that should be observed.

Fournis par les concurrents/les établissements d'enseignement :

**Matériel :**

- Masque facial adéquat
- Collations / dîner
- Tout autre équipement de protection individuelle jugé nécessaire conformément aux politiques de l'établissement

- hôte ou de l'établissement d'enseignement en lien à la COVID-19
- Connexion Internet stable
- Appareil d'enregistrement vidéo
- **Ordinateur ou portable avec logiciel VEXcode IQ Block installé**
- VEX IQ trousse de jeu complète et terrain de jeu
- Trousse VEX IQ Robotic (le robot doit être construit au préalable)
- [Trousse pour le terrain VIQC \(terrain complet 6 pi x 8 pi\) PN: 228-7396](#)
- [Trousse VIQC Pitching In - trousse de jeu complète et terrain PN: 228-7053](#)
- Dîner et collations

Optionnel :

- Trousse complémentaire pour le défi PN : 228-3600
- Pièces VEX IQ additionnelles au besoin en fonction de la conception du robot.
- Bouteille d'eau

Lien pour le téléchargement du logiciel :

VEXcode IQ Blocks : <https://www.vexrobotics.com/vexcode-download> (recommandé)

L'équipe peut se procurer les fournitures auprès de iDESIGN Solutions

[www.idesignsol.com](http://www.idesignsol.com),

1-877-730-4770,

info@idesignsol.com

NE PAS APPORTER D'ARTICLES QUI NE SONT PAS ÉNUMÉRÉS CI-DESSUS. CECI COMPREND LES DISPOSITIFS ÉLECTRONIQUES, TELS QUE LES TÉLÉPHONES, LES TABLETTES, ETC.

Avant de participer aux Olympiades de Compétences Ontario en mode virtuel, les élèves doivent se familiariser avec les outils et l'équipement énumérés ci-dessus, savoir les utiliser, et bien connaître les mesures de sécurité à observer.

## ONLINE SUBMISSION / SOUMISSION EN LIGNE

### **This Contest is Online Submission Only**

Judging will be conducted virtually by the competitor's online submissions.

If there is additional information to be emailed for the contest, it will be emailed either once registration is confirmed, just prior to the contest date and/or at the start of the contest day, depending on the nature

of the contest. All other information is to be found in this scope or is available in the Contest Information Guide.

**All contests require an online submission of the Competitor Safety Checklist with their project. This is mandatory, no matter the contest and no matter the location in which the competitor is competing from. If this is NOT submitted, the competitor will be disqualified and not judged for their project. The Safety Checklist is located online with the Contest Scopes. This must be completed by the competitor, but can be submitted by either the competitor, or supervisor/teacher.**

All Skills Ontario contest that require file, video or photographic uploads must be uploaded on or before the time and date listed in the contest scope to the link provided. Failure to upload your submission on time could result in disqualification from the contest.

**Ce projet comprend une soumission en ligne seulement**

L'évaluation sera effectuée en mode virtuel à partir des soumissions des équipes.

Si des renseignements additionnels doivent être partagés par courriel, une confirmation à cet effet sera précisée une fois l'inscription en ligne terminée, juste avant la date du concours et (ou) au début de la journée du concours, le cas échéant. Tous les autres renseignements se trouvent dans cette fiche descriptive ou dans le Guide d'information au sujet des concours.

**Pour tous les concours, les concurrents doivent inclure la liste de contrôle en matière de sécurité dûment remplie avec les documents en lien au concours. Ceci est obligatoire, peu importe l'endroit d'où participe le/la concurrent(e). Si cette liste n'est PAS REMISE, l'équipe sera disqualifiée et son projet ne sera pas évalué. Cette liste, que vous trouverez en ligne au même endroit que la fiche descriptive, doit être remplie par l'équipe, et remise par celle-ci ou son superviseur/enseignant.**

Pour tous les concours de Compétences Ontario qui requièrent la soumission de fichiers, vidéos ou photos, la soumission doit se faire en utilisant le lien fourni, avant l'heure et la date dont il est fait mention dans la fiche descriptive. L'omission de téléverser les documents requis dans les délais prescrits pourrait entraîner la disqualification du/de la concurrent(e).

