



2019 - 2020

Courses de bateaux en carton

Directives au sujet des courses



SkillsCompétences
Canada Ontario

Présentées par :



En cas de divergence entre la version anglaise et la version française, la version anglaise aura préséance.

Les courses de bateaux en carton (palier élémentaire) s'adressent aux étudiants et étudiantes de la 7e à la 8e année.

Les courses de bateaux en carton (palier secondaire) s'adressent aux étudiants et étudiantes de la 9e à la 12e année.

La période d'inscription débute le lundi 16 septembre 2019 à 9 h! Pour procéder à l'inscription, veuillez visiter <https://www.eventbrite.com/o/skills-ontario-26700023961>.

Compétences Ontario invite votre école à participer à l'une de ses courses annuelles de bateaux en carton. Ces courses auront lieu durant l'année scolaire 2019-2020. Pour en savoir plus sur l'horaire des courses, veuillez visiter notre site Web à http://www.skillsontario.com/?lm_lang=fr

Les endroits et dates prévus pour les courses peuvent changer – toutefois, si tel est le cas, un préavis raisonnable est donné.

Les frais d'inscription sont de 125 \$ par équipe pour les écoles affiliées.

Horaire de la journée **

HEURE	DESCRIPTION
9 h à 9 h 15	Arrivée : enregistrement et remise du modèle de conception du bateau
9 h 15 à 9 h 30	Accueil et séance d'information
9 h 30 à 11 h 30	Fabrication des bateaux
11 h 30 à 12 h 15	Nettoyage et dîner
12 h 15 à 12 h 30	Les équipes se préparent à entrer dans la piscine (rondes éliminatoires)
12 h 30 à 14 h 30	Courses et défi de charge
14 h 30 à 14 h 45	Nettoyage de l'aire de fabrication
14 h 45 à 15 h	Présentation des prix

**** Il est possible que l'horaire de la journée varie selon l'endroit où se déroulent les courses et la disponibilité de la piscine. Les équipes inscrites recevront un courriel deux (2) semaines avant l'événement si l'horaire diffère de l'horaire ci-dessus.**

APERÇU DU DÉFI

Des équipes formées d'un maximum de quatre (4) élèves de la même école doivent procéder à la conception et la fabrication d'un (1) bateau qui est ensuite utilisé pour la participation à une course **et** à un défi de charge dans une piscine. Le matériel nécessaire à la fabrication est fourni aux élèves qui disposent de deux (2) heures pour fabriquer leur bateau. Avant le concours, il est recommandé aux équipes de fabriquer un bateau et d'en faire l'essai. Les dessins de conception du bateau sont recueillis pour évaluation au moment de l'enregistrement.

Les équipes sont évaluées en fonction des critères suivants : planification et conception, qualité la fabrication, aspect esthétique, capacité à travailler en équipe et esprit d'équipe, connaissance des compétences essentielles, sécurité et propreté, ainsi que vitesse et capacité de charge du bateau. Les courses et les défis de charge sont chronométrés et évalués par nos juges. *Pour obtenir une description détaillée des critères dont tiennent compte les juges, veuillez consulter les Règles de fabrication et de course (pages 4 - 6).*

Élémentaire : Les **deux** meilleures équipes de chaque course régionale sont ensuite invitées à participer au championnat provincial qui se tiendra à Belleville en mars 2020!

Secondaire : Les **trois** meilleures équipes de chaque course régionale sont ensuite invitées à participer au championnat provincial qui se tiendra à Belleville en mars 2020!

ADMISSIBILITÉ

- Les écoles affiliées peuvent inscrire jusqu'à deux (2) équipes formées de quatre (4) élèves chacune.
- Veuillez noter que le principe du premier arrivé premier servi s'applique aux inscriptions et qu'il est fort probable qu'il y ait une liste d'attente.
- Les équipes doivent être formées d'élèves qui fréquentent la même école.