<p><b>PROJECT SUBMISSION DEADLINE: APRIL 20, 2022, 4PM</b></p> <p><b>DATE LIMITE DE SOUMISSION DU</b></p>	<p><b>THIS CONTEST REQUIRES AN ONLINE SUBMISSION AND A LIVE (OPTIONAL) Q&amp;A COMPONENT. PROJECTS MUST BE SUBMITTED BEFORE THE DEADLINE OR WILL NOT BE CONSIDERED FOR JUDGING.</b></p> <p><b>PROJECT SUBMISSION LINK:</b></p>
---	--

**PROJECT : 20 avril 2022  
4PM**

**VEX Robotics 4-6 -**

<https://www.dropbox.com/request/BfDgM7erytbGy0K5NWnF>

**VEX Robotics 7-8 -**

<https://www.dropbox.com/request/rkldKePctnVkgFT11eN>

- File naming convention: Please include your name, school board name, contest submission request description, and your contest name in the following format when submitting your files, example: John Doe\_ WRDSB\_right hand manicure\_ aesthetics
- Up to 25 files can be uploaded at once, with each file being a maximum of 1 Gb.
- Any files larger than 1 Gb will need to be uploaded to Dropbox. A link to the Dropbox folder will be provided on the submissions page.

Accepted file type: Any specific file or program already listed in the scope and/ or for other generic materials for submission for videos, pictures and documents are to be submitted in the following formats : pdf, doc, docx, xls, xlsx, csv, txt, rtf, html, zip, mp3, mp4, wma, mpg, flv, avi, jpg, jpeg, png, gif.

**CE CONCOURS COMPREND UN VOLET EN DIRECT ET UNE SOUMISSION EN LIGNE. LES PROJETS DOIVENT ÊTRE REMIS AVANT LA DATE LIMITE POUR ÊTRE INCLUS PARMIS LES PROJETS ÉVALUÉS.**

**LIEN POUR LA SOUMISSION DU PROJET:**

**VEX Robotics 4-6 -**

<https://www.dropbox.com/request/BfDgM7erytbGy0K5NWnF>

**VEX Robotics 7-8 -**

<https://www.dropbox.com/request/rkldKePctnVkgFT11eN>

- Convention d'appellation des fichiers : Veuillez inclure votre nom, le nom de votre conseil scolaire, une description de l'élément présenté, et le nom de votre concours au moment de soumettre vos fichiers. Par exemple : John Doe\_ WRDSB\_manucure main droite\_ esthétique
- Jusqu'à 25 fichiers peuvent être téléversés du même coup; la taille maximale de chaque fichier étant de 1 Gb.

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Tout fichier dont la taille est supérieure à 1 Gb devra être téléversé au dossier Dropbox. Un lien au dossier Dropbox sera inclus dans la page de soumission.</li></ul> <p>Types de fichier acceptés : Tout fichier ou programme dont il est fait mention dans la fiche descriptive et (ou) tout autre document, les vidéos, les photos et les documents doivent être soumis dans les formats suivants : pdf, doc, docx, xls, xlsx, csv, txt, rtf, html, zip, mp3, mp4, wma, mpg, flv, avi, jpg, jpeg, png, gif.</p>
--	--

## SAFETY / SÉCURITÉ

Safety is a priority for the Virtual Skills Ontario Competition. At the discretion of the teacher supervisor any competitor can be removed from the competition site for not having the proper safety equipment and/or not acting in a safe manner.