MÉTHODE D'INSCRIPTION

- 1^{re} étape – Les enseignants doivent réserver des places en ligne pour leur(s) équipe(s) en visitant la page Web suivante : <http://www.eventbrite.com/o/skillscompetences-ontario-26700023961> L'inscription doit être effectuée au moins **deux (2) semaines** avant la tenue de l'événement. Cependant, veuillez prendre note que les places pour les courses s'envolent rapidement après le début des inscriptions. Les équipes qui s'inscrivent deux semaines avant la date prévue des courses sont généralement ajoutées à la liste d'attente.
- 2^e étape – Apportez à l'événement le **formulaire de consentement** signé par chaque coéquipier. **Tout élève qui ne présente pas un formulaire dûment signé n'est pas autorisé à participer au concours.**

Les demandes d'annulation doivent être reçues au moins une (1) semaine avant la tenue de l'activité pour éviter de payer la totalité des frais d'inscription.

JOUR DE LA COUSE

1. À leur arrivée, tous les coéquipiers doivent être prêts : formulaire de consentement signé, maillot de bain, et serviette pour la course et le défi de charge dans la piscine.
2. Assurez-vous que les équipes apportent leurs règles à tracer, rubans à mesurer, outils de coupe, crayons/plumes et décorations ainsi que des exemplaires des dessins du bateau.
3. Un dîner est servi lequel comprend deux (2) pointes de pizza et des breuvages pour chaque coéquipier et enseignant/conseiller. Si des élèves croient que ce repas n'est pas suffisant, on leur recommande d'apporter des collations (il doit s'agir de nourriture sans noix.)
4. **Les enseignants/conseillers ne doivent pas conseiller leurs élèves** durant le volet Fabrication, sauf pour tout conseil en matière de sécurité. Ils **doivent demeurer dans le bâtiment en tout temps** et être faciles à joindre par le personnel de Compétences Ontario. Ils ont le droit de conseiller leurs équipes sur le bord de la piscine durant le défi de charge.
5. Il y a souvent des morceaux de carton en surplus à la fin de la journée. Vous pourrez vous procurer ces feuilles au coût de 7 \$ par feuille.

OUTILS ET MATÉRIEL

Fournis par Compétences Ontario* :

1. Deux (2) feuilles de carton 4pi x 8pi de ¼ po d'épaisseur
2. Deux (2) rouleaux de ruban à conduits (48mm x 55m)
3. Une (1) feuille gommée affichant le numéro du bateau
4. Dîner
5. VFI/gilets de sauvetage

**les matériaux fournis pourraient varier, mais un avis est alors transmis*

Fournis par les équipes :

1. Outils de coupe (couteau universel, couteau polyvalent, couteau X-Acto à lame rétractable)
2. Crayons/plumes/feutres
3. Vêtements appropriés pour courser dans une piscine
4. Esquisse du dessin de bateau (deux (2) exemplaires)

Fournis par les équipes (facultatifs) :

1. Décorations pour embellir l'apparence*. (Ruban pour peintres et gommette pour apposer les décorations seulement)
2. Règles droites et à tracer de toute longueur ou grandeur
3. Rubans à mesurer, un compas, ou un rapporteur d'angles

4. Bâche (pour protéger le bateau lorsque l'équipe doit le transporter à l'extérieur pour se rendre à la piscine)
5. Chevalet de sciage
6. Appareil photo, y compris GoPro
7. Collations sans noix et breuvages

Remarque : aucun autre outil ou équipement ne peut être utilisé pour la fabrication du bateau. Aucun appareil à marteler ou serrer n'est permis (à l'exception d'une caméra GoPro fixée au bateau à la discrétion de l'équipe). Aucune alimentation électrique en tout temps. (* Consultez le règlement no 5 concernant la fabrication.)

RÈGLEMENTS CONCERNANT LA FABRICATION

1. Chaque équipe doit avoir en main **deux (2) EXEMPLAIRES** du dessin de son bateau. Lors de l'enregistrement, un (1) exemplaire doit être remis pour vérification. Le deuxième peut être utilisé par l'équipe durant la fabrication.
2. **Durant la phase de fabrication, les juges posent des questions aux élèves au sujet de leur concept** et on tient compte de leurs réponses dans les points accordés pour le volet Conception.
3. Le bateau doit être conçu pour permettre aux coéquipiers d'être **complètement à l'intérieur** du bateau. Les styles radeau et planche de surf ne sont pas permis.
4. Les pilotes n'ont pas le droit d'utiliser un dispositif quelconque, autre que leurs mains, pour propulser le bateau dans l'eau.
5. Les équipes peuvent apporter du matériel pour décorer leur bateau. Les décorations ne doivent pas influencer la vitesse et la flottabilité du bateau. **Les laques, les cires (p.ex. les crayons), les peintures et les aérosols ne sont pas permis pour la décoration.** L'utilisation de bombe aérosol, de confettis ou de brillants est **strictement interdite**. Les équipes doivent enlever toutes les décorations solubles dans l'eau à la suite de « l'évaluation de l'aspect esthétique » et avant d'entrer dans l'eau (c'est-à-dire à l'heure du dîner). Les équipes peuvent utiliser du ruban pour peintres ou de la gommette pour apposer des décorations qui doivent être enlevées avant de mettre le bateau à l'eau.
6. Les équipes ne peuvent se servir de méthodes accessoires telles que des prototypes, des modèles à l'échelle ou des matériaux préfabriqués aux fins de calquage.
7. Tous les coéquipiers sont pesés durant la phase de fabrication et doivent, à ce moment, informer le personnel de Compétences Ontario des coéquipiers qui participent à la première ronde du défi de charge. Il s'agit du **poids déclaré** qui doit être divulgué durant la phase de fabrication. *Pour une description complète du « poids déclaré », veuillez consulter la section Questions fréquentes.*
8. Durant la phase de fabrication, les équipes doivent annoncer qui est/sont le/les pilote(s) pour l'équipe.
9. La feuille gommée numérotée fournie doit être apposée à un endroit **visible** sur le bateau.
10. Les équipes doivent inscrire sur leur bateau, le nom de quatre (4) compétences essentielles utilisées dans le cadre de leur préparation pour la course de bateaux en carton. Pour une liste

des compétences essentielles, veuillez consulter la page Web suivante :
skillscompetencescanada.com/fr/programmes/competences-essentielles/

11. À la fin de la phase de fabrication, tous les matériaux qui n'ont pas été utilisés doivent être remis à Compétences Ontario.

RÈGLEMENTS CONCERNANT LA COURSE

1. Les souliers ne sont pas permis autour de la piscine.
2. Deux (2) à quatre (4) bateaux à la fois participent à la course sous forme de rondes chronométrées.
3. Tous les coéquipiers qui participent à la course doivent porter le VFI/gilet de sauvetage fourni.
4. À la discrétion de l'équipe, un (1) ou deux (2) coéquipier(s) pilote(nt) le bateau et il doit s'agir du/des pilote(s) annoncé(s) durant la phase de fabrication. Aucune substitution tardive n'est permise.
5. Les coéquipiers doivent s'agenouiller ou s'asseoir dans le bateau pour la course et le défi de charge.
6. Les équipes reçoivent deux (2) consignes :
 - a. « À vos marques » les équipes regardent le juge au départ droit dans les yeux
 - b. « Bateaux à l'eau et pilotes dans vos bateaux » les équipes ont un maximum de trente (30) secondes pour s'installer dans le bateau et le positionner.
7. Après trente (30) secondes ou lorsque toutes les équipes qui participent à la ronde sont prêtes (le premier des deux prévalant) un coup de sifflet indique le début de la course chronométrée.
8. Jusqu'à trois (3) coéquipiers, au bord de la piscine, ont le droit d'immobiliser et de maintenir le bateau en place pour le début de la course. Les enseignants ne peuvent intervenir.
9. Au début de la course, si les coéquipiers sur le bord de la piscine poussent le bateau ou permettent que le bateau s'éloigne du bord de la piscine, **une pénalité de cinq (5) secondes est ajoutée à l'équipe.**
10. Une pénalité de 5 secondes est ajoutée, si les coéquipiers se servent des rebords de la piscine pour pousser le bateau.
11. Le chronomètre s'arrête lorsqu'une **partie importante** de la structure du bateau touchera l'autre extrémité de la piscine.
12. Les coéquipiers doivent entrer et sortir du bateau à partir des extrémités de la piscine et non des côtés de la piscine. Ainsi, les équipes participant à la course dans la ligne centrale ne sont pas pénalisées.