**Competitors must show competence in the use of tools and/or equipment outlined in this scope and can be removed at the discretion of the judges, technical chairs and their teacher/ supervisor if they do not display tool and/or equipment competency.**

All competitors and supervisors/teachers participating in the Virtual Skills Ontario Competition, are to follow all rules and regulations set in place by your host location/ educational institution in which the competitor is representing in regards to COVID-19. To also follow all guidelines set in place by the province and regional health agencies for COVID-19 (example: staying 6 feet apart where possible, wearing a mask, etc)

**For all COVID protocols, please visit the Skills Ontario Website.**

La sécurité est une priorité dans le cadre des Olympiades de Compétences Ontario en mode virtuel. L'enseignant-superviseur se réserve le droit d'empêcher un(e) concurrent(e) de prendre part au concours s'il/si elle ne respecte pas les règles de sécurité.

**Les concurrents doivent faire valoir leurs compétences quant à l'utilisation des outils et de l'équipement dont il est fait mention dans cette fiche descriptive. Les juges, le/la président(e) (ou les coprésidents) du comité technique, les enseignants, les superviseurs, les parents ou tuteurs se réservent le droit de demander à un(e) concurrent(e) de quitter les lieux du concours si celui-ci/celle-ci ne démontre pas les compétences nécessaires pour utiliser les outils et l'équipement.**

Tous les concurrents, de même que les superviseurs / enseignants / parents qui prennent part aux Olympiades de Compétences Ontario en mode virtuel, doivent respecter les règles et règlements de l'établissement hôte / d'enseignement en lien avec la COVID-19. Ils doivent également respecter les directives mises en place par la province et l'organisme de santé publique régional en lien avec la COVID-19 (p. ex. maintenir un écart de 6 pi entre soi et les autres, porter un masque, etc.)

**Pour tous les détails concernant les mesures entourant la COVID, veuillez consulter le site Web de Compétences Ontario.**

## JUDGING CRITERIA / CRITÈRES D'ÉVALUATION

### SCORING

- Each Cleared Starting Corral 5 Points
- Each Ball in the Low Goal 2 Points
- Each Ball in the High Goal 6 Points
- Each Robot Low Hanging 6 Points
- Each Robot High Hanging 10 Points

### POINTAGE

- Chaque corral de départ vidé - 5 points
- Chaque balle marquée dans le but du bas - 2 points
- Chaque balle marquée dans le but du haut - 6 points
- Chaque robot suspendu à la barre du bas - 6 points
- Chaque robot suspendu à la barre du haut - 10 points

### Robot Skills Challenge

In this challenge teams will compete in sixty (60) second long matches in an effort to score as many points as possible. These matches consist of Driver Skills Matches, which will be entirely driver controlled, and Programming Skills Matches, which will be autonomous (no VEX IQ controller) with limited human interaction. Each match will consist of only one Robot.

### Défi portant sur les compétences de programmation

Dans le cadre de ce défi, les équipes participeront à des parties d'une durée de soixante (60) secondes dans le but d'accumuler le plus grand nombre de points. Ce défi comprend des parties portant sur les compétences de l'opérateur(trice) (robot manœuvré par l'opérateur(trice)), et des parties portant sur les compétences de programmation (robot presque entièrement autonome – très peu d'interactions humaines – aucun contrôleur VEX IQ). Un seul robot participera à chaque partie.

### Robot Skills Challenge Rankings

- For each Skills Match teams are awarded a score based on the above scoring rules.
- Teams will be ranked based on the sum of their highest Programming Skills Match score and Driver Skills Match score.
- THIS RANKING WILL BE USED TO DETERMINE THE OVERALL WINNER.

### **Classement au Défi des compétences robotiques**

- Pour chaque partie portant sur les compétences, des points sont attribués aux équipes en fonction des règles de pointage ci-dessus.
- Les équipes seront classées en fonction de la somme de leur pointage le plus élevé pour la partie portant sur les compétences de programmation et la partie sur les compétences de l'opérateur(trice).
- CE CLASSEMENT SERA UTILISÉ POUR DÉTERMINER LE GAGNANT/LA GAGNANTE.