13. Les pilotes doivent éviter les obstacles dans leur couloir désigné (c.-à.-d., **bouées, échelles et escaliers submergés**). **Les temps ne sont pas modifiés si un bateau est retardé par un obstacle.**

TRANSITION DE LA COURSE AU DÉFI DE CHARGE

1. Tous les bateaux intacts doivent participer au défi de charge immédiatement après leur participation à la course.
2. Après la course, les équipes peuvent sortir leur bateau de la piscine pour retirer le surplus d'eau. Toutefois, le bateau doit immédiatement être remis à l'eau pour le défi de charge.
3. Les bateaux qui ne peuvent compléter la course parce qu'ils ont chaviré, ou parce que la structure a cédé, ne peuvent pas participer au défi de charge puisque le carton en décomposition pourrait nuire au système de filtration de la piscine.
4. Les bateaux jugés non sécuritaires par un sauveteur ne peuvent être admis au défi de charge.
5. Il est strictement interdit d'avoir recours à un dispositif de séchage (y compris les essuie-tout, les séchoirs à cheveux, les serviettes et les ventilateurs).

RÈGLEMENTS CONCERNANT LE DÉFI DE CHARGE

1. Le poids correspond au poids corporel global de l'ensemble des personnes dans le bateau. Les objets pouvant augmenter le poids (mini haltère, ceinture de plomb, haltère) ne sont pas permis.
2. Les personnes doivent être complètement à l'intérieur du bateau, y compris les bras. Les coéquipiers peuvent se servir de leurs mains pour s'agripper aux rebords du bateau (rebords et non les parois). Toutefois, ils ne peuvent pas toucher l'eau à l'extérieur du bateau ou aux rebords de la piscine, à moins qu'un juge ou un sauveteur ne leur demande de repositionner leur bateau.
3. Les pieds et les jambes doivent être à l'intérieur du bateau. Durant le défi, les coéquipiers doivent s'agenouiller ou s'asseoir dans le bateau. Pour des raisons de sécurité, les participants ne peuvent PAS s'allonger.
4. Les participants doivent porter un VFI/gilet de sauvetage durant le défi de charge.
5. Au début du défi de charge, les équipes doivent respecter le poids déclaré au moment de la fabrication. (C'est-à-dire les coéquipiers choisis pour être les premiers à monter dans le bateau).
6. Pour mériter des points dans le cadre du défi de charge, le bateau d'une équipe doit pouvoir supporter le poids déclaré pendant 90 secondes sans « couler ». Les équipes qui touchent l'eau à l'extérieur du bateau, aux bouées ou aux rebords de la piscine durant le défi de charge se voient attribuer une pénalité de cinq (5) secondes. Par exemple, si une équipe touche l'eau à

- 80 secondes, elle doit maintenir le point déclaré pour 95 secondes (un ajout de 5 secondes à la période de 90 secondes).
7. Un poids additionnel peut être ajouté au bateau une fois que les 90 secondes se sont écoulées. Pour chaque nouvelle personne ajoutée, le poids doit être maintenu pour une période additionnelle de 60 secondes.
 8. Les équipes doivent se servir de leurs mains pour diriger leur bateau vers le mur avant d'ajouter d'autres personnes dans leur bateau. Les bateaux ne peuvent être tirés au mur que lorsque ceux-ci sont suffisamment proches pour ce faire à partir de l'endroit où le juge se tient. Les bateaux **NE PEUVENT PAS** être tirés à partir du bord de la piscine.
 9. Le poids final maintenu pendant toute la durée est enregistré comme le poids maximum atteint par l'équipe.
 10. **SEULS les concurrents peuvent participer au défi de charge.** Tous les coéquipiers¹ doivent participer au défi de charge avant d'avoir recours aux autres élèves inscrits. Aucun spectateur, enseignant, ou bénévole ne peut prendre place dans le bateau.
 11. Les enseignants peuvent s'avancer au bord de la piscine durant le défi de charge pour aider leurs élèves à entrer prudemment dans le bateau, pour maintenir le bateau en place et pour conseiller leur équipe.
 12. On juge qu'un bateau a coulé lorsque **DEUX** coins du bateau sont submergés/permettent à l'eau de pénétrer dans la structure.

POINTAGE

Catégorie	Pointage maximum
Fabrication	
Qualité de fabrication	5
Planification et conception	5
Sécurité et propreté	5
Travail et esprit d'équipe	5
Aspect esthétique	5
Connaissance des compétences essentielles	5
Total pour la fabrication	30
Course	
Vitesse (20 meilleurs temps)	35
Total pour la course	35
Défi de charge	
Charge (20 meilleurs poids)	35
Total pour le défi de charge	35

Courses et défi de charge

1 ^{re} – 35 points	11 ^e – 14 points
-----------------------------	-----------------------------

¹ À moins d'un motif médical ou d'une question de santé et sécurité valide qui empêche tous les coéquipiers de participer et que Compétences Ontario a été informée de la situation.

2 ^e - 33 points	12 ^e - 12 points
3 ^e - 31 points	13 ^e - 10 points
4 ^e - 29 points	14 ^e - 8 points
5 ^e - 27 points	15 ^e - 6 points
6 ^e - 25 points	16 ^e - 5 points
7 ^e - 23 points	17 ^e - 4 points
8 ^e - 21 points	18 ^e - 3 points
9 ^e - 18 points	19 ^e - 2 points
10 ^e - 16 points	20 ^e - 1 point

LA DÉCISION DES JUGES NE PEUT ÊTRE CONTESTÉE

BRIS D'ÉGALITÉ

- Dans le cas d'une égalité entre deux ou plusieurs équipes, le gagnant est déterminé d'après le pointage du défi de charge, et ensuite la course, puis la fabrication, puis l'ensemble des compétences essentielles, et finalement la qualité de la fabrication.

Les équipes qui endommagent le plancher avec des outils de coupe ou de l'adhésif lors de la phase de fabrication sont disqualifiées.

Autorisation de photographe

Des équipes de tournage et des médias sont sur place pour filmer et photographier l'événement. Les élèves qui n'ont pas la permission de leur parent/tuteur de se faire photographe sont identifiés par un bracelet. Ainsi, les élèves qui n'ont pas présenté un formulaire d'autorisation de photographe signé n'apparaissent pas dans les publications, dans les médias sociaux ou sur notre site Internet.

Conditions météorologiques défavorables

Les courses de bateaux en carton sont reportées si le transport scolaire est annulé pour la majorité des participants ou si le personnel de Compétences Ontario ne peut se rendre sur les lieux des courses en toute sécurité. Un avis par courriel est envoyé aux enseignants à l'adresse fournie au moment de l'inscription. L'avis est envoyé au plus tard à 7 h le matin des courses.

Si la course de bateau en carton doit être annulée en raison des conditions météorologiques, Compétences Ontario tente de reporter la course avant le championnat provincial.

DIRECTIVES EN MATIÈRE DE SÉCURITÉ DES PISCINES

Les activités aquatiques de Compétences Ontario sont conformes aux lignes directrices de l'ASEPO et du R.R.O 1990, Règl. 565 : Piscines publiques, en vertu de la Loi sur la protection et la promotion de la santé.

1. Conformément aux lignes directrices concernant le test de nage de l'ASEPO (<http://safety.ophea.net/safetyplan/168/1840>), Compétences Ontario exige que **tous ceux qui**

participent aux activités qui ont lieu dans une piscine **portent un vêtement de flottaison individuel (VFI) en tout temps lorsqu'ils sont dans la piscine**. Les VFI sont fournis par les installations visitées.

2. Les concurrents doivent également respecter les **politiques spécifiques à l'installation**. Les personnes responsables de l'inscription recevront un courriel à cette fin.
3. La personne responsable des inscriptions doit connaître et respecter les politiques spécifiques de son conseil scolaire en ce qui a trait aux activités aquatiques.

Questions?

Si vous avez des questions, veuillez consulter le document Questions fréquentes - courses de bateaux en carton affiché sur notre site Web (skillsontario.com) ou communiquer par courriel avec le coordonnateur des courses de bateaux en carton (boatraces@skillsontario.com).