### **FOR COMPLETE RULES AND GAME INFO SEE OFFICIAL GAME MANUAL:**

For the complete game manual : <https://content.vexrobotics.com/docs/21-22/pitching-in/Game-Manual-2.1.pdf>

Game Overview Video : [https://www.youtube.com/watch?v=je\\_Ljcpxtik](https://www.youtube.com/watch?v=je_Ljcpxtik)

**Awards will be given to the top teams in Skills Challenge. The ranking will be determined based on combination Drivers Skills and Programming Skills.**

### **POUR LES RÈGLES COMPLÈTES ET LES RENSEIGNEMENTS SUR LE JEU, VEUILLEZ CONSULTER LE MANUEL OFFICIEL**

Pour le manuel de jeu complet : <https://content.vexrobotics.com/docs/21-22/pitching-in/Game-Manual-2.1.pdf>

Vidéo - Aperçu du jeu : [https://www.youtube.com/watch?v=je\\_Ljcpxtik](https://www.youtube.com/watch?v=je_Ljcpxtik)

**Des prix seront remis aux équipes qui réussissent le mieux les défis. Le classement tiendra compte des compétences de l'opérateur(trice) et des compétences de programmation.**

**As the rules state, there are no ties. If the score is tied after the contest, the volts produced will be used as the tie breaker.**

Infractions of the contest scope, project outline(s), and/or rules, etc., will result in appropriate mark deduction(s) at the discretion of the Tech Chair(s)/ Judge(s). Infractions of these do not result in an automatic mark of zero (0) or disqualification, unless already stated in the scope. Mark deduction(s) are at the discretion of the Tech Chair(s)/ Judge(s). Any possibilities of disqualification will be reviewed with by the Tech Chair(s) and Director of Competitions.



**Tel qu'indiqué dans les règles, le défi ne peut se terminer par une égalité. Si le pointage est égal à la fin du défi, la composante Tension générée sera utilisée pour briser l'égalité.**

Toute dérogation à la fiche descriptive, aux grandes lignes du projet ou aux règles, etc. se soldera par une déduction de points à la discrétion des coprésidents du comité technique et des juges. Ce type d'infraction n'entraîne pas nécessairement un pointage de zéro (0) ou une disqualification, à moins d'une mention à cet effet dans la fiche descriptive. Le nombre de points déduits est à la discrétion des coprésidents du comité technique et des juges. Toute possibilité de disqualification sera révisée avec les coprésidents du comité technique et la directrice des concours.

## ADDITIONAL INFORMATION / RENSEIGNEMENTS SUPPLÉMENTAIRES

- The Competition Information Guide can be found at:  
<https://www.skillsontario.com/competition-information-guide>
  - Results for the Skills Ontario Competition will be posted online starting Friday, May 13, 2022, at:  
<https://www.skillsontario.com/skills-ontario-competition#Results>
  - Information on the Conflict Resolution Procedure can be found on our website in the Competition Information Guide: <https://www.skillsontario.com/competition-information-guide?na=282#CompetitorRules>
  - To receive feedback on your performance, you can e-mail [competitions@skillsontario.com](mailto:competitions@skillsontario.com).
- 
- Le Guide d'information au sujet des concours est affiché sur le site Web :  
<https://www.skillsontario.com/guide-d-information?na=282>
  - Les résultats des Olympiades de Compétences Ontario seront affichés sur le site Web dès le 13 mai 2022: <https://www.skillsontario.com/olympiades-de-compétences-ontario#Results>
  - Des renseignements au sujet du procédé de règlement des conflits sont disponibles sur notre site Web dans le Guide d'information au sujet des concours:  
<https://www.skillsontario.com/guide-d-information?na=282#CompetitorRules>

- Pour recevoir des commentaires au sujet de votre performance, veuillez nous faire parvenir un courriel à [competitions@skillsontario.com](mailto:competitions@skillsontario.com